昭和63年8月5日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第4巻第15号（通巻62号）昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

330 YEN

1988 NO. 15
8月5日号

ファミマガVideo創刊記念号

●ふっとぶ！2大続報

イース/ドラゴンボールZ

●夏休み！10大新作

霊幻道士/大戦略/8EYE'S/マッド・シティ/コナミックアイスホッケー/爆闘士パットンくん/地雷くん/魔塔の崩壊/ファイナルラップ/スーパーダイナミックスバドミントン

超ウルトラ技＋1

画面公開！

スーパーマリオブラザーズ3

2大別冊付録

めぞん一刻 完全攻略本

じゃりン子チエ 下町攻略絵巻

三国志 中原の覇者攻略の手引き

超新作先取り大作戦

特別とじこみ

燃えろ!!プロ野球'88 決定版 完全データ集

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 NO. 15
8月5日号
昭和63年8月5日発行
第34巻第15号（通巻62号）
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105—55 東京都港区新橋4—10—1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価 330円

Nintendo®

ファミコン 探偵倶楽部™

消えた後継者

前編
後編

後編をプレイするには、前編のディスクカードが必要です。

我、甦らん……。

恐るべき伝説の残る明神村。
老婆の遺産をめぐって次々と起こる連続殺人事件。
本格推理アドベンチャー、任天堂から遂に登場！
謎を解くのは——君だ!!

前編：FMC-TC1 両面ソフト
希望小売価格 2,600円
4月27日(水)発売

後編：FMC-TC2 両面ソフト
希望小売価格 2,600円
6月14日(火)発売

ディスクライターでの書き換えは、前編5月14日(土)より、後編6月28日(火)からです。
ディスクカードにNINTENDOと刻印のあるものに限ります。

夢いっぱいディスク
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

おしらせ

●ディスクファクスを通じて、ご応募頂きましたファミコンイベントは"3Dホットラリー"をもって終了させて頂きました。
ファミリーコンピュータ ネットワークシステムを完成するための実験に多数のご参加、ご協力くださいまして、ありがとうございました。
FAMILY COMPUTER NETWORK SYSTEM

ディスクカード書き換え情報	ソフト名	開始日	ソフト名	開始日
	仮面ライダー BLACK（両面ソフト）	6／14	ファイナルコマンド赤い要塞（両面ソフト）	6／28
	風雲少林拳暗黒の魔王（両面ソフト 3D対応）		亜空戦記ライジン（両面ソフト）	7／12
	バイオミラクル ぼくってウパ（両面ソフト）		ムーンボールマジック（両面ソフト）	
	ファミコン探偵倶楽部(後編)（両面ソフト）	6／28	ドンキーコング JR（片面ソフト）	7／19

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541-6113
©1988 Nintendo
東京支店(03)254-1781 大阪支店(06)245-4155 名古屋営業所(052)571-2506 岡山営業所(0862)52-1821 札幌営業所(011)621-0513

雑誌 27711—8/5
© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

昭和63年8月5日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第4巻第15号（通巻62号）昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

330 YEN

1988 NO.15 8月5日号

ファミマガVideo創刊記念号

●ふっとぶ！2大続報

イース/ドラゴンボールZ

●夏休み！10大新作

霊幻道士/大戦略/8EYE'S/マッド・シティ/コナミックアイスホッケー/爆闘士パットンくん/地雷くん/魔塔の崩壊/ファイナルラップ/スーパーダイナミックスバドミントン

超ウルトラ技＋1

画面公開！

スーパーマリオブラザーズ3

2大別冊付録

めぞん一刻 完全攻略本

じゃりン子チエ 下町攻略絵巻

三国志 中原の覇者攻略の手引き

超新作先取り大作戦

特別とじこみ

燃えろ!!プロ野球'88 決定版 完全データ集

大魔王復活

果てしなくつづく大冒険!!
カード型アドベンチャーゲーム誕生

これが新しいおもしろさ
胸ワクワクの大冒険へGO！

ドラゴンボールで若いパワーを得たピッコロ大魔王は、妖魔球で魔族を次々と増やし始めた。悟空は妖魔球を破壊し、妖術を封じるのに必要な宝を捜す旅へと出発する。広大なマップ上で次々におきる楽しいできごと、痛快なカード型シミュレーションバトルなど、まったく新しいシステムのファミコンゲーム誕生。

ロムカセット **8月上旬発売 ¥5,800㊦**

セイントセイヤ
聖闘士星矢
ロムカセット **黄金伝説** 完結編

ついにクライマックス突入！

好評発売中
¥5,800

今買うと
袋とじウル技？
プレゼント
実施中！

製作・発売元／新正工業株式会社
販売元／株式会社バンダイ

たたかえラーメンマン
闘将!!拉麺男

ロムカセット **炸裂超人一〇二芸**

拉麺男の超人一〇二芸が、画面いっぱいにビシッバシッ炸裂する！

8月19日発売予定
¥5,800

驚異のアニメーション
アドベンチャー

製作・発売元／新正工業株式会社
販売元／株式会社バンダイ

痛快！カード型
シミュレーション
バトル！

敵登場！勝負するカードを選択後、敵のカードがオープンされ、おたがいのカードの比較の結果が、大迫力のグラフィックで表示・解説される！

©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画
©車田正美／集英社・テレビ朝日・東映動画
©ゆでたまご／集英社・NTV・東映動画
©BANDAI 1988 MADE IN JAPAN ©SHINSEI 1988 MADE IN JAPAN
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
●商品の写真および、ゲームの内容は、実際と多少異なることもあります。
※価格はすべて標準価格です。

バンダイ ゲーム情報局
☎03-865-9999・9996
●電話番号はよく確かめてネ！

BANDAI 株式会社バンダイ
玩具部(E/L)
東京都台東区駒形2-5-4 〒111

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい！

NO.15 1988
8月5日号

創刊記念号

特別とじこみ

●12球団全300選手のデータが満載

燃えろ!!プロ野球'88決定版 完全データ集

●これを見ればすべての悩みが解けてしまう親切な手引書なんだよ

めぞん一刻 完全攻略本

特別付録 2大

●第一章から第三章まで、ゲームの流れがひと目で分かる

じゃりン子チエ ばくだん娘の幸せさがし 下町攻略絵巻

●今月はイースだ

ファミマガ特製8月カレンダー

月イチ連載

★オドロキ!4大付録

ゲーム別さくいん

赤影……130
イース……18
1943……122,125
ウルトラマン倶楽部……141
EYE'S……40
ガーフィールドの一週間……142
カイの冒険……146
カケフ君のジャンプ天国……146
仮面ライダーBLACK……130
KARATE CHAMP……146
キック&ラン……145
ギャリバン……128
GREAT TANK……147
ゲバラ……146
コナミックアイスホッケー……36,146
コブラコマンド……144
魁!!男塾……143
真田十勇士……91
サラダの国のトマト姫……90,129,131
三国志 中原の覇者……59,147
じゃりン子チエ……145,付録②
地underくん……44,147
スーパースタープロレスリング……141
スーパーダイナミックスバドミントン……38
スーパーブラックオニキス……92
スーパーマリオブラザーズ3……8
スーパーリアルベースボール……147
聖闘士星矢2……91,123,129
大戦略……30
太陽の神殿……147
ダウンタウン熱血物語……144
双截龍……124,129
ダンジョン放浪記……146
ディープダンジョンIII……124
伝説の騎士エルロンド……145
ドナルドダック……143
ドラゴンボール2……14
ドンキーコングJR.……145
中嶋悟 F1ヒーロー……144
なんきんのアドベンチア……145
忍者くん魔城ノ章……130
忍者龍剣伝……142
熱血高校ドッジボール部……146
爆闘士バットンくん……46
ヒットラーの復活……146
100万$キッド……147
飛龍の拳II……147
ファイナルファンタジーII……140
ファイナルラップ……26
ファイヤーロック……124
ファミコンジャンプ……145
ファミコン探偵倶楽部……90
風雲少林拳2……130
プレデター……128
ベストプレープロ野球……145
マッド・シティ……34
魔塔の崩壊……42
Mr. GOLD……146
水戸黄門II……147
めぞん一刻……147,付録①
メタファイト……124,126
燃えろ!!プロ野球'88決定版……とじこみ
妖怪道中記……121,123
リサの妖精伝説……90,128
霊幻道士……22
レインボーアイランド……146

★ファミマガ編集部は、7月29日から8月7日までお休みです。

121 超ウルトラ技+1
〈優勝技〉妖怪道中記・デモ画面が見られる・すずめのお宿に行ける／1943・好きな強さで始められる面セレクト・破壊率0で面クリア／ファイヤーロック・無敵コマンド／リサの妖精伝説・作者が怒る ほか

140 超新作ゲーム先取り大作戦
ファイナルファンタジーII／ウルトラマン倶楽部／スーパースタープロレスリング／忍者龍剣伝／ガーフィールドの一週間／魁!!男塾／ドナルドダック／中嶋悟 F1ヒーロー／コブラコマンド ほか

87 ●夏休みのイベント情報 ほか
ファミマガ Journal

134 ●ますます快調♡
PC Engine・FAN

90 ●ゲームの悩みを素早く解かす
30秒Q速解答

136 ●ひさしぶりに登場!! 新作ぞくぞく
SEGA・FAN

94 ●各10本、計100名にプレゼント!!
ファミマガ読者プレゼント

138 ●いま売れているゲームはこれだ
週間ゲームベスト20

132 ●さく裂する肉体『獣王記』『リングの王者』
ぼくたちゲーセン野郎

148 ●ゲーム発売日がひと目で分かる
新作カレンダー

☎03(459)1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。その時間以外は留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いてあることのみで、ゲームの解答やヒント等についてはいっさいお答えしておりません。

Publisher／山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Senior Contributing Editor／村田事生 ●Senior Editor／工藤陽子・水沼広・山本直人 ●Editorial Staffs／荒田茂樹・市原絹代・坂井麗・高垣聡・千葉隆司・日高律子・湊博道 ●Assistant Editors／岡崎栄子・池浦恵美子・大塚毅・風間尚仁・黒井敏典・小林正己・斎藤義久・佐藤善一・沢谷龍子・島田政幸・関本恵理子・根岸学・馬場博・平山謙・廣瀬努・深川悟郎・三浦明美・守屋貴章・山本晃央・吉田高央 ●Proofreader／笠原紀彦 ●Contributors／相沢浩仁・藤田久美子・ゲームフリーク ●Staff Photographer／浜野忠夫
〈制作〉●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／青砥純子・松尾泰男・㈱ディーズ・デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブ レイ・マッシュアイランド ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrator／佐々木けい子 ●Finish Designers／㈱創文新社 ●Printer／凸版印刷株式会社

©徳間書店 1988 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミマガビデオ Video

画面公開!

8 ●情報総決算! ゲームの全貌が見えた
スーパーマリオブラザーズ3

CONTENTS もくじ

14 ●シミュレーションバトルを徹底解剖
ドラゴンボール 大魔王復活

18 ●続報第1弾は太陽の神殿地下4階に踏み込む!
イース YS

★ふっとぶ!2大続報

22 ●映画で大人気! 霊幻道士がキョンシーを倒す!!
霊幻道士

26 ●2人同時プレイでアツいレースを!
ファイナルラップ

★夏休み!10大新作

30 ●現代シミュレーションの大御所
大戦略

34 ●殴る!蹴る!撃つ!追う!ACワンダーランド
マッド・シティ

36 ●スピード感ダントツ。これぞ男のスポーツだ
コナミックアイスホッケー

38 ●テニスばかりのゲーム界にバドミントンの登場
スーパーダイナミックスバドミントン

40 ●女盗賊団一味を倒せ!
8EYE'S エイトアイズ

42 ●恋人を救うため魔の塔に挑め!
魔塔の崩壊

44 ●ボードゲーム風鬼ごっこ
らじかるぼんばー!! 地雷くん

46 ●戦車を使ったサバイバル・ゲーム
爆闘士パットンくん

59 ●中国制覇への道は近い! 攻略への道筋をわかりやすくガイダンスする
三国志 中原の覇者 攻略の手引き

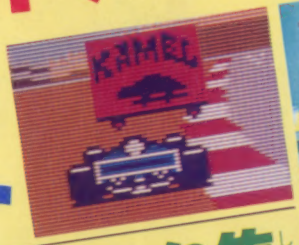
21日創刊

内容確定すべてだ!

これがファミマガVideo創刊号のすべてだ!

特報 ★必見! ついに画面が動いた!!★
スーパーマリオブラザーズ3

新作 ファイナルラップ
スペースハリアー



特別企画 ファミコン野球秘テクニック集
究極ハリキリスタジアム→炎の魔球・分身魔球／燃えろプロ野球'88決定版→8種の投球モード・広い球場での守備方法 ほか

攻略 じゃりン子チエ/めぞん一刻
熱血高校ドッジボール部
飛龍の拳II

超ウルトラ技 彷魔が刻→変身・面セレクト／ギャリバン→エンディングコマンド／忍者くん阿修羅ノ章→ミニドラゴンが半ナマズになる ほか

超新作ゲーム先取り大作戦 アキラ／たけしの戦国風雲児／霊幻道士／イース／コナミックスポーツインソウル／マッド・シティ ほか

©SEGA／TAKARA CO., LTD・㈱ナムコ・TAITO CORP.・テクノスジャパン・双葉社／はるき悦巳／KONAMI・ユーピーエル・KONAMI

計1万名に特製バッジプレゼント

ファミマガVideo同封のアンケートはがきでアンケートにお答えいただいた方の中から抽選で1万名様に、ファミマガVideo特製バッジをプレゼント!

おまちたしました 7月

昭和63年9月1日発行・隔月1回1日発行　第1巻第1号(通巻1号)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

BIMONTHLY

ファミマガ Video

計1万名に特製バッジプレゼント

1988 9月号

創刊号

ミニ本・別冊ファミマガつき

1780yen

チラッと見せます!!

スーパーマリオ3

じゃりン子チエ

めぞん一刻

たけしの戦国風雲児

AKIRA

これでキミも勝者になれる!

ファミコン野球秘テクニック集

ゲームが動く!

音が聞こえる!!

ファミマガVideoはテレビで

見るファミマガだっく●徳間書店

VHSのみ

45分

1780円

●ご注意●

このテープでゲームはできません

本誌7月15日号予告のものと内容が一部異っております。ご了承ください。

スーパーマリオブラザーズ

MARIO BROS. 3

TM

全貌追求！

いよいよの画面公開だ「マリオ3」。
完全特集で今回もバッチリせめる!!

3M+64K RAM

任天堂　価格未定

こんなストーリーのマリオ3はゲームになったよ！

クッパを倒して平和になったハズなのに、なんでまたマリオは旅立つことになってしまったのか。今までの紹介でつづってきたストーリーを、まずはまとめてみよう。

クッパ再び!!

平和が戻ったキノコ王国。どっこいクッパはまだ生きていた。「マリオ2」から2年を経て、ドドンとパワーアップして、新たなカメ一族の仲間を引き連れて、再び悪さをはじめちゃったのだ！

しかもクッパには、強〜い味方がさらに増えた！　自分の7人のこどもたち——子クッパまで登場しちゃったのだ。

●3たび登場したクッパ。果たして今回はどんな悪さをするのか？

子クッパたち登場

こどもたちといっても2人や3人(匹?)じゃない。その数なんと7人の〝子クッパ7人衆〟!!　いたずら好きで困りモンのこいつらが、各国の魔法の杖を盗み出し暴れ始めたからさあ大変。王国のあるキノコワールドは大騒ぎ。

●パワーアップしたカメ一族に加えて登場した子クッパ7人衆なのだ！

子クッパたちはハンマーブロスをはじめとするおともものカメ一族を率いて、キノコワールドの7つの王国の王様や町の人々に魔法をかけて、動物に姿を変えてしまったのだ。

子クッパを倒し、杖を奪い、王国の人々を助けるのが「マリオ3」でのマリオとルイージの使命。ガンバレ！

これが子クッパ7人衆だ!!

●これが子クッパ7人衆。コイツらが「マリオ3」の小ボスとなるヤツだ!!

●子クッパたちは魔法の杖で人々を動物の姿に変えてしまったのだ

SUPER 画面公開!!

それきたやれきたぞっ！
全貌がついに見えちゃう

10月下旬発売予定

こんな世界で展開されちゃう マリオ3

おつぎは舞台となる場所を紹介。「3」になって新たに追加された"マップ画面"も一緒に説明しちゃうぞ。今までの一本道マップじゃなく、キミが作り進んでいくマップとは……？

舞台はキノコワールド

ゲームの舞台となるキノコワールドは、キノコ王国のほかに、7つの国のあるトコロ。他にもクッパの治める"暗黒の国"がある。

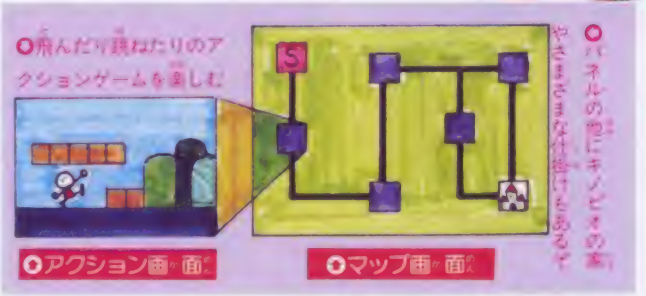
マリオたちは、キノコ王国を出たところからスタートし、8つの国に陣取るクッパたちをやっつけていくんだ。各国は10～20もの面で構成されていて、その土地に応じたいろんな仕掛けや、キレイな背景が次から次へと登場するんだ。

○キノコワールドっていったいどんなトコロなのかな!?

マップとアクション画面

「マリオ3」は"マップ画面"と"アクション画面"の2つのシーンで構成されている。"マップ画面"には、面を示すパネルと、それをつなぐ道があり、キミは道に沿って次に進むパネルを選んで進んで行くんだ。パネルの上でⒶボタンを押すと、ゲームは"アクション画面"に変わり、今までの「マリオ1・2」のような、楽しさいっぱいのゲームが始まるぞ。

そして最後に子クッパのいるパネルまで行き、倒して杖を奪えばワールドクリアというわけだ。どういう道順でいくかはキミ次第だぞ。



これがマリオ3のタイトル画面!!

○出ました！これがタイトル画面なのだ。今までのタイトルよりパワーアップしてキレイでワクワクするね

©Nintendo　イラスト／瀬賀ひろし

マリオ3は 操作もマリオも ぐぐっとパワーアップ

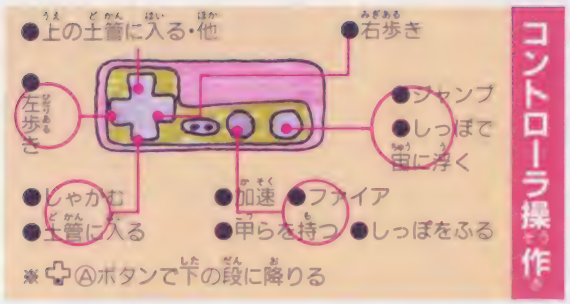
「マリオ3」では、今までに増していろんな技が楽しめちゃう。新しいコントローラ操作とマリオのパワーをここではじ～っくりと見せてしまうから驚くなヨ。

アクションいろいろ！

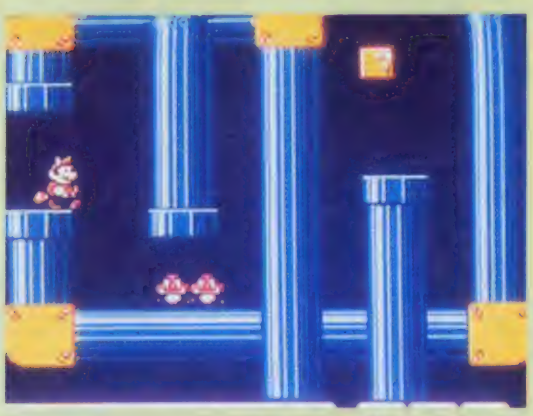
左にあるのが「マリオ3」のコントローラ操作をまとめたもの。イロイロあっても、実際にやって見るとカンタンでオモシロいんだ。

新たなパワーの〝しっぽマリオ〟特有の操作だけでなく、画面の下に表示されているパワーメーターをⒷボタンダッシュを使って最高値まで上げてするスーパージャンプや、上の土管に入っちゃう操作、十字ボタンの下とⒶボタンでブロック以外の床からとびおりちゃうのが可能になったことなど、フツーの状態でのマリオのアクションも増えているぞ。それだけバラエティに富んでいるんだ。

コントローラ操作



上の土管にも下の土管にも入れる



○地下が迷路だ！ 思わずビックリの地下迷路。マリオが土管に入ると画面がヌヌヌッとスクロールしてポンとマリオが出てくる。上も下も入れちゃうからどうしよう。

甲らを持って走れ！

カメをふんづけてストップさせ、さらにもう1度ふむとカメをキックできたけれど、「マリオ3」ではその時Ⓑボタンを押しっぱなしにしておくと、その甲らを持っていけちゃうのだ！

ボタンを離すと持っていた甲らをマリオの向いている方向にポンッ！と飛ばせるので、強い敵のところまでいって使ったりできるぞ。しかも「マリオ3」では、カメの甲らでブロックを壊したりもできるんだ。

○こんなふうに甲らを持ちテテテと走る

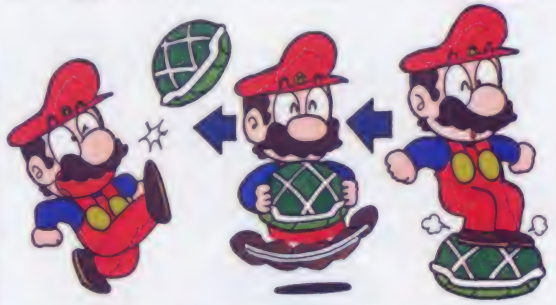
しっぽでパワーだ！

しっぽのついたマリオには、さらにいろんなパワーが加わるぞ。このパワーを使うと、今までのマリオとかなり違ったゲーム展開が楽しめちゃうんだ。

〝しっぽマリオ〟のパワーは3つ。それぞれについては下で説明しているぞ。そしてこのパワーを手に入れるためには新アイテムの〝はっぱ〟が必要なんだ。

でも、〝はっぱ〟でしっぽのついたマリオに変身しちゃうなんて、なんだかタヌキみたいだね。

○ナカナカかわいい〝しっぽマリオ〟だぞ



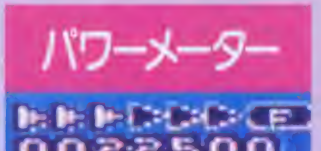
○ふんで、持って、走って、けとばす。これが新アクション

しっぽパワーのいろいろ

それではおまちかねのしっぽパワーの紹介。早く動いている〝しっぽマリオ〟が見たい！

①空を飛ぶ

ジャンプしたとき Ⓐボタンを連打すると、空中をフワフワ飛び着地。スーパージャンプと併用すればさらに……!?



○メーターがPのところまで上がればスーパージャンプ

②敵をとばす

Ⓑボタンでしっぽをふれば、側にいる敵をはねとばしちゃうことができるんだ。

○パシッと敵をぶっとばそう！

③ブロックをこわす

さらに、しっぽでブロックをこわすこともできちゃうぞ。パンチのかわりになるわけだ。

○上にあるブロックも壊せる

全8ワールドでバラエティだぞ マリオ3

山あり谷ありどころじゃない！　海や空、地下に氷山、砦までといろんなシーンがある「マリオ3」。期待の画面写真をドバッと交えて、8ワールドの見どころを大紹介！

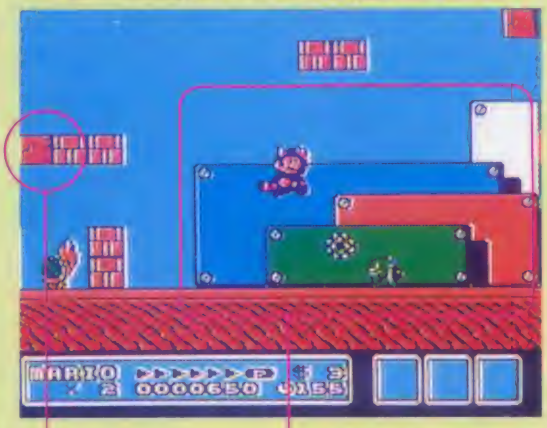
海あり山ありいろいろ

全8ワールドの「マリオ3」には、今までの「マリオ1・2」の面に近い〝水と草原の国〟。砂だらけの〝砂漠の国〟。フワフワ空の上〝雲の国〟。スイスイ泳ぐ〝海の国〟。氷がキレイな〝水と光と氷の国〟。そしてクッパの住む〝暗黒の国〟などがある。それぞれの国に応じた特徴のある地形が、マリオとルイージを待っているんだ。

アクション画面自体にも、ちょっとした坂道があったり、フワッと飛ぶと行けちゃう空中面なんかがある。

しかもそれぞれのシーンは、全方向にスクロールする20画面ぐらいのマップが連続して作られているから、いろんな場所が1つのシーンの中に登場したりするぞ。時にはタテのみ、ヨコのみのスクロール、自動的にスクロールするシーンなんかもあるんだ。

地上面はこんな感じだ！



地面に置いてあるブロックなんかも登場。右のカラフルな床は、コントローラ操作で下に降りることもできる。

マップにも仕掛けが！

アクション画面だけじゃなくマップ画面にもいろいろな仕掛けがあるぞ。道が障害物でふさがっていたり、マップ上を歩いているハンマーブロスに出会ったりすると変わるシーンなどもりだくさん。道の構成もワールドが進むとさらに複雑になっていくんだ。

○いろいろなマップ上の障害を、アイテムを探し、それを使ってクリアしていくのも「マリオ3」の楽しさなんだ

坂

○左のほうにあるのが坂。すべりおりちゃえるのだ

ブロス

○甲らをかかえて投げつけるマリオだ！

○マップ上を歩くブロスと出会うと、対決のアクション画面になる

マップ自体も何画面にもわたるものがある。つまり全体がだんだんわかりにくくなるわけ。うっかり子クッパのいないトコロに向かっちゃうとタイヘンだぞ。それだけクリアしなきゃいけない面が増えちゃうわけだ。

ワープゾーンもあったりして、まったく違うマップに出現しちゃうこともあるらしい。コリャ大変!?

○ワープゾーンを通って他のマップへ!?　1ワールドが1画面だけのマップとは限らないのである

空

○空飛ぶメット!?　背景もカラフルでキモチイイ

パックン

○これが火を吐くパックンフラワーだぞ

マリオ3 アイテムやお楽しみもいろいろ

「マリオ3」には面だけじゃなく、アイテムやその他のお楽しみもたくさんあるんだ。特に2人プレイの楽しさはスゴイ。マリオとルイージが協力し合ってゲームをクリアしていくんだ。

マリオの変身はこうだ

〝しっぽマリオ〟が加わったんで、マリオ変身の系図が変わったぞ。スーパーマリオになったあと、ファイアフラワーを取るかはっぱを取るかで〝ファイア〟か〝しっぽ〟になるかが分かれる。

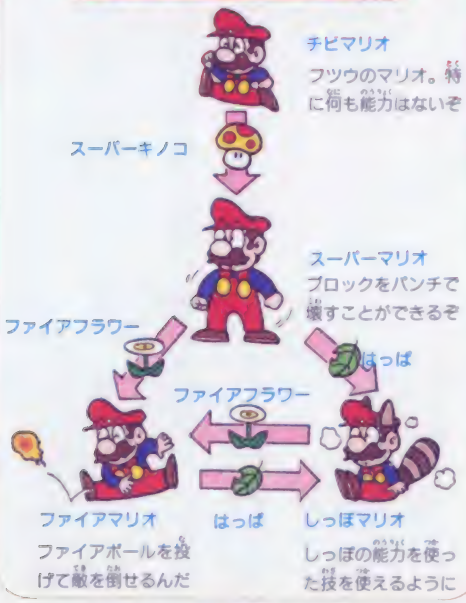
けれどもその後でも、フラワーやはっぱを取れば、それぞれのマリオに変身可能。敵からうまく逃げつついくことのできる〝しっぽマリオ〟を選ぶか、攻撃で敵をどんどん倒して進む〝ファイアマリオ〟を選ぶかは、その時のキミ次第というわけだ。

クリアするためには〝しっぽマリオ〟のほうがトクだけど、子クッパとの対決には、〝ファイアマリオ〟がいい。どっちを選んで進むかの作戦が、自由に決められるのも「マリオ3」の特徴だ。

はっぱ

これがウワサのパワーアップアイテム

マリオのパワーアップ



カードとコインで1UP

おなじみのコインももちろん健在。100枚集めれば1UPだ。1UPキノコももちろんあるぞ。

また、アクション画面をクリアするとスター、フラワー、キノコのうちいずれかのカードがもらえ、画面右下の欄にストックされていく。このカードの絵をうまく揃えていくと、やっぱりマリオが1UPしたりするんだ。

時間制限ももちろんある。タイムアップに気をつけろ！

コイン

コインもちょっと模様変え、画面上でタルクル回る

面をクリアするルートを考えて…

アイテムやブロックは

他にもマップ画面上で使うアイテムが、キノピオの家やワールドのどこかにある。ハンマーやオルゴール、笛やたつまきなどマップ上を進むために必要なアイテムがそれだ。これを手に入れないとクリアはムリかも!?

体あたりブロック

横から体あたりすることで、近くの敵を倒したり、隠れているアイテムを出現させたりできる!!

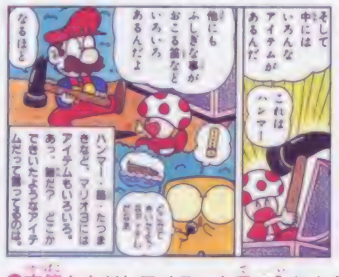
?ブロック

おなじみのこのブロックもハデに動いてヘンシーン

音符ブロック

音符がポヨヨンとはねて楽しそうだぞ

アイテムと切っても切れないブロックも種類が増えた。おなじみの?ブロックの他に、バウンドしちゃう音符ブロック、横から体あたりしてアイテムを出すブロックなんかがあるぞ。

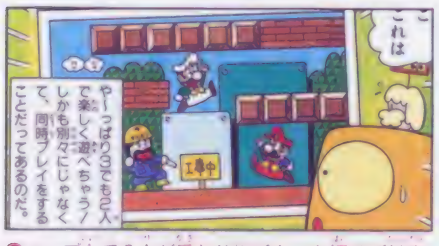


宝箱をさがしアイテムを手に入れよう

他にもスターやキノコ、助走パワーをつけるパワーウイングなど、マップ画面で使ってからアクション画面に入ると、そのパワーを発揮した状態でスタートできるなんていう特殊なものもあるんだ。

2人プレイの面もある

2人でプレイすると同時にコース上を進んでいくから、協力しあってクリアしたり、相手の行く先を邪魔したりできる。カードやアイテムのとりっこを楽しんだりしちゃえるわけだ。



マップ上で2人が重なりAボタンを押せば対決カードの買い合いもでき、負けると逆戻りとなる

カメ一族たちもパワーアップだ マリオ3

パワーアップしたのはマリオだけじゃない。クッパ・子クッパそしてカメ一族たちもドドーンとパワーアップしたのだ。そして子クッパ退治に失敗したキミには、さらに意外なコトが!

子クッパは飛行船に!

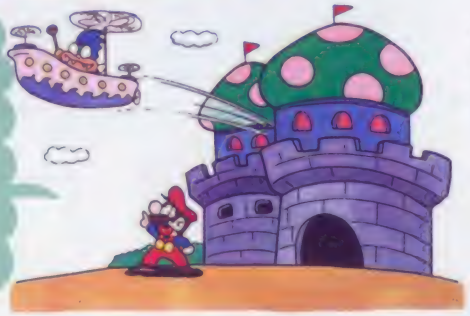
さて、めざす敵の子クッパは、そのワールドのマップ上を飛行船に乗って逃げまわっている。マリオはその飛行船を追いかけつつ、いろいろなアクション画面をクリアしていくわけだ。

うまく飛行船に追いつくと、画面は飛行船が舞台のアクション画面へ。ワナがいっぱいのこの面をうまくクリアして子クッパを倒すことができればいいのだけれど、失敗してしまうとサァ大変!!

○飛行船の面

なんと子クッパの飛行船はそのマップの他のところへスイ〜〜ッと飛んで逃げていってしまうのだ!! そしてキミ、つまりマリオは再びその飛行船を追いかけていかなくちゃならない。さらに多くのアクション画面をクリアしていくハメになるわけだ。

1つのワールドが何面になるかも、キミの腕前に左右されちゃうのがマリオ3のオソロシさ!!



子クッパの逃げ道をうまくふさいで追いかけなくちゃ

パワーアップした敵!

さて最後に敵の一部を紹介。この他にも骨だけの〝骨ガメ〟や〝巨大なブクブク〟〝子連れゲッソー〟などユニークだけどコワそうな敵がヒシバシ登場するぞ。

クリボー

○空飛ぶクリボー

○マメクリボー

裏切り者のクリボーも空を飛んだり、小さなクリボーを吐き出して攻撃してきたりしちゃうんだ。

?

○かわいい感じのキャラだけど安心は禁物だゾ

空中をのんびりと飛ぶコイツもかわいいとはいってもやっぱり敵キャラ。

ハンマーブロス

○ハンマーブロス

○ファイアブロス

○ブーメランブロス

○肥満ブロス

ハンマー以外のものを投げたり、重量で画面が揺れたりするヤツまでいる。

ガボン

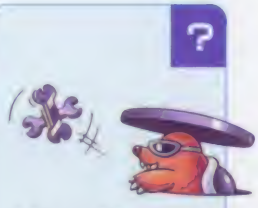
○口から弾を吐き攻撃してくる

地面に降りたジュゲムと思えばOK。トゲトゲのモノを吐いて攻撃する。

?

なんだかコイツは手強そう。正体不明だ。

?



地面から顔を出しスパナで攻撃。危険!

続報第2弾!!

DRAGON BALL

ドラゴンボール

大魔王復活

カードシミュレーション

バトルで敵と戦おう!!

前号での緊急特報に続き、今号でも大特集だ。今回は目的地から敵との戦いまで紹介するぞ。シミュレーションバトルが目新しいぞ!

8月上旬発売予定

バンダイ

5800円

1M+1M

悟空の旅する世界

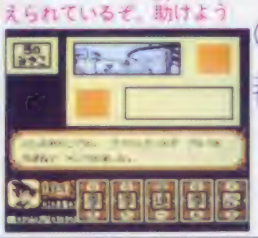
にっくきピッコロをやっつけるために悟空が旅する世界はとても広いのだ。このうち今回紹介できるのはこの5カ所だ。ゲームをスタートした直後は、仲間を集めることから始めよう。

カメハウス

○このカメハウスから、ゲームがスタートするのだぞ

西の都

○西の都には、ブルマが捕らえられているぞ。助けよう



ジングル村

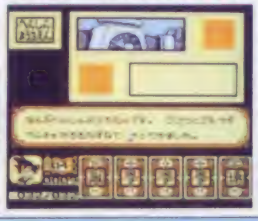
○ジングル村はとても寒いところだ。ヤムチャがいるぞ

新ピラフ城

○新ピラフ城には、ピラフが逃げているぞ。やっつけよう

南部変身幼稚園

○南部変身幼稚園には、ウーロンとプーアルがいるはずだ



孫悟空が旅する世界をまずは紹介しちゃおう

カメハウスを旅出ち、冒険に向かった悟空。世界のあちこちをまわり、ドラゴンボールを探していこう。

ゲームを始めたばかりの時は、悟空の向かえる場所は少しだけ。各場所の謎を解いていくうちに、しだいに行けるところも増え、そこに向かうための道も増える。全ての場所に行けるようになった時がピッコロとの戦いの時だ!

謎を解いたら次へ

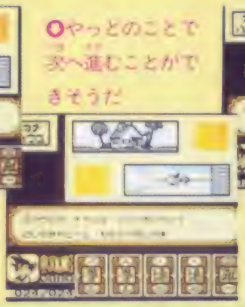
各場所へ着くと、アドベンチャーゲームになり、その場所での謎を解かなければならない。謎を解くまでは次の場所へは行けないのだ。謎を解くと次へ行く場所を指定され、そこへ行く道も拓ける。とにかく謎を解け!

次の目的地へ!!

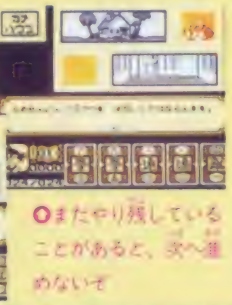
○というわけで、MAP画面になり、次の目的地へ進めるぞ

○やっとのことで次へ進むことができそうだ

○さてさて、次の目的地には何が待っているのかな



○まだやり残していることがあると、次へ進めないぞ

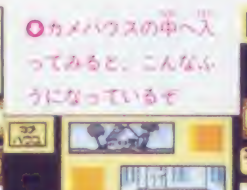


©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画・バンダイ

1 カメハウス

カメハウスはゲームのスタート地点だ。ここから悟空は出発するぞ。

○ここがゲームのスタート地点である。カメハウスだ



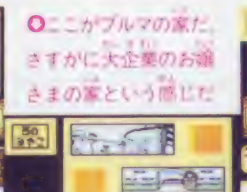
○カメハウスの中へ入ってみると、こんなふうになっているぞ

○ここにはテレビもあるぞ。なにか放送しているのかな

2 西の都

西の都にはブルマの家がある。とりあえず、ブルマを探そう。

○西の都にはブルマの家があるはずだ。どこにあるのかな!?



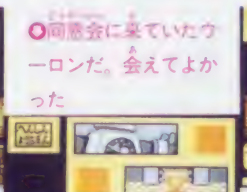
○ここがブルマの家だ。さすがに大企業のお嬢さまの家という感じだ

○家のなかにはブルマの部屋があるぞ。なにがあるのかな？

3 南部変身幼稚園

南部変身幼稚園は、ウーロンとプーアルが同窓会に出席しているぞ。

○ここはウーロンとプーアルの出身幼稚園なのだ



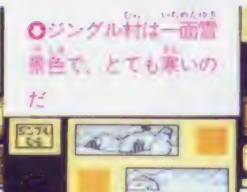
○同窓会に来ていたウーロンだ。会えてよかった

○同じく同窓会に来ていたプーアルだ。仲間が増えるぞ

4 ジングル村

ジングル村にはヤムチャが修業に出かけている。とても寒いところだぞ。

○ジングル村にはヤムチャが修業に来ているはずだ

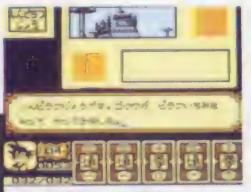


○ジングル村は一面雪景色で、とても寒いのだ

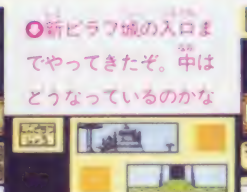
○あまりの寒さで悟空の体力も減ってしまうぞ。気をつけよう

5 新ピラフ城

新ピラフ城には、ドラゴンボールを持ったピラフ達が逃げこんでいるぞ。



○新ピラフ城はピラフの居所だ。ピラフはどこにいる？



○新ピラフ城の入口までやってきたぞ。中はどうなっているのかな

○中へ入ってみると、中は３Ｄのダンションのようだね

ルートに沿いつつコマを進めよう!!

各場所で謎解きを終えるとMAP画面になり、ここでは手持ちのカードですごろくをするのだ。カードにある星の数だけコマを進めて、そこで亀仙人のカードをめくる。そのカード次第で、敵と戦ったり、仲間を増やしたりするのだ。

○カメハウスを出てみると、西の都まで道が開けているぞ

○カードの星の数だけ、コマを進めるのだ。さてさて…

○1度使ったカードは破れてもう使えない。そして新しいカードが出るぞ

○コマを動かしたら、そこで亀仙人のカードをめくるのだ

亀仙人のカードは4つ

○修業をしたり、カードを交換したり、仲間を見つける神経衰弱をする

○体力を回復したり、カードを交換したり、仲間を見つけたりする

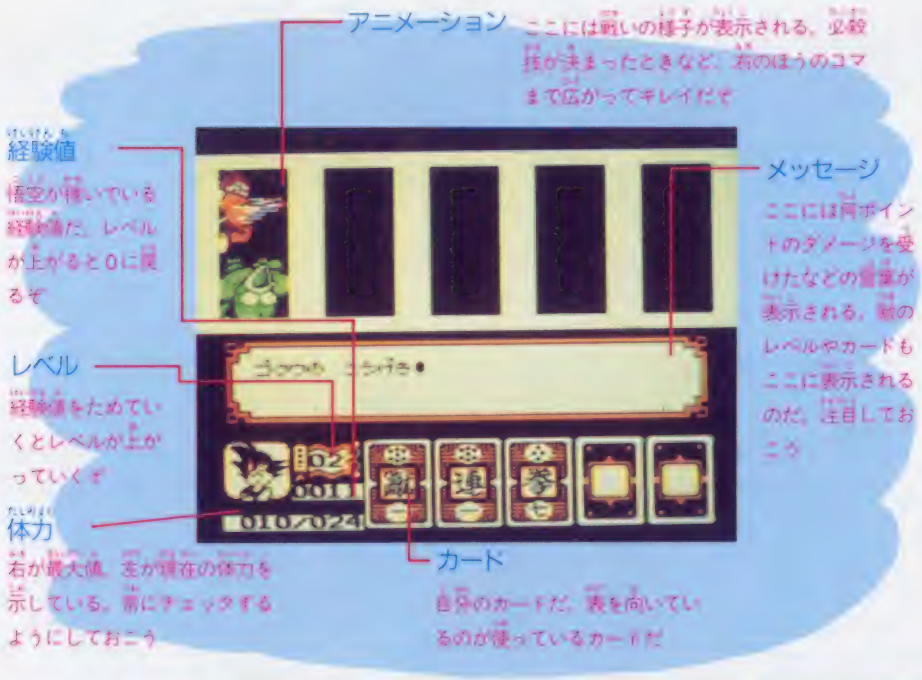
○これはハッキリいってなにも得をしない、意味のないカードです

○これが出たら、敵との戦いになる。勝って経験値をもらおう

これがカードシミュレーションバトルなのだ

いままでのファミコンゲームでなかったのが、このシミュレーションバトルなのだ。

これは敵との戦いのときにこの画面に切り替わる。まず自分が使うカードを好きな順番に設定し、このとき敵のカードと比較して、攻撃や防御をしたりするのだ。必殺技で攻撃するときなど、アニメのように絵が展開して楽しいぞ。いくつもの戦いをして経験値を稼ぎ、レベルを上げて進んでいこう。



攻撃するのはどっち!?

自分の持っている5枚のカードを組み合わせて戦うわけだけど、このとき、攻撃力するかどうかは、カードにある星の数によって決まるのだ。自分のカードのほうが星の数が多ければ攻撃となり、敵のほうが多ければ、敵の攻撃となるのだ。

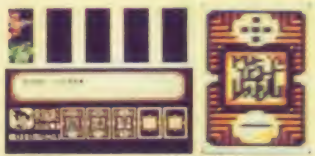
防御力も大切だ

星の数が敵のカードのほうが多いときは、敵の攻撃となり、自分は守らなければならないが、このとき関係してくるのが、カードの下にある漢数字だ。この数字が高ければ高いほど、敵の攻撃をよけやすくなるのだ。同じようなレベルの敵と出会い、もし攻撃されたなら、この数字がとても大事になってくるのだ。気をつけよう。

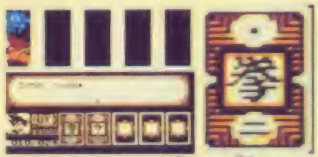
戦闘で使うカードだ

ここでは悟空が持つことができるカードを紹介するぞ。上の星の数はMAP上の移動や戦闘のときの比較する数、まん中の文字は攻撃のときの技、下の漢数字は防御力を示しているのだ。

このカードは「拳」と「蹴」のあわさったもので、連続攻撃をするのだ。敵に与えるダメージも大きいぞ。



このカードは敵に蹴りを1発くらわすカードだ。「拳」のカードと共にとても出やすいカードだ。



このカードは敵に1発パンチをお見舞いするカードだ。よく出やすいカードで、攻撃もシンプルだ。

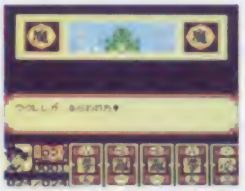
DRAGON BALL ドラゴンボール 大魔王復活

実際の戦闘はこんなふうになるぞ！

さあここで実際に、どういう戦いかたになるかをやってみたぞ。はてさてどうなるかな!?

1 敵が出現!!

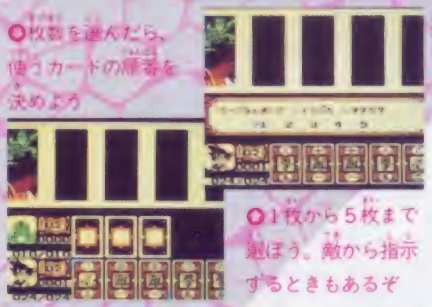
ビッコロカードを引くと、敵が出現するぞ。



ビッコロのカードを引いてしまったので、敵が現れたのだ

2 カードを選ぶ

手持ちのカードを好きな順番に組み合わせて、対戦するのだ。



1枚から5枚まで選ぼう。敵から指示するときもあるぞ

枚数を選んだら、使うカードの順番を決めよう

3 戦闘開始

自分のカードを選ぶと、戦闘が始まるぞ。敵とのカードを比べて、攻撃か守りかが決まるのだ。

さあ、カードを決めたら、敵との戦いが始まるぞ

いきなり悟空の必殺技だ。どの技になるのかな？

次のカードは、敵のよりも強いかな？

またまた悟空のカードのほうが強いぞ

さあ悟空の攻撃だ。この攻撃は敵にダメージを与えられるかな

4 戦闘終了

敵の体力が0になったり逃げたりすると、戦闘が終わるのだ。

悟空の攻撃が決まったぞ。これでトドメがさせそうだ

やりました。見事に敵をやっつけました

敵をやっつけると、経験値が手に入るぞ。よかったよかった

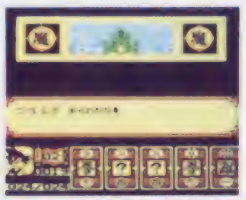
5 再びMAPへ

戦闘が終わるとMAP画面に戻る。カードを選んでコマを進めよう。

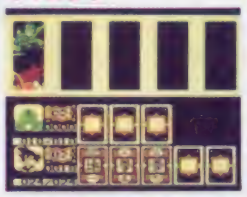
戦いが終わって、再びMAPへ戻って、コマを進めましょう

仲間を呼べるぞ

シェンロンのカードを引いたときなど、悟空の仲間が増える。この仲間は戦闘中に自分のカードを選んだときにⒷボタンを押すと、戦闘に加わってくれるのだ。強い敵との戦いのときなど、とても心強いぞ。



まずはいつもの戦闘と同じように、自分のカードを選びましょう

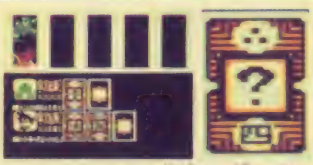


自分のカードを選び終えたら、ここでBボタンを押してみよう

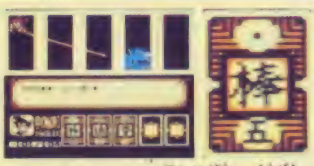
すると仲間が戦いに加わってくれるぞ。どんな攻撃をするのかな

これで強敵との戦いが少しは楽になるぞ。でも役に立たない仲間もいるぞ

このカードはなんと逃げ出してしまうカードだ。敵との戦いで不利になったときなど、有効に使おう。



このカードは実際に敵と対決するまで、何が起こるか分からないカードだ。どんな技が出るのかな!?



このカードは如意棒で攻撃を加えるカードだ。如意棒を手に入れると使えるようになるぞ。

このカードは強力な必殺技を出すカードだ。かめはめ波やジャン拳など、ものすごい威力だぞ。

失われた古文書を捜し出せるか!?

今回は、いよいよアドルが魔物たちの待つ太陽の神殿へと冒険していく。美しい女神像の陰に潜む恐ろしい魔物を倒して、イースの本を手に入れよう!

8月26日発売予定
ビクター音楽産業　6200円

2M+64K RAM
バッテリーバックアップ

装備を整えたら冒険の旅に出発!

アドルの冒険は、まずミネアの町から始まる。最初に持っているお金では装備を完全に整えることができないから、まずは草原で戦いを重ね、お金を貯めてソード、アーマー、シールドをそろえよう。

剣士としての装備が整ったら、再びサラを訪ねよう。彼女はエステリア国の危機をアドルに訴え、「イースの本」を集めて欲しいと頼んでくる。

アイテム

はじめにサラからもらうアイテム

クリスタル

●サラからクリスタルをもらえるよ

ゼピック村

●サラのおばがいるというゼピック村。村の中にはまだ、魔物が入って来ない。

神殿へ↑

草原へ↓

サラの頼みを受けたアドルは、道しるべになるというクリスタルをもらって、まずはゼピック村のサラのおばに会いに行くことになるんだ。そのためには、細い橋を渡り、森を抜けて草原を横切らねばならない。奥に行けば行くほど敵の数も増えるから、HPの値に注意しながら進んで行こう!! 突き進むばかりじゃなくて「逃げるが勝ち」ってときもあるからね。

そしてアドルは、ゼピック村の入口にたどり着くんだ。

敵キャラクター1

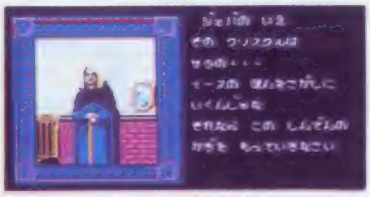
リーボル	カーロイド	オークロック
HP 30	HP 25	HP 25
GOLD 14	GOLD 10	GOLD 6
EXP 1	EXP 3	EXP 2

©日本ファルコム／VICTOR MUSICAL INDUSTR IES, INC.

ゼピック村から太陽の神殿へ

ジェバの家

ゼピック村で、まず訪れたいのがジェバの家だ。占い師サラのおばにあたる人だが、とても物知りな印象を受ける。サラの頼みを聞いていれば、ジェバが神殿の鍵を渡してくれるんだ。



○サラから紹介される前に訪れても「よそ者に話すことはない」と門前払いをくらってしまうので、必ずサラから話を聞こう

アイテム

ジェバからもらうことができる鍵

神殿の鍵

村長の家

村長は、大切なあるものをなくしてしまって、とても困っている。どうやら神殿の近くをアジトにしている盗賊のしわざらしい。困っている人には、力になってあげよう。きっといいことが…。

○村長の家に入ると、いきなり相談を持ちかけられた。よほど困っているらしい。盗族のアジトに乗り込んで捜してみるか!?

神殿へ

村の北東の隅にある道から出ると、そこは神殿につながる一本道だった。神殿を通り過ぎて行くと、やがて鎖だけが張られたところを通り、盗族のアジトに向かうことができるんだ。まずはアジトへ！

敵キャラクター2

ウヌガン

HP	50
GOLD	14
EXP	5

盗賊のアジト

盗賊のアジトに着いて早速話を聞いてみると、どうやら盗んだのは、違う人のようだ。

○洞窟に入ると、こんなゴツイ顔の盗賊が現れた！　でも怖がらずに話を聞いてみると、本当はいいヤツなんだとわかるんだ

○神殿の前には、美しい女神像が立ち並んでいて、一見平和な印象を受けるけど…!?

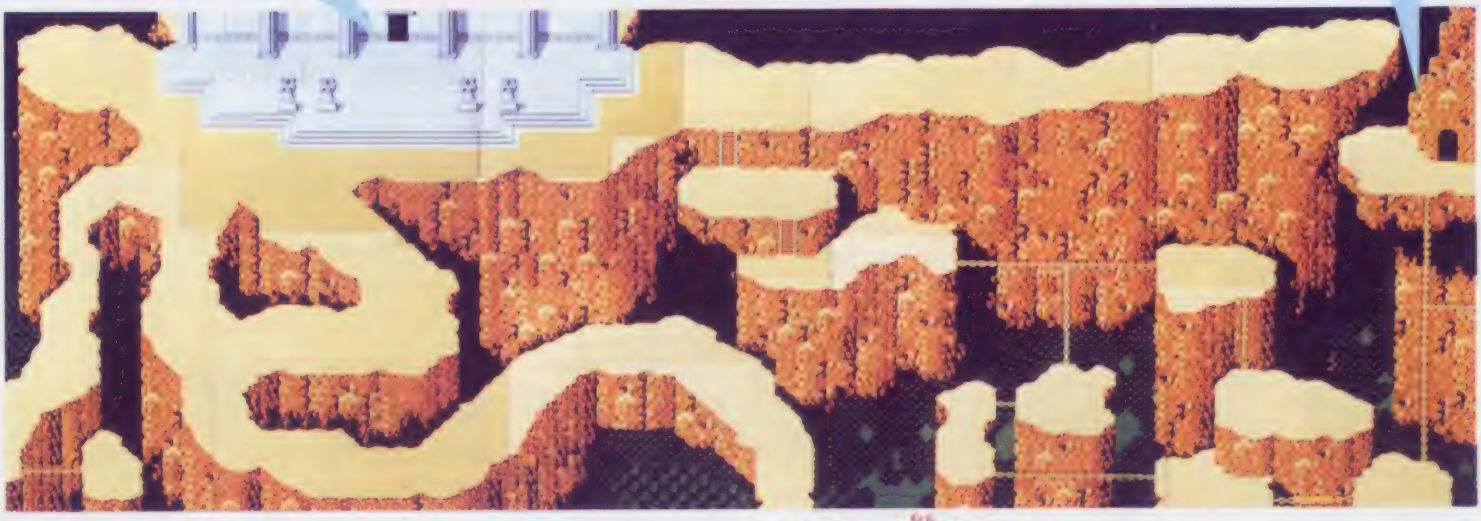
○落ちそうで落ちない綱渡りでは、敵が正面から

○断がい絶壁の続く神殿への道には、敵がウヨウヨ

神殿への地図

太陽の神殿　白い大理石でできたギリシャ風の神殿だ。美しいけれども恐ろしい所だぞ!!

盗賊のアジト　細い鎖の道を通ってようやくたどり着いたのは、盗賊のアジトだった！

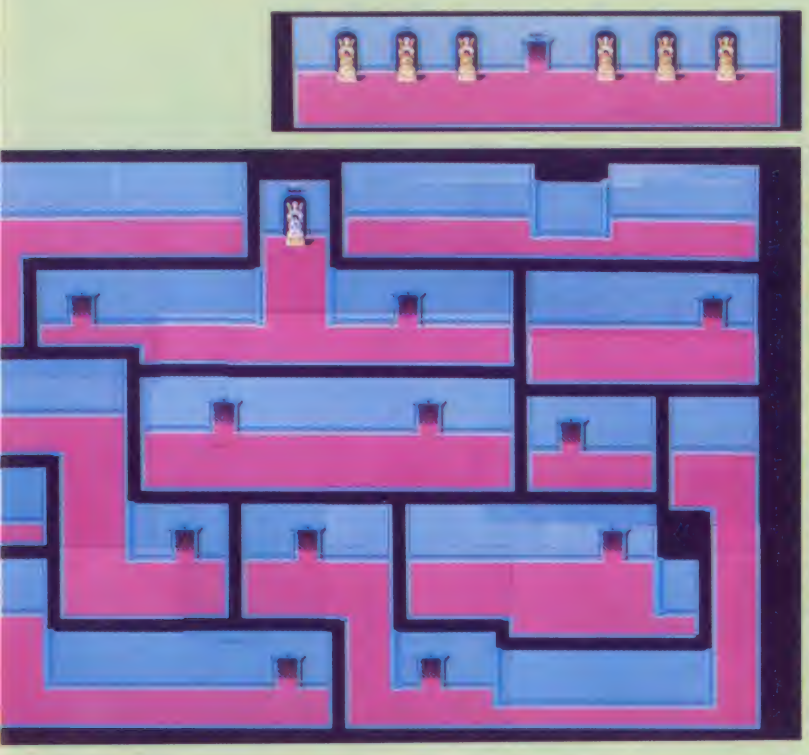


◆ゼピック村から

魔物が巣食う太陽の神殿に突入!!

神殿に入ると、明るい女神像が立ち並んだ部屋に出る。ここの6体の像の1体は、神殿の奥へとワープすることができる。神殿は、地下4階まであるので、迷子にならないように!? 地下1階の床がピンク、2・3階が青、4階は紫とフロアごとに床の色が違っているんだ。

地下1階



このフロアには、最後のデカキャラ以外に敵は現れない。つまり、神殿内移動の練習面のようなものだ。

このゲームでは、正面斜め上側から見下ろす形の画面になっているので、下→上の移動はいいが、上→下に移動する時は、下側の壁に沿って歩かないと、下への入口がわかりにくいので注意して欲しい。

ワープができる

金の女神像が青く見えたら、そこからワープできる。

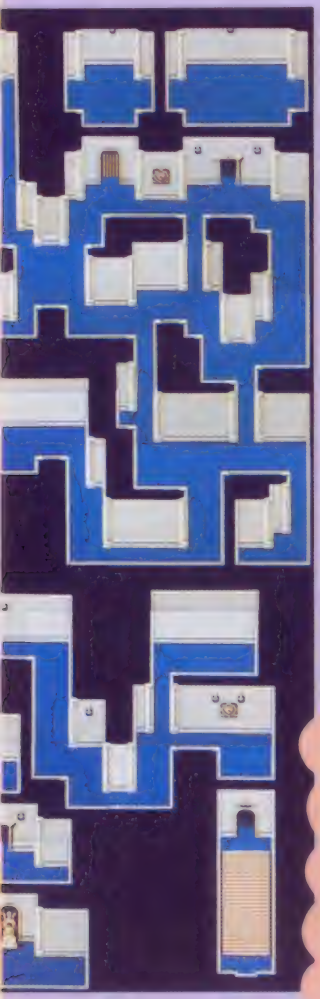
○○女神像は、あるものがあれば色が変わるんだ

ワープの方法

青い女神に真っすぐに突っ込むと…ワープ完了。

地下2階・3階

地下2階と3階は、1つのつながったフロアと考えてもいい。ここにはろうやがあって、女の子が閉じこめられているんだ。早く鍵を探して、その子を助けてあげなくちゃね!! それから、ここから下のフロアでは、立ち止まっても体力は回復しないから要注意!! こまめにセーブしよう。



この女の子はだれ!?

ろうやの中には、少女が捕まっていた。

○自由の身になれるのね

神殿の敵キャラたち

フルゴー	カロン
アリの化け物	下はヘビだ
レスコイに	ルーター
キモチ悪い…	炎のかたまり
ディンベル	ライアス
強そうだね	ライオン!?

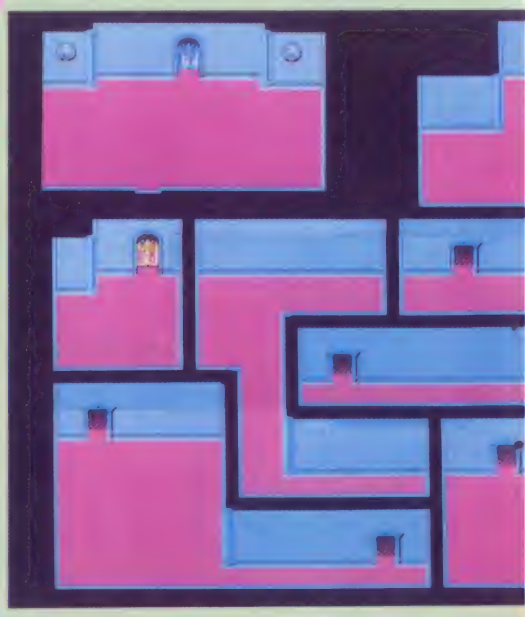
神殿にあるアイテムの宝庫

ヒール・ポーション	銀の鈴	ネックレス	ルビー
体力回復薬	だれのだろう	キレイだね	美しい宝石だ
大理石の鍵	象牙の鍵	ろうやの鍵	宝箱の鍵
どこの鍵!?	高そうだな	だれがいる?	嬉しいなア!
イースの本	マスク・オブ・アイズ	シルバー・シールド	リング・メイル
ハダルの章	何かが見える	見つけた!!	強くなぁれ!

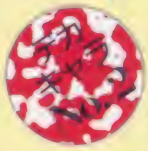
イース
ジェノクレス

今回の冒険で、最初に出会うデカキャラ。小さな炎を振りまきながら移動するが、キャラ自体に攻撃力はないんだ。

HP 200
GOLD 300
EXP 300



ニグティルガー

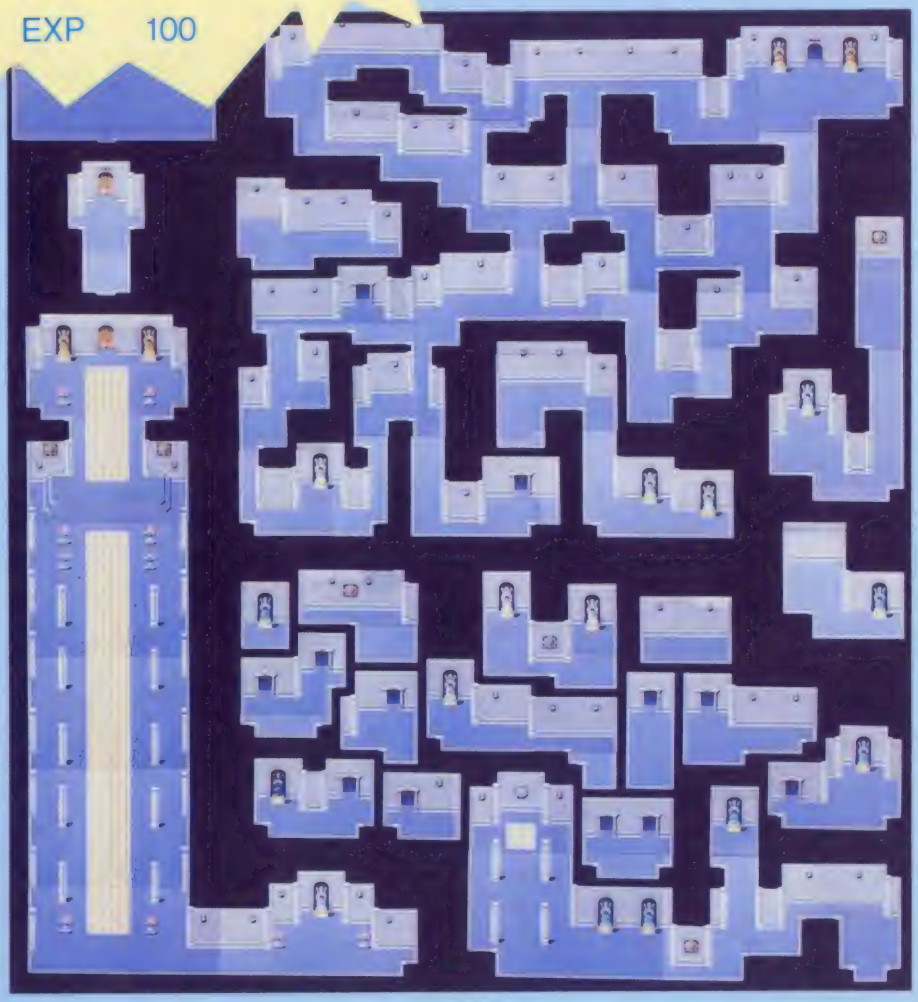


長いイモ虫カムカデのような気色悪いキャラ。どこまでもアドルを追いかける。

HP 100
GOLD 100
EXP 100

地下4階

さあ、神殿の一番奥深くまでやってきたぞ。この階はザコキャラもやたらに強いので苦労することになりそうだ。直接つながっていないエリアへ行くのは、もちろんワープで。それから左上のデカキャラの部屋に入るためには、2つの鍵が必要なので、忘れないで探し出すこと。



本家本元、霊幻道士の登場！

あのかわいいヤツラがまたまたファミコンに登場だあ。キミはキョンシーたちから村を救えるか!?

霊幻道士

9月16日発売予定

ポニーキャニオン

5900円

2M＋64K RAM

弟子をひきつれキョンシー退治

これはビシバシのアクションゲーム、だからアイテムもキョンシーを倒さないと手に入らないのダ。特にヒスイの玉は絶対必要で、この玉を3つ集めると晴れて村のボスと戦えるのさ。技を覚えてボスを倒せばそのステージはクリア。8つの村を救ってほしい。

弟子

○道士の弟子だけど少々ヌケ作なのがたまにきず

霊幻道士(先生)

○これが主役の道士サマ。技を覚えればもう無敵!?

○まずはモードを選ぶ。スピードも変えられる

○オドロオドロしくキョンシーの登場だ

○名前をつけないと道士のまま

○必殺パンチ&キックで倒せ、倒せ

○残るはヒスイの玉なのさ

○敵を倒したあとにかかりとこがあかり

○玉を3つ集めたらボスとがまだ

○やったあ、ボスを倒したゾ、うれしー

先生を助けるアイテムだ！

こほうしょ
民家で集めて道場へいくと技を教えてくれる。

せいけん
民家でもらえる剣。離れても攻撃できる。

とんてん
これも民家でもらえる、敵を寄せつけない鏡。

おふだ
民家でもらえ、キョンシーの動きを止められる。

すず
墓場で手に入るゾ。これでコンシーを操れる。

○どんな技があるわけかなー

○使いすぎると折れるよ

○石おっ、光るゾ、光るゾ

○この時とばかりげろうぜ

○いい子だがちっといやで

©PARAGON FILMS LTD./PONY CANYON

技を会得して強くなるべし!

このゲームは技を覚えていかないとキョンシー退治はチトたいへんだ。5つめと8つめのステージ以外には道場があるから、一生懸命こほうしよを集めて技を教わりにいこう。一度こほうしよをもらった所でも、もう1回キョンシーを倒せばもらえるから何度も出入りして集めるのもいい。

突き

至近距離から攻撃するときは、突きが有効。

基本形
○決まれば十分ダメージを与える

2段づき
○1回に2度のダメージを与える

3段づき
○1回で3度回れるなんてオイシイ

蹴り

慣れないうちは蹴りのほうが使いやすいんだ。

基本形
○突きよりも蹴りのほうがキマル

2段げり
○足が長くなくても2度蹴れるのだ

まわしげり
○これを覚えれば鬼に金棒ってヤツ

跳び

跳びを覚えれば攻撃を避けやすくなるんだよ。

基本形
○ジャンプ力はあればあるほどヨイ

天空とび
○これで空中でもケリが入れられる

風車とび
○空中回転もかかることができちゃう

歩行

レベルが上がれば気配を消したりも出来るんだ。

基本形
○トコトコ歩いているだけじゃね

狼のうごき
○うん、前よりも素早く歩けるゾ

もうこのうごき
○これは相手に気配を感じさせない

キョンシーにはいろんなタイプがいるのだ

ひと口にキョンシーと言ってもその種類はさまざま。やたら背の高いヤツや、ちっちゃくて元気に動くヤツなど見てるだけでもオモシロイのだ。21種類もいるキョンシーたちの一部を登場させてみたけど、他にもキョンシーはいる。キミの目で確かめてね。

惨屍

こいつは一番ノーマルなヤツだけどけっこう強いゾ。

○元祖キョンシーってヤツだな

龍殭屍

ヒョロッとしているわりにはけっこうこいつは強いんだ。

○つまずいたりは……しないか

コンシー

コンシーは鈴の音によって動くので普段は動かないのさ。

○こいつは実はとてもヨイやつ

葬世苦屍

女の子のキョンシーだ。一番倒しやすいんじゃないかな。

○かわいい女の子なのだわ

鯱殭屍

他のキョンシーよりちょこまかと動きが素早いチビなのダ。

○子供は外で遊びましょうね

妖姫屍

動くたびにボヨヨ〜ンと肉が踊るようなカンジがするアブ。

○こんな体ではねられるのかな

虐楽屍

ちょっぴり猫背でブキミな感じがするけどあなどれないゾ。

○半歩りはムリしないほうが…

コンシーについてくる

触れてもダメージを受けないけど、鈴を鳴らすとついてきて、敵と戦ってくれるのだ。

○ヘーやって鈴を鳴らしてみると…

○攻撃しても普段は動きもしないが

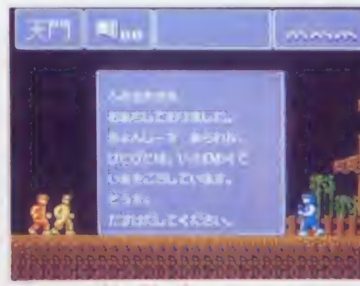
○キョンシーと戦ったりもするゾ

イラスト／相川修一

第1の舞台は天門の村だ!

この天門の村には入ってすぐ寺院がある。まずはここを確保しよう。2、4、5、8番目の民家や庭ではこほうしょが、3、6、9番目の民家や墓地ではヒスイの玉がもらえるゾ。そして、7番目にある道場で技を覚えて、ボスがいる一番奥の洞くつへ挑もう。

○ここでは一体何が起きてるのか



○ややっ、村の人が駆けよってくるゾ。フムフムそれでは私が退治してあげませう

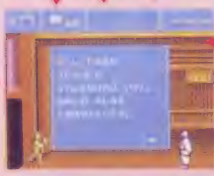
キョンシー退治の始まり!

道場

こほうしょをもっていればワザを教えてくれる。でもその前にクイズがあるからね。

ココで突然クイズだったりする

○こほうしょをもって



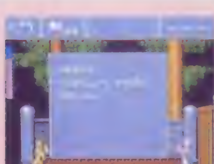
技を教えてもらえる!

○道場ではクイズに正解すると師長に会えて技を教えてもらえるのだ

その他の場所

キョンシーを倒すと寺院とボスの場所以外は、必ず何らかのアイテムが手に入るよ。人のいる所ではいろんな情報も得られるのだ。ファイト!

アイテムをくれるところでは……

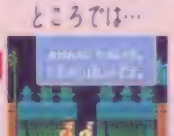


○イロっぽい女性がいる

○怪しい所だけど

ヒスイ玉をくれるところでは…

○敵を倒したあとに出る



○どんなニオイだろう

○ここは墓場だ。日本の墓場よりも明るい感じがするのはナゼだろう?

天門の村のボスは分身する幻妖屍

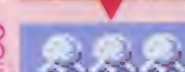
洞くつ

いよいよボスとの対決だ。いままでの経験をフルに生かして全力で挑めば必ず倒せるぞ。

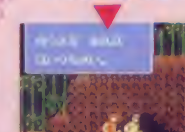
○こいつはなかなか手強いゾ

○移動するたびに残像が。よく見れば単なるデビ?

○ここはタダではいれません



玉を3つ集めると



○玉を持って行けと…

やられるっ

退治したぞ

○ボスがひそんでいるのは洞くつだ。太陽に弱いキョンシーらしいなあ

霊幻道士

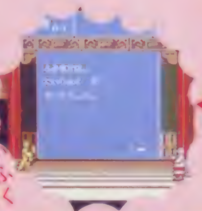
寺院

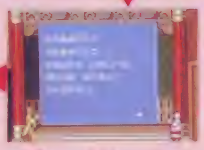
ここのキョンシーを倒せば休憩所になるのだ。体力回復のタメの場所を確保するべし。

○長い旅にはありがたい所だね

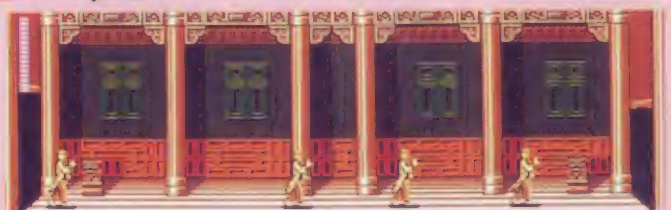
○おおっと体力が減っている

体力回復





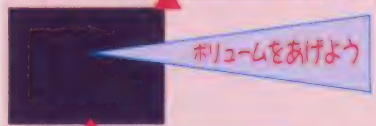
○急いで寺院へ行こう

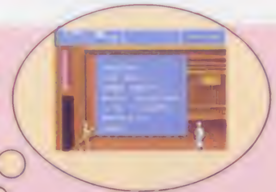


○寺院の中にまでもキョンシーが。でも一度倒せばリセットするまで出ないよ

技を選べ！

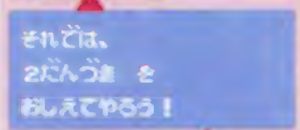
○まっ暗な中で技を伝授。音がするのだ





○技を覚えないとこれがミライぞ

○クイズはカンタンだからしっかり正解しましょう



○覚えたい技を選べ。8本で全部覚える

○ここでは技を覚えればキョンシー退治も楽勝さっ

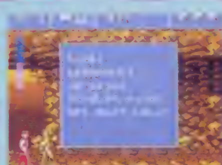
スタート

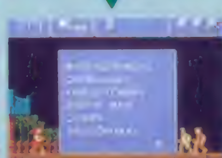
2人の旅はまだまだ続くのだ！

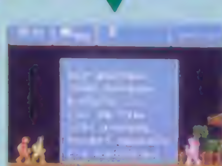
この先にはこんなヤツや

魔皇霊

こんなヤツがいるぞ！

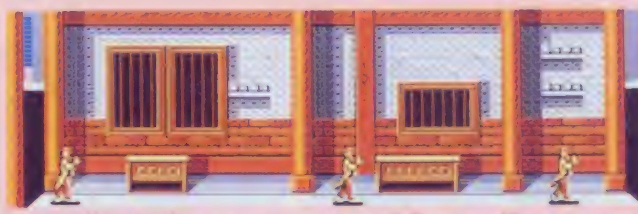






○ひとつの村が救われ、道士たちはまた次の村へと向かうのだった

ボスを倒してホッとひと息の道士たち。だがまだまだ2人の旅は続くのだ。次の村でも道士が来るのを今か今かと待っている。キョンシーを倒せるのは霊幻道士ことキミしかいない。がんばれ！



○民家の中。どの家もこんなかんじだけど1部屋じゃない家もあったりする

○とんでんをくれる

○こほうしょをくれるんだよ

○おふだをくれる女性

○これも墓場。屋敷にキョンシーもコワイけど墓場が明るいのも不思議だ

2人同時プレイOKのレースゲームだ

FINAL LAP

ファイナルラップ

ゲームセンターに筐体がズラッと並んだ姿が壮観だった「ファイナル・ラップ』。ファミコン版も同時プレイがOKだから、思いっきりアツくなること間違いナシだ！

8月9日発売予定　ナムコ　5200円

2人同時プレイは上下に分かれた3D画面で！

業務用では8人同時プレイが可能だったレーシングゲーム『ファイナルラップ』。ファミコンでは8人同時はムリだけど、上下2つに分かれた画面で2人同時プレイがOKだ。

○トーナメント・モードでは、8人までプレイできて業務用の気分

○相手やコンピュータは赤

○自分が操作する車は青だ

上下2つの3D画面

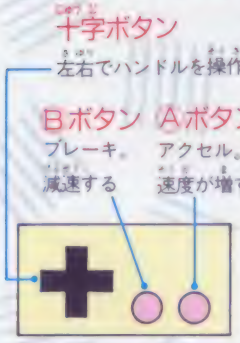
画面は上下2つに分かれた3D画面。これで2人同時プレイが可能に。

○上がプレイヤー1で下がプレイヤー2

○同じところにいると、同じ画面に

操作法はカンタン！

マシンを操るのは、指先の勝負だ。十字ボタンの上を押すと、ターボが使えるぞ。



マシンのセッティング

セッティングポイントをエンジン、ブレーキ、タイヤ、ニトロのパラメータに振り分けて、各々の性能を向上させ、マシンをお好みどおりのセッティングにすることができる。初期値は6ポイント。

○配分を考えてうまく振り分けろ

画面表示をチェック

画面上部にコース図、マシンの位置・速度、ニトロ残量などが表示される。レース中、チェックするように！

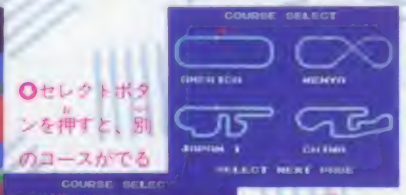
©㈱ナムコ

車を成長させつつ世界サーキットを勝ちすすめ！

訓練用コースと、20戦を次次勝ち抜いていくマッチレースの1Pモードを紹介しよう。

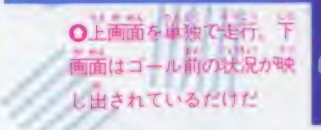
テストコースで訓練

まずは初心者用のテストレースを選んでみよう。コースは全部で8つあり、1戦ごとに選択が可能。プレイヤーの車は、単独で上画面を走る。



○この中から、自由にコースが選べるのだ

○セレクトボタンを押すと、別のコースがでる



○上画面を単独で走行。下画面はゴール前の状況が映し出されているだけだ

世界サーキットへ…

マッチレースでは、各国の代表選手を相手に、全部で20戦を勝ち抜いていくぞ。レースに負けても、同じコースをもう1度だけ挑戦できる。

○各コースの前に、コースの全図、対戦相手が表示される

○ピラミッドをバックに走り抜けていく…

○ブルーの空が、とってもキレイだ。大自然の中を疾走

○9戦目は、カナダの青年と対決。勝利をキメろ！

3-2-1、GO！

ゲームをスタートさせると、業務用と同じくカウントダウンして、GO！

○スタート!! アクセルを開けろ

○3秒前。もうすぐスタートだ

○ゴー!! スタート!! 走れ!!

カーブが次々迫る！

サーキットにはつきもののカーブが、次々に迫ってくる。テクニックを駆使して抜けろ。

○この先、左カーブ

○おっと、ヘアピンだ

○この先はシケインだ

○これは右カーブの看板

○看板にぶつかりそう……

ジャマな緑車

レース中に緑色のマシンが迫ってくる。こいつは、おじゃまカー。行く手を阻むぞ!!

○こいつには注意しよう

○こうしてジャマしてくれる

セブラゾーンに注意

コースの両端にはセブラゾーンがあって、ここに乗ると速度が遅くなる。要注意だ。

○赤と白のセブラゾーンに入ると、スピードダウンしてしまう。コースアウトもしやすい

ゴール近くなると

ゴール地点の直前には、パックマンの看板が立っている。君たちを迎えてくれるぞ。

○ゴール直前になると…いるでしょ!!

○とてもかわいいのだ

ポイントの振り分け

レースを始める前に大切なのが、セッティングポイントの振り分けだ。片寄ったセッティングの仕方だと、逆に性能が落ちてしまうので注意しよう。奇数回のレースの時、どの周回でも、そのコースのベストラップを切るタイムを出せば、セッティングポイントがさらに1増えるゾ。

○ポイント振り分けの画面に

○2台ほとんど同時にゴール。1レース無事終了すると、次に……

○パックマンが笑顔でキミを迎えている。ゴールはもうすぐだ

デッドヒート!!

敵をかわして勝利をつかめ!

レースゲームの最大のお楽しみ、2人同時プレイだ

このゲームのメインは、何といっても2人同時プレイだ。勝利をモノにするためには、この際汚い手も使ったりして、アツいデッドヒートを!

こうならないように注意しながら走ろう

相手のマシンや、おじゃまカーが次々に迫ってくる

敵を道の外に…

とにかく相手のマシンに抜かれるな!! カーブの内側から入って相手の横につき、コースアウトさせろ。

カーブの外側に入らないようにすれば大丈夫だ

相手のマシンの内側から攻めていこう!!

看板をうまく使って

コースの両側には、たくさんの看板が立っている。これに相手のマシンを突っこませれば、差をつけられるぞ!!

相手のマシンをコースアウトさせたまま、横にぴったりついて走ろう

すると、相手のマシンはコチラの計画どおり、看板に突っこんでってくれる

コースアウトだ

コースアウトしてしまうと、グンと差をつけられてしまう。敵にヤラれないよう注意だ!

こうなってしまうと、どうすることもできない。注意しよう

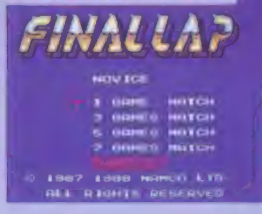
2PLAYは2つのモードで楽しめる

2プレイには、NOVICEモードとEXPERTモードの2つがある。前者は業務用の流れをくむもの、後者はセッティングありの勝負だ。

NOVICEモード

こちらは業務用と同様のゲームシステム。先行したプレイヤーのマシンに自動的にハンデがかせられるというもの。

抜きつ抜かれつのデッドヒートだ



1、3、5、7レースのうちいずれか選べる

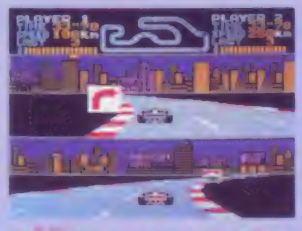
2プレイにはノービスとエキスパートモードが

EXPERTモード

セッティングありの実力勝負。レース前のポイントの振り分けが勝敗を分けるカギに。

2人プレイのポイントセッティング画面。ここで各々、性能設定を

- **ENGINE** エンジンには必ずいくつかポイントを振り分けること!
- **BRAKE** アクセルを緩めれば、ブレーキは特に必要ナシなので…。
- **NITRO** ターボを使うために必要。ここにもある程度ポイントを。
- **TIRE** カーブもフルスピードで抜けられるよう性能を上げよう。



背景がキレイなアメリカ5のコース。周りの景色を眺めながら走ろう

FINAL LAP

ファイナルラップ

緑車も利用しよう

レース中に出てくるおじゃまカー。こいつをカーブの外側にして横にくっつくと、ふくらまないで走れるぞ!!

○すると、ふくらまないのだ

○おじゃまカーを外側にして、そのままカーブを走ろう

スピンしちゃダメ!

敵の車やおじゃまカー、看板などに接触すると、スピンしてしまう。注意!

○あらら、スピンだ!! 相手にかなり差をつけられてしまった……

前に出て急ブレーキ

相手の車の前に出たら、急ブレーキをかけて、前に出させないようにしてみよう。敵を悩ますキタナイ技だ。

○上下が分割の画面に通りフランスの風景が映る

○相手の前に出て、急ブレーキをかけてやれ!

○相手が逃げそうになっても、シツコく

動かないとリタイヤ

トロトロ走ったり動かなかったりしていると、タイムが無くなってリタイヤしてしまう。こうならないようにね。

○プレイヤー2はリタイヤしてしまった。何があったのでしょうか!?

闘いのラストは…

レースに勝つと、感動のエンディングが待っている。キミは見事勝ちをおさめて、画面をおがめるかな!?

○これが優勝の画面だ。音楽もなかなか

○やったゴール 優勝だ

トーナメントは8人まで参加OK

トーナメント・モードでは、8人までのプレイが可能だ。世界18カ国から代表選手を選んで登録し、次々レースをしていく。

選手を選んで登録

自分の好きな国を選んで登録しよう。キミはその国の代表選手となるワケだ。

○タイトル画面でトーナメントを選んだら、何人でやるか決めよう

○そして、それぞれ自分の好きな国を、選んでいこう

○登録したらレースの始まり

目指せ! 優勝!!

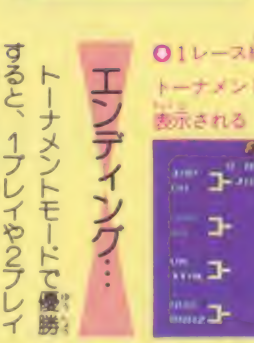
優勝者は当然ながら、ただひとり。かなりハードだけど、勝ち抜いて、優勝を目指せ!

○各レースが終わるごとに各周回のラップタイムとベストタイムが表示

エンディング…

トーナメントモードで優勝すると、1プレイや2プレイの時とはまた違ったエンディングが用意されているソ。

○画面の絵が優勝カップを持った図に



○1レース終わるごとに、トーナメント戦の進行が表示される

※シャープマイコンテレビC1では使用できません

パソコンの大ヒットゲームがファミコンに!!

大戦略（だいせんりゃく）

パソコンで長期間大ヒットを続けている現代版シミュレーションゲームの大戦略が、ついにファミコンで登場だ。特徴ある各部隊に的確な命令を下し、敵軍の行動に臨機応変に対応せよ。気分はすっかり司令官だぜ!!

9月下旬発売予定（がつげじゅんはつばいよてい）

ボーステック　5900円（えん）

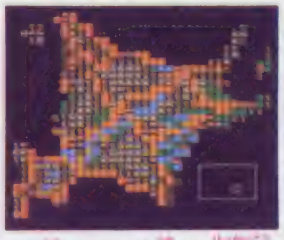
1M（メガ）＋256K（キロ）RAM（ラム）

バッテリーバックアップ

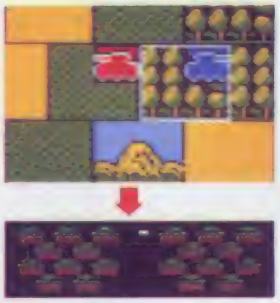
敵国の首都占領か部隊全滅を狙って進撃開始!!

敵国の首都を占領するか敵部隊を全滅させると勝利。逆なら敗北だ。

生産・移動・戦闘などの行動はすべてコマンドで行い、終了を選ぶと敵国の番となる。自国と敵国は交代で行動をしていくのだ。自国と敵国の行動が終わるとターン（経過日数のようなもの）が増える。



●30種のマップの中には北海道などの実際の地形もあるのだ



●敵部隊と隣接すると戦闘をすることができる。撃てー撃てー!!

戦闘

戦闘はすべて自動で行い操作はできない。敵部隊を破壊するとEXPが上がる。

ATK…武器の命中率
EXP…熟練度。E～Aレベル
AVO…被爆弾の回避率
TER…地形効果
COM…上の4つをまとめた攻撃成功率
NUM…部隊の兵器数

●画面下の青と赤の棒グラフは現在のレベル。長いほど強い

占領

歩兵や工兵で自国以外の都市などに入ると、自国のものにできる。

●歩兵を自国二以外の都市に進めるべって

●都市上で移動終了させると占領できるぞ

補給

自国の首都・都市・空港や補給車で部隊の燃料と弾薬を補給できる。

●補給車からの補給は弾薬と燃料だけだ

●都市からの場合は兵器までも補給できる

輸送

歩兵と工兵はイロコイスや輸送トラックで1部隊だけ輸送できる。

●運搬が多くあるマップなら輸送トラック

●山のリを越えるならイロコイスで輸送だ

生産

部隊の生産は自国の首都とそのまわり、首都から5ヘックス（マス）以内の都市と空港でできる。

部隊の値段は変動するレートによって変わってくそ。

●レートを良く見て安いときに集中して部隊を生産しようぜ

90%～200%まで

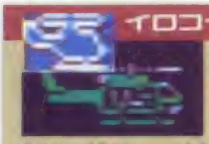
©ボーステック／システムソフト

戦略に必要な軍事データを一挙公開!!

各部隊の値段(レート100%のとき)、速度(一度に移動できる数)、燃料(移動の数だけ消費する)、主武装(通常使う武器)、補助武装(特別な場合使う武器)を紹介するぞ。

○○地上部隊にはキャノン、航空部隊には機関砲と武器を使い分けられるのだ

イロコイス $200



速度…6 燃料…45
主武装…機関砲
補助武装…なし

歩兵か工兵を1部隊だけ空中輸送できる。

ヒューイコプラ $700

速度…7 燃料…45
主武装…ミサイル
補助武装…機関砲

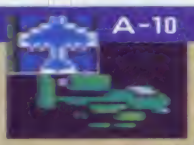
地上部隊に威力を発揮する戦闘ヘリ。

コルセア $1500

速度…10 燃料…55
主武装…爆弾
補助武装…機関砲

地上部隊に対し絶大な威力がある爆撃機。

A-10 $1800



速度…8 燃料…45
主武装…爆弾
補助武装…機関砲

コルセアの倍の爆弾搭載数を誇る爆撃機。

ハリアー $1800

速度…10 燃料…45
主武装…ミサイル
補助武装…機関砲

空港以外に補給車でも補給可能な戦闘機。

F-16C $2500

速度…12 燃料…55
主武装…ミサイル
補助武装…機関砲

優秀な対空能力と速度を備えた戦闘機。

ローランド2 $400

速度…6 燃料…50
主武装…ミサイル
補助武装…なし

強力な対空ミサイルを持つ対空専用車両。

グパルト $400

速度…6 燃料…55
主武装…機関砲
補助武装…なし

対空と対地両用の機関砲を持っている。

AMX10-RC $250

速度…8 燃料…80
主武装…キャノン
補助武装…機関砲

川でも山でも進める速度の速い装甲車。

レオパルド2 $600

速度…6 燃料…60
主武装…キャノン
補助武装…機関砲

地上の王者とも言える非常に強力な戦車。

歩兵 $100

速度…3 燃料…99
主武装…機関銃
補助武装…なし

占領の能力あり。工兵より安く足が速い。

工兵 $200

速度…2 燃料…99
主武装…ミサイル
補助武装…機関銃

占領の能力あり。ミサイルの威力は大。

輸送トラック $100

速度…6 燃料…80
主武装…機関銃
補助武装…なし

歩兵か工兵を1部隊だけ地上輸送できる。

補給車 $150

速度…6 燃料…99
主武装…機関銃
補助武装…なし

地上部隊、ハリアー、ヘリに補給できる。

地形を利用して効率良く戦いを進めよう!!

マップには11種の地形があり、地上部隊は移動や戦闘にかなりの影響が出てくる。地形効果が高い場所にいると攻撃を受けにくくなるのだ。

道路

地形効果…0

○どの部隊も障害なく移動可能

空港

地形効果…10

○航空部隊の生産と補給が可能

都市

地形効果…20

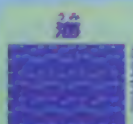
○補給可能都市。拠点として使え

首都

地形効果…50

○ここの占領が勝負を決定する

海



地形効果…0

○地上部隊は海へ入ってできない

川

地形効果…0

○地形効果以外は山と同じだ

山

地形効果…60

○歩兵、工兵、装甲車のみ移動可

荒地

地形効果…15

○補給車は入れず他も速度低下

砂漠

地形効果…10

○地形効果以外は森と同じだ

森

地形効果…50

○すべての車両は速度が落ちる

平地

地形効果…5

○補給車とトラックは速度低下

マップNo.1 スモールアイランドの戦い

では実際に1番目のスモールアイランドで戦ってみよう。ブルー国はファミマガ、レッド国はコンピュータだ。ブルー国は都市の数が少なく経済的にかなり不利。都市の数によりターンごとに入る金が変わってくるのだ。3つの中立都市（どの国にも属していない）ⒶⒷⒸを早く奪え。

○地形を生かして戦闘を有利に持ち込もう

○スモールアイランドではブルー国の都市数がレッド国より3つ少ない

1〜3ターン 都市Ⓐを占領

まず一番首都に近い、都市Ⓐを歩兵で占領。次に都市Ⓑにイロコイスで歩兵を送るが敵のAMX10－RCが妨害してきた。

○歩兵を都市で移動終了するとリアルな占領画面登場

○人数が多いから1回の攻撃では全滅しないだろうけど

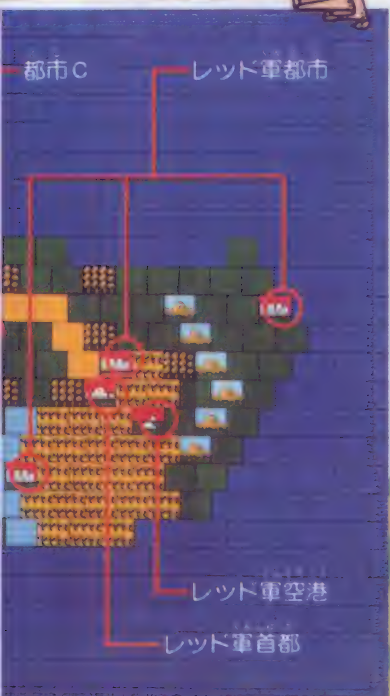
○敵のAMX10-RCが歩兵に襲いかかってきた

○都市Ⓑは少し遠いのでイロコイスに歩兵を乗せ

4ターン 都市Ⓑ占領するが…

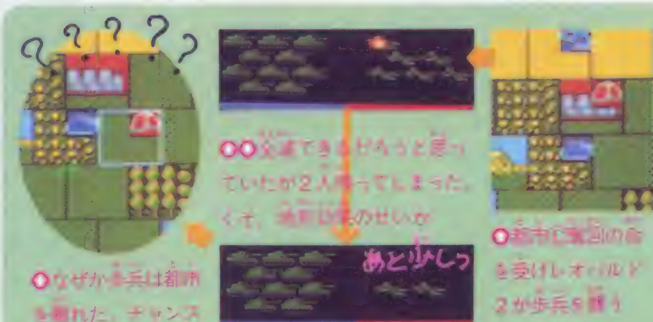
苦戦の末都市Bも占領。しかし敵の歩兵がイロコイスで都市Cに降りて来たぞ。

イランド

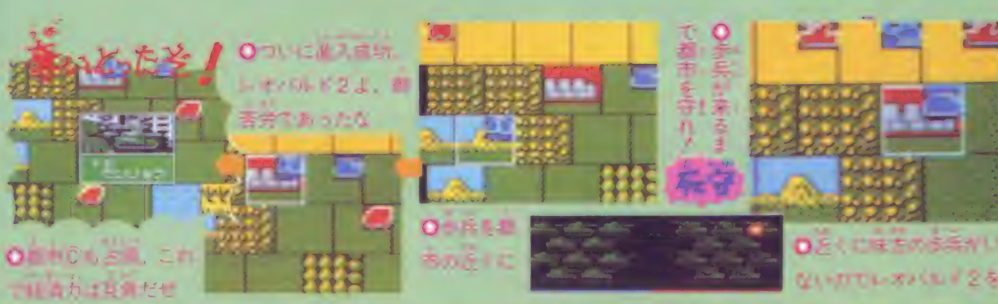


5〜7ターン 都市Ⓒを奪回！

都市Ⓒ上の敵歩兵をレオパルド2で追い散らし、味方の歩兵が来るまで都市Ⓒを死守。歩兵がたどり着きみごと都市Ⓒの奪回成功!!



○なぜか歩兵は都市を離れた。チャンス



○ついに進入成功。レオパルド2よ、御苦労であったな

○都市Ⓒも占領。これで経済力は互角だぜ

大戦略 だいせんりゃく

8~11ターン

都市Ⓐ、Ⓑ、Ⓒを守れ!

レッド国の反撃開始。特に都市Ⓒはレッド国の首都に近いため、激しい攻防が展開された。しかし数度の激戦の末自国に百戦錬磨の部隊誕生!!

○○[illegible]

○ついにレベルアップだぜ

○○川を越えて襲って来る

○歩兵や工兵を乗せて来るけど

○[illegible]

12~16ターン

レッド国の首都へ

激戦に耐え都市を守りぬき、いよいよ進攻開始。レベルアップした部隊群を中心にレッド国の首都へと近づく。レッド国の部隊は防戦一方だぜ。

○おっと、どこ行くの[illegible]

○都市Ⓒを拠点に攻めこんでく

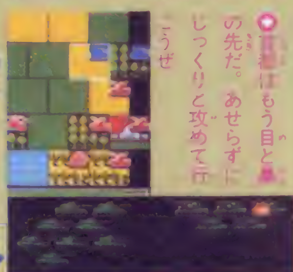
○もはやテーメーラなどは敵じゃねえ。おとなしく戦場のちりと化せ

ドゴーン

○[illegible]

○たくさんのゲパルトが守ってる

ズガーン



○首都はもう目と鼻の先だ。あせらずにじっくりと攻めて行こうぜ

○レベルアップした部隊が主力だ

17~26ターン

ついに首都占領

レッド国首都周辺のゲパルト守備隊を、レオパルド2を中心とするブルー国進攻隊がみごと撃破。レッド国の首都周辺はブルー国のレオパルド2で埋め尽くされた。とどめを刺すべく輸送ヘリから降り立った歩兵が、進攻隊に見守られるなか首都へと進む。ついに首都占領!!

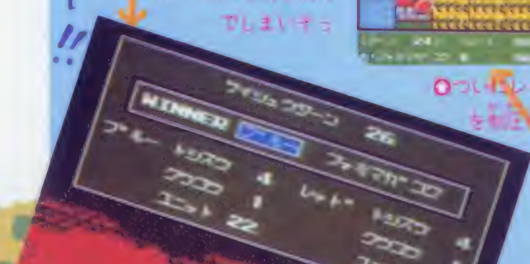
○[illegible]

○[illegible]

○ついにレッド国を[illegible]

おつかれさまー!!

○[illegible]



○○○[illegible]

激しい攻防の末

スモールア

この夏の燃えるスーパーアクション!!

マッド・シティ

アナベルを救うのは君だ!
君は闘う勇気をもっているか?!

いろいろなアクションの要素を結集した、過激なスーパーアクションの登場だ!! それぞれ異なる舞台を背景に、君はどう闘う!?

8月12日発売予定
コナミ
5500円
2M

過激なスーパーアクションのマッド・シティとは、どんなゲーム?

このゲームは、アクションとカーチェイス、それにガンシューティングの3つが楽しめる、ヨクバリなゲームだ! モードも3つあり、基本モードのほかに、ガンシステム対応のゲームB、アクション、カー、ガンのうち1つを選ぶトレーニングモードがあるぞ。

アナベルがさらわれたぞ!!

ゲームの目的は、謎の組織にさらわれてしまった恋人アナベルを助け出すこと……という、アクションゲームではよくあるパターンだが、アクションの舞台となる画面はなかなかキレイ。主人公ビリーウエストは、ベトナム戦争のヒーローだったという設定で、敵のボスは"ゴードン"と名のる悪党。その手先どもが次々襲ってくるのをはねかえしアナベルを無事救い出せるか?

○こいつがゴードンだ。そしてアナベルに刃物が迫る

主人公のビリーウエストだ

君が操作するビリー。Ⓐ、Ⓑボタンを駆使して敵を倒せ。アイテムを取ったときは、Bボタンで攻撃できるぞ!! おまけに、ガンを取ったときは、セレクトボタンでパンチと切り換わるので便利だ。

○Ⓑボタンでパンチをするぞ

○Ⓐ、Ⓑボタンを同時に押すと、ジャンプ蹴りだ

○Aボタンでキックだ!! 敵によくきくぞ

ゲームの点を覚えろ

PLは得点、Rは残り人数で、Lはライフ。これがなくなるとビリーが1人死んでしまうぞ。BULLETはガンの弾数だ。

まずゲームを選ぼう

ゲームA

普通にゲームを始めるならば、このゲームAを選ぼう。むかってくる敵をビシバシ倒して進んでいくのだ。

○とにかく敵をガンガン打ち倒そう

ゲームB

ゲームAと違うところは、ガンシューティングの面で、ナント任天堂のガンシステムが使えるのだ!!

○ガンシステムを使えば、楽しさ倍増!!

トレーニング

ゲームを始める前にこれで練習を。自分が好きな部分を選んで遊ぶことができるのだ。

ガンシューティングA

○照準を敵に合わせて撃て

ストリートファイト

○パンチ、キックで倒せ

ガンシューティングB

○ガンシステム専用の面

カーアクション

○敵の車をかわして進むぞ

©KONAMI

アナベルを助けるために、ガン・パンチ・キック・車で闘うのだ!!

このゲームは全部で9ステージあり、ストリートファイト、カーアクション、ガンシューティングの3つのゲームが複雑に入り混じって進んで行くのだ。それぞれのゲームをちょっとずつ紹介しよう。キミはどれで燃えるカナ?

体で闘うアクションの ストリートファイト

ステージ1、3、6、8にあるアクションゲーム。敵を殴る蹴るなどして倒しながら進んで行く。敵が落としたアイテムを奪い、武器にすることができるんだぞ。

ステージ1でまずは小手調べ

これがステージ3のボスだ!!

さらにアナベルは遠く……

こいつさえ倒せば2面へ

ステージ6に登場するナイフ男。意外と強いので注意しよう

ムチを取れば、遠くからでも敵にダメージを与えられるぞ

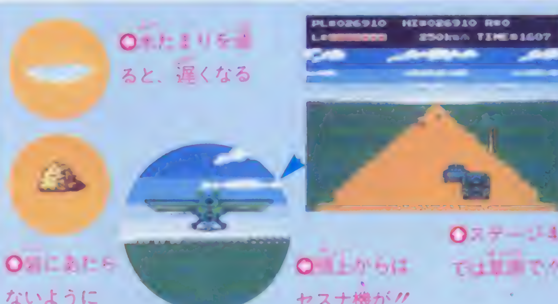
鉄球を振り回してくる。近くで勝負だ

そしてラストステージへ

ステージ8までくれば、9も目の前。しかし、そうとうに敵は強いので覚悟だ

テクニックを駆使した カーアクション

3D画面が見どころの、このステージ。これはステージ4、5にあるぞ。十字ボタンの上を押せばスピードが上がり、Ⓐ、Ⓑボタンで攻撃だ。


ステージ4では草原で!!

頭上からはセスナ機が!!

水たまりを通ると、遅くなる

岩にあたらないように

ステージ5ではハイウェイが舞台。道のオイルに注意

あれ、今度はヘリが!! Ⓑボタンで、ふっとばせ!!

すごい迫力の ガンシューティング

ステージ2、7にあり、照準を敵にあわせて撃ちまくるのだ。残りの弾数や陰にいる敵にも注意しないとやられる。

ここでもヘリが、強いぞ!!

ウイリーしてくるバイクだ

目の前に敵が!! 素早さが勝負

ステージ7で背景は西部だ

ビリーを狙って来るナイフ、これもガンで撃てるんだ

敵のダイナマイトが迫る、はやく撃て!

爆弾にやられても、コンティニューがあるよ

しかし、コンティニューは3回までだ

ビリーを助けてくれるアイテム

アイテム	説明
ガン	1回取ると、6発まで使える
ナイフ	敵に投げるとダメージを与える
肉	取ると、ビリーのライフが回復
ガソリン（緑）	取ると、ライフが回復するぞ
防弾チョッキ	敵の撃ってくる弾をはじくぞ
棒	取ると、この棒で敵を殴れるぞ
星	撃つと画面上の敵を全滅させる
砂時計	一定時間、弾数が減らないのだ
ガソリン（青）	青とシルバーはタイムがアップ
ムチ	遠くから敵にダメージを与える
救急箱	撃つと、ライフが回復する
弾薬	撃つと、残りの弾数が増えるぞ

コナミック アイスホッケー™

氷上での熱戦!!
これが格闘する
スポーツゲーム
アイスホッケー

コナミお得意の"エキサイティング"シリーズが、"コナミック"と名を改めて新たに登場。ゲームは単純明快なスポーツ、アイスホッケー。男と男のぶつかり合い、火花を散らす激戦を繰りひろげる!

7月22日発売予定
コナミ　3300円

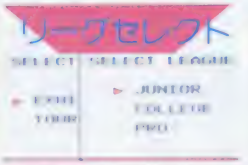
両面

試合の前には設定を!!

このゲームには、エキシビジョンとトーナメントの2モードがあって、エキシビションは普通に試合をするモード。

もう一つのトーナメントは、どんどん勝ち抜いていって優勝を目指すというモノ。
また難易度は3段階の中から選べ、チームは8チームの中から選べるんだよ。

リーグセレクト



●ジュニアリーダから、プロリーダまで3段階

チームセレクト

●8チームの中から自分の気に入ったチームを

トーナメント

●トーナメントは勝ち抜いて優勝を目指すんだ

登場するチームは8つ

ゲームに登場するのはアイスホッケーが盛んなアメリカ4チーム、カナダ4チームの全部で8チーム。チームにはそれぞれ特徴があり、これらのチームを操作するんだよ。

ニューヨーク
速攻が得意な機動力チーム

●速攻が得意だぞ
●チームカラーは紺

シカゴ
シュート力には定評がある

●素早い動きが特徴だ
●チームカラーは赤

ロサンゼルス
スターが多い個人技チーム

●殴り合いでも強いぞ
●チームカラーは黄色

モントリオール
非常にけんかっ早いチーム

●反則も多いぞ
●カラーはオレンジ

トロント
優れたキーパーがいるんだ

●守って勝つチームの選手
●色はライトブルー

エドモント
若い選手が多く、調子がでると恐ろしいチームだ

●のれればのるほど力を
●カラーはグリーン

バンクーバー
組織的ホッケーに重点を置き、無理をしないチーム

●荒っぽい攻撃が得意
●チームカラーは茶

ミネソタ
敵を徹底的にマークしスキをつきゴールを狙うチーム

●栄光の戦歴を持つ
●チームカラーは緑

©コナミ

試合はこうやって進む

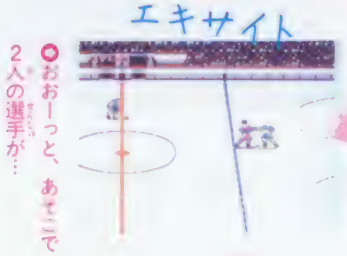
試合は、キーパーを含む6対6で行われるんだ。その6選手が、1ピリオド20分というゲーム上での時間制限を、第3ピリオドまで、相手より多く得点したほうが勝つという、単純なスポーツゲーム。また同点のときはPK合戦ならぬ、ペナルティシュート合戦を繰り広げるんだ。

そしてなんとスポーツゲームなのに、殴り合いまで登場するんだ。とにかく相手より早くパンチをみまい、敵を倒しパックを奪うんだ。

さあレッツプレイ!!

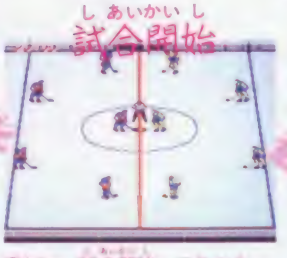
アイスホッケーのリンクだ

○アイスホッケーのリンク。合計12人の選手が滑りまくるんだぞ



○おおーっと、あそこで2人の選手が…

○敵のゴールを目指し、シュートをたたき込め



○ピー、試合開始。これから壮絶な戦いが始まる

○両チームの選手が入場。さあやるぞー

○すごい。殴り合いだ。早く相手に5発みまったほうの勝ちだ

○殴り合いに負けたほうは、バッタリ倒れてしまう

○倒れている選手はそっちのけで、プレイが再開する

○やったー、ついに点を取ったぞ

○ゴールを決めた選手を中心にして

○第3ピリオドが終了しても勝負がつかないと

○第3ピリオドまで試合は続く。殴り合ってでも敵をやっつけろ

○得点すると電光掲示版に表示されるんだ

○やったー、ついに優勝だ。このあと感動のシーンが

○勝利したチームは最後にみんなで集まってバンザイを

コートチェンジ

○第2ピリオドになると、コートチェンジをするんだ

○そして第1ピリオドが終了すると、選手はさっていく

時代は今バドミントン！
世界制覇を目指そうぜ

スーパーダイナミックス
バドミントン
SUPER DYNAMIX BADMINTON

シャトルが舞う、汗が飛び散る、本当のバドミントンが今、ファミコンでよりリアルに再現される。あらゆるスポーツの中で誰もが一度はやったことのあるバドミントン。そう、時代はもうすでにバドミントンなのだ!!

8月26日発売予定

バップ　4900円

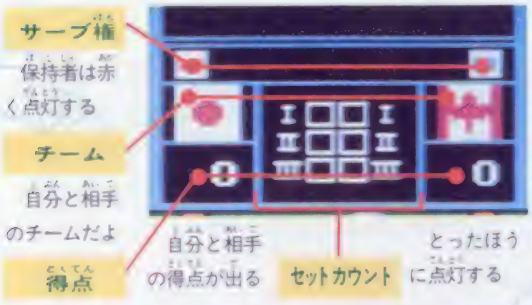
256K＋128K

ファミコンでリアルに再現 バドミントンの登場だい！

野球、テニスとスポーツゲームは数々あれど、あのポピュラーなスポーツ、バドミントンもいよいよファミコンに初登場するゾ。バドミントンはシャトルという羽を打ちあって得点を競うのだけど、これがケッコウ燃えるのダ。さあキミも世界制覇を目指せ！

○試合中の画面。けっこうムズイぞ

画面の見方



上からサーブ権、チーム名、得点数の順で表示が並んでいて、中心にあるのはセットカウント表示欄だ。得点はサーブ権がある時のみ得られ、ゲームは2セット取れば勝ちさ。

男女の選択

○この画面で、モード、男女、面を選択する

男子は15点制でスピードやジャンプ力がある。女子は11点制で男子よりはスローなので、初めはやりやすいかもね。

○さすがにパワーがあるなあ

○可愛くてもカツは入一倍よ

モード決定

このゲームでは、コートとゲームモードを選択するんだ。コートは4種類、ゲームモードは3種類ある。お好みに応じて選んでホシイ！

1P or 2P

対コンピュータ戦と友達どうしで遊べるモードがある。

○ダブルスだってできるよ

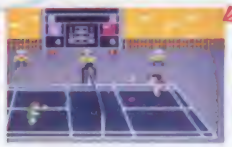
○こちらはシングルスです

コース紹介

コートは屋内2種類、屋外2種類の計4種類だよ。

○オープニング画面でコートを選択。4種類もあるなんて感動モノ

○屋内では観客もイブバイだ



○夕日をバックになんてステキ

©バップ

誌上初、ゲームがわかるバドミントンの実況中継だ

さあ、いよいよバドミントン世界選手権の開幕です。参加国は日本をはじめカナダ、アメリカ、イギリス、韓国、中国と6カ国の強豪ぞろい。まず初戦を飾るのは、我が日本対カナダですが、いったいどんな試合が展開されるでしょうか！　試合開始です!!

○おおっと日本、いきなりジャンピングスマッシュの体勢…

○日本のサーブを無難にレシーブ、さすが守りのカナダです

○きれいなサーブですが、これは入るか

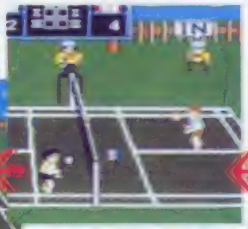
○いいラリーが続いている両選手です

○これは失敗です、サーブ権はカナダへ移ります

○思わずすくい上げのポーズで応戦だぁ

○おおっとレシーブミスで打ちあげてしまいました

○そうこうする間に日本がセットポイントだ

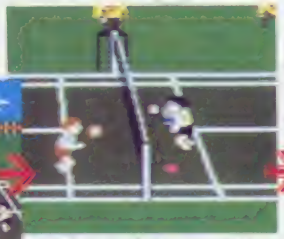


○すかさずスマッシュ、決まりました日本！

○レシーブミス、日本第1セット先取だ

○あっという間に日本14点だが、カナダ追い上げます

○セッティングとは3点先取制です



○はげしいラリーが続きましたがさあ勝利はどっちだ

○やりました日本の勝利です、バンザイ

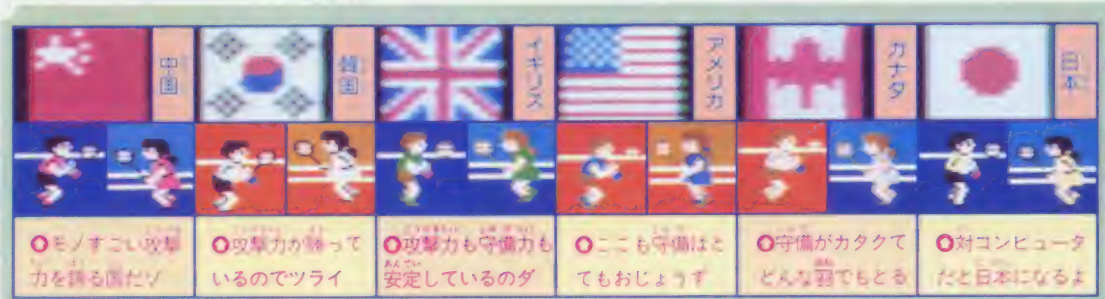
○レシーブミス、日本第1セット先取だ

○セッティングとは3点先取制です

○はげしいラリーが続きましたがさあ勝利はどっちだ

各国チーム

各国やはりそれぞれ特徴がある。攻撃専門の国や守備がやたらカタイとこなどイロイロ。試してみてね。



○モノすごい攻撃力を誇る国だゾ	○攻撃力が弱っているのでツライ	○攻撃力も守備力も安定しているのダ	○ここも守備はとてもおじょうず	○守備がカタクてどんな弱でもとる	○対コンピュータだと日本になるよ

8 Eyes

エイト・アイズ

鷹をつかって闘うアクションゲーム

舞台は18世紀末のヨーロッパ。女盗賊の一味が悪魔復活の邪法を使うことを防ぐため、鷹を連れてひとり闘う男のストーリーだ。

9月27日発売予定

セタ

5800円

1M+64K RAM

味方の鷹とともに敵を倒して進め

このゲームは、主人公のボンド少佐が味方の鷹とともに敵を倒すアクション・ゲーム。左の写真の囲りの7ステージに各々いるボスを倒して、全てクリアした後、中央のルースの館に行き、頭目を倒そう。

○7人の子分の鷹がルース館を囲む

○ザコは一突き！

十字架を集めよう

少佐や味方の鷹が敵を倒すと十字架が出る。これを取るとアイテムやキャラのパワーが回復するぞ。必ず取ろう。

○こんなヤツただのザコだ

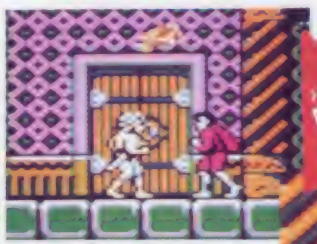
○十字架が出た。集めよう

○十字架を取れる

○カットラスも敵を倒すと

鷹を使って攻撃！

味方の鷹カットラスも攻撃することができ、敵を倒すと十字架を取れる。また、扉を開ける時やアイテムを取る時なども活躍してくれるので、飛行パターンを覚えて、フルに役立てよう。

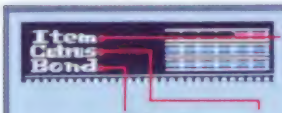


味方の鷹 カットラス

○敵を攻撃するカットラス

○これが相棒カットラスだ

画面表示はこう見る



十字架を取ると増える

ボンド少佐の残りパワーを表示

カットラスの残りパワーを表示

ポーズ時に、持っているアイテムが表示される。十字ボタンで選んで使おう

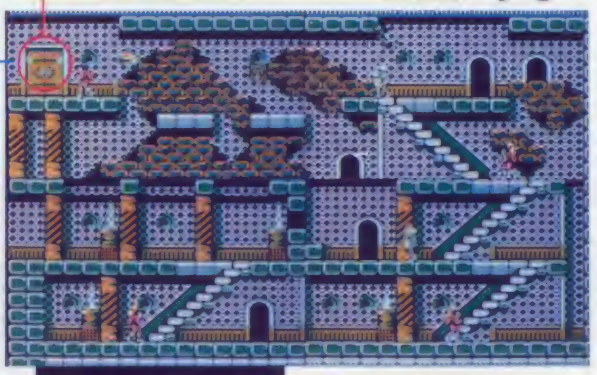
画面上部に主人公のライフメータとアイテムのパワーが表示される。ポーズ時は、所持アイテムが出て、選択OK。

カットラスの飛行パターン

©SETA／THINKING RABBIT

アラビア・ステージを紹介しよう

スタートすると、ルースの館以外のステージは、自由に選べるようになっている。今回はアラビアのステージを紹介するが、扉を開けてエリアを進むやり方はどこも同じ。最後にボスがいるのも同様だ。



扉を開けて次のエリアへ

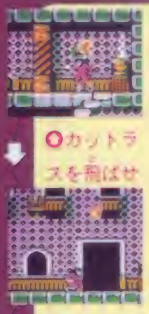
この扉は少佐が開けると、入る前に閉じてしまう。鷹のカットラスを使って次のエリアへ。

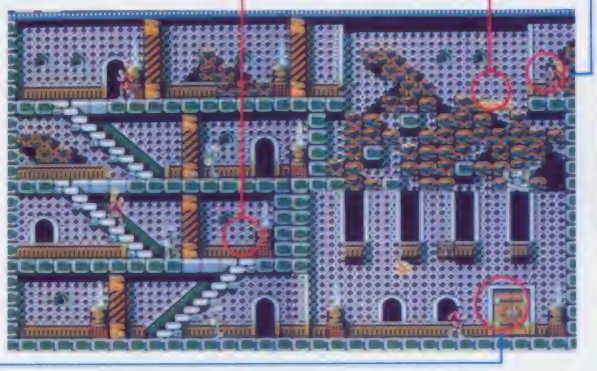
動く岩に乗れ

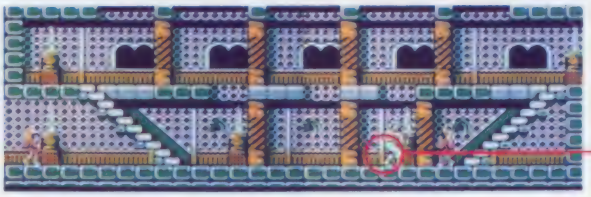
動いている岩に乗らないと、向こう側に渡れない。タイミングよくジャンプしよう。

鷹を飛ばして扉を開けよう

ボスの部屋に続く扉も少佐では開けられない。ここで鷹を飛ばせ。







ボス登場！

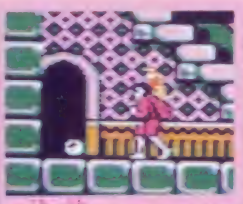
ステージの最後にボス登場。コイツを倒して、次のステージへ急ごう。

クリアにアイテムは不可欠だ！

このゲームに出てくるアイテムは、攻撃用とお助けの合わせて11種。必ず取るように。

攻撃用アイテム

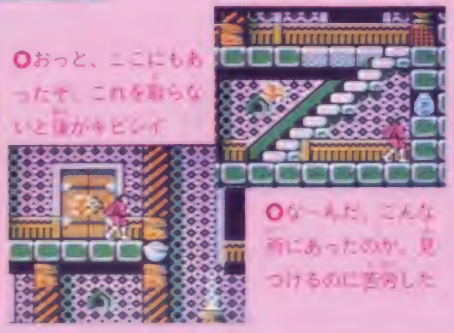
攻撃用アイテムは、敵を倒すと出てくる。一定時間そのままにしておくと消えてしまうので、すばやくキャッチ。



銃	アイスボール	ファイヤーボトル	キラーボール	投げナイフ	ブーメラン
ナイフと同じく離れて攻撃。威力は上だ	敵の動きを一定時間止める。ボスにも有効	いわゆる火炎ビン。一定時間燃えている	かなり大きなダメージを敵に与えられる	離れたところから攻撃できて便利	攻撃だけでなくアイテム探しにも使える

お助けアイテム

お助けアイテムは、壁や床の中にある。カットラスや剣、ブーメランで攻撃した時に、白く光った所がアヤシイぞ。



トラパワーZ	フジミゴールド	スーパーピタアップ	ピタアップC	パワードンブリ
一定時間、通常の数倍の大パワーを発揮	取った者が一定時間、不死身になれる	ダメージがフルに回復。必ず見つけろ	受けたダメージの半分だけライフが回復	ライフ、アイテムのゲージを増やす

魔の塔から恋人を救えるのは、キミだけだ!!

魔塔の崩壊

まとうのほうかい

モンスターの手によって魔塔に連れ去られた恋人を救い出すために、たった1人でモンスターたちに戦いを挑む勇者。
全25ステージのこの広大な塔を剣とアイテムを使ってつき進め!!

9月2日発売予定
ポニーキャニオン
3000円
両面

恋人を救うために魔塔を進め!!

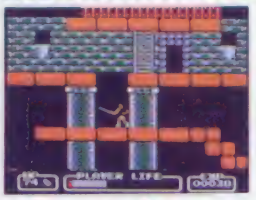
一見、昔なつかしの「悪魔城ドラキュラ」をほうふつとさせるこのゲームの目的は、モンスターの棲み家となった魔塔にとらわれている恋人を救い出し、最上階にある「破壊の鍵」を手に入れ、悪の巣くつとなった塔を崩壊することだ。塔の中は上下左右に進めるが、左右の画面はループするので、そんなに広くはない。上へ上へと進んで行こう。

戦い方の基本を覚える!!

勇者には、剣とアイテムの2種類の武器がある。それらを使ってモンスターを倒せ!!

剣での攻撃

勇者が最初から持っている武器は、この剣だけ。剣は全部で、3種類あるぞ。



○剣をただ振り回すだけじゃなく、頭を使って攻撃すればノーダメージで敵を倒せるぞ

アイテムを使え

アイテムは、敵を倒すためだけではなく、他にも利用法があることを覚えるといいよ。

○セレクトボタンでアイテムを選べるんだ

○十字キー下とBボタンでアイテムが使える

勇者

○恋人を救うため、1人で魔の塔へ挑む、若き勇者

恋人

○モンスターにさらわれた勇者の恋人

アスモディウス

○モンスターたちの親玉。魔法を使うやっかいなヤツ

キミを助けてくれるアイテムたち

アイテムは、キミの戦いをラクにしてくれるモノばっかりだぞ。1つも見落とさないように気をつけろよ。

○アイテムは、宝箱の中に入っていたり、人からもらったりして集めるのだ!!

聖水

○聖水は、火を消したりすることが出来る

ナイフ

○敵に向かって真っすぐ飛んで行く

ハンマー

○ある場所をこのバクダンで壊すと……

ホーリー

○ある一定の時間、燃え続ける強力な武器

ノア

○敵にあたえるダメージは、アイテム中1番!!

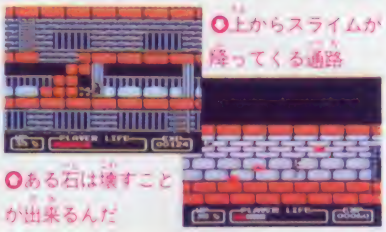
©ポニーキャニオン イラスト／相川修一

魔塔の中には、仕掛けや謎がいっぱい!!

戦いの舞台となる塔の中は、迷路画面と裏部屋画面の2つに分けられている。特に裏部屋に関しては、ゲームを進める上で重要な場所なので注意してくれ。それから、塔にはモンスター以外にもキミの頭を悩ませてくれる、仕掛けや罠がたくさんある。それらをうまくクリアしなければ恋人を助けられないぞ。

迷路画面には何が!?

この迷路画面には、ゲームに登場する仕掛けの大半がある。横に動く石とか、勇者を上の段に運んでくれる石など、それらの仕掛けは勇者を助けてくれるが、落し穴やモンスターが降ってくる通路などもあるので注意しろ。



裏部屋画面は重要だ!!

ゲームの謎解きの中心となるのが、この裏部屋画面だ。アイテムやヒントをくれる人がいたり、ステージのボスキャラがいたりするので、1つでも見落とすとゲームをクリアするのが不可能になってしまうぞ。

これが、戦いの舞台だ!

塔は、全部で5レベルある。1レベルごとに5ステージあるんだぞ。

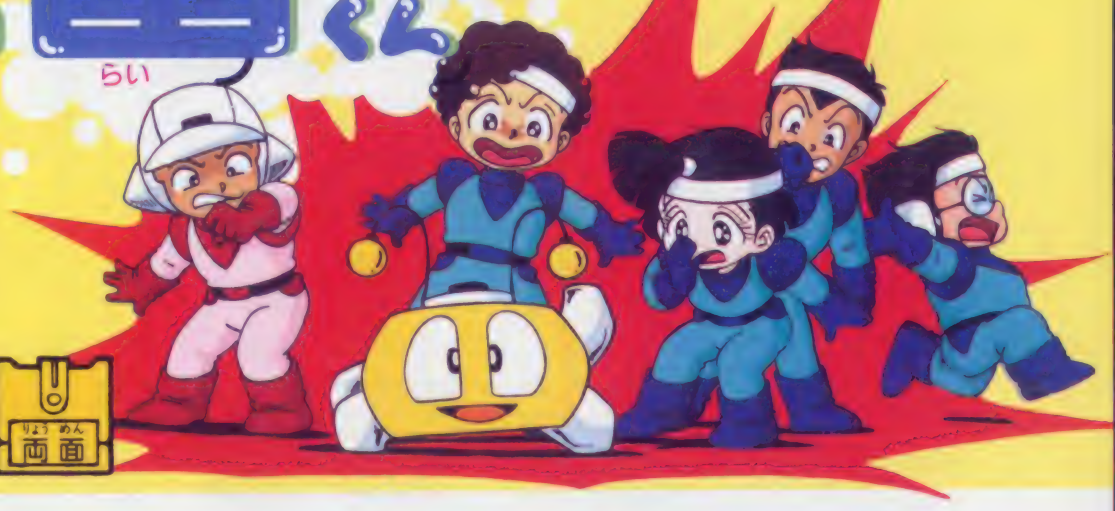
行くてをはばむモンスターの群れ

キミを待っているモンスターたちは、全て凶悪なヤツらばっかり、ココにいるヤツらの他にもたくさんのモンスターがいるから、自分の目で確かめてくれ。

らじかるぼんばー!!

地雷くん

みんなそろって
鬼ごっこタイム!!



カワイイキャラたちが
マップの上を鬼ごっこする、ボードゲームタイプのゲームが登場したヨ!!

7月29日発売予定
ジャレコ 3200円

両面

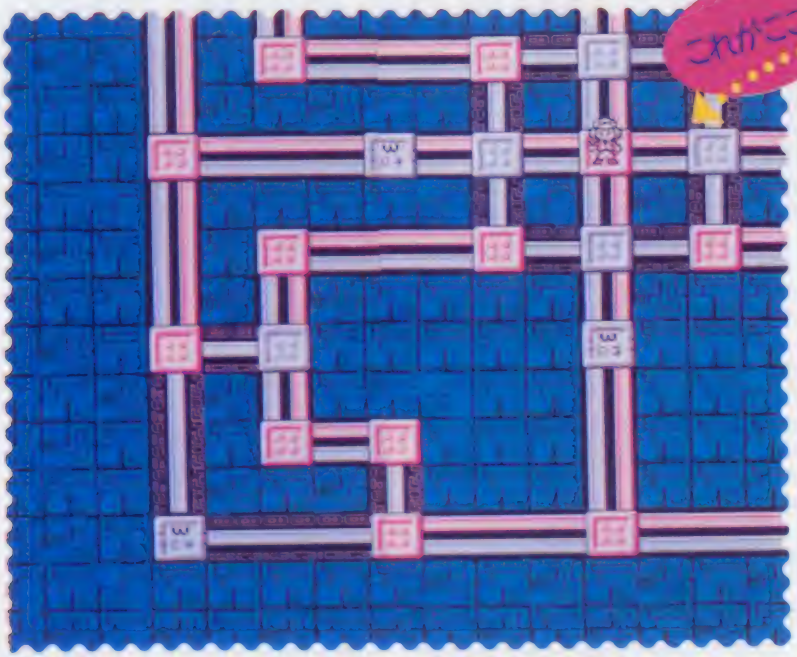
鬼ごっこ未来版だ

このゲームは、一度に5人まで遊べるファミコン版鬼ごっこ。プレイヤーは逃げる側のらんなうぇいか、追う側のちぇいさーカを選んで、マップ上を順番に1コマずつ進めていく。青いポイントからは1コマずつ、赤いポイントからは次の赤いポイントまで移動OK。らんなうぇいの場合は、初めに決められたコマ数を逃げきればクリア。また、ちぇいさーの場合は、らんなうぇいと同じポイントに止まるとクリアだ。途中、地雷くんが飛びついてジャマしてくるゾ。

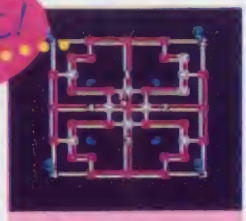
○「ったく…らんなうぇいはアホなんだから」

○オープニングは、らんなうぇいとちぇいさー3の漫才風デモで始まるんだヨ

○カッパが何匹かなんてゲームに関係あるの!?



これがここ!



○マップ画面を選ぶと、こんな画面になるんだ

かわいいキャラクタ勢ぞろい

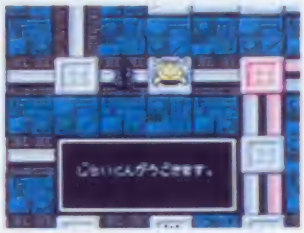
©JALECO

ボードゲーム風に、1コマずつ進めよう

地雷くん登場！

普通の鬼ごっこにはない、特別なルールもいくつかある。

カワイイ地雷くんと同じポイントに止まるとボン!!と爆発して1回休みになってしまうから気をつけて!!しかもこの地雷くんは、他のキャラと同じように移動するから、隣に行くのも危険だ！

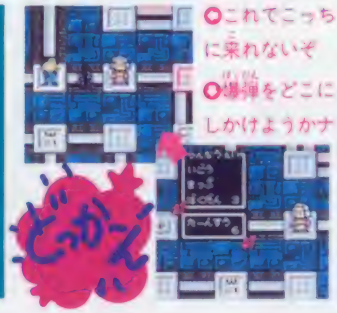


○すっごくカワイイキャラだけど、同じポイントに移動しちゃうと…

○ボン!!と真っ黒コゲになって、1回お休みにさせられる

爆弾も使用OKだ

らんなうぇいに限って、爆弾を持っている。これで、自分の上下左右にある道で、1本道（つまり赤いポイントにはさまれていない道）を、しばらくの間通行止めにできる。

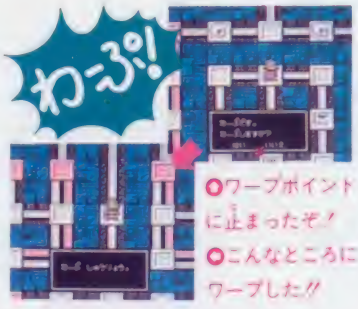


○これてこっちに来れないぞ

○爆弾をどこにしかけようかナ

ワープもできる！

Wと書いてあるポイントに止まると、次の時にワープをすることができる。ワープ先は、同じ番号のWポイント。一度「いいえ」を選んでマップを見て、位置を確認してからワープするか決めよう。

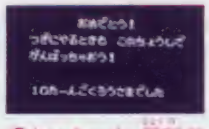


○ワープポイントに止まったぞ！

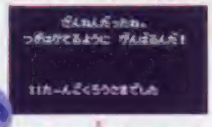
○こんなところにワープした!!

ゲームが終わると

ちぇいさーのだれかが、らんなうぇいと同じポイントに止まるか、決められたターン数をらんなうぇいが逃げ切ると、ゲーム終了。勝ったほうの勝利のポーズの画面になって、キャラたちがかわいく動き回るぞ。その後、対コンピュータでは「おめでとう」又は「残念」のメッセージとターン数が表示されるんだ。



○ヤッター！勝利!!



○あーあ負けちゃった

○ルンルン気分で勝利の行進だい

○むぎゃー！踏むなんてヒドイヤ

○みんなで力を合わせた結果だね

○ハッハッハ実力はこんなもんサ

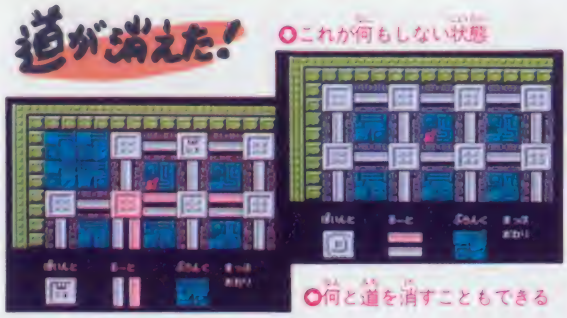
らんなうぇいの勝ち!!

オリジナルのゲームをつくってみよう！

マップをつくろう

いつも同じマップじゃつまらない、と思ったら、コンストラクションモードで自分でマップを作ることもできるぞ。

手作りマップは、3つまでセーブしておけるんだ。



○これが何もしない状態

○何と道を消すこともできる

ルールも決めよう

ルールも自分で変えられる。ちぇいさーや地雷くんの数、ターン数などを決めてセーブしておけば、2人とか3人でも仲良くゲームができるんだ。

パターンを変えれば、マップの色が変わるよ。

○この画面でいろいろな数を変更できるんだよ

○パターン2ではピンク色のカワイイマップになるんだ

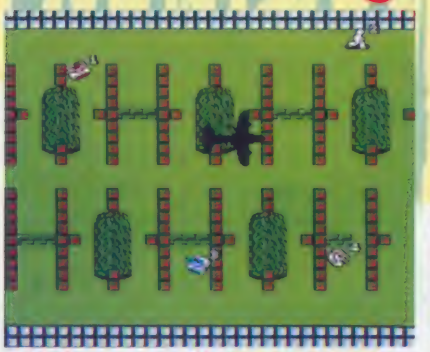
＊画面は開発中のものです

戦車を使ったゴーカなサバイバル・ゲーム！

爆闘士パットンくん

戦争ゴッコを楽しむサバイバル・ゲームがファミコンに。生き残れるのは誰だ!?

COMMUNICATION BATTLE



戦車に乗って、戦争ゴッコを楽しもう

コンバットスーツに身をかため、エアーガンで撃ち合うサバイバル・ゲーム。少し前からちょっとしたブームになってる遊びだけれども、今回ファミコンにも登場だ。

ファミコンでは、アメリカ製ゲーム用戦車に乗り込むというゴーカな設定。ルールは相手の戦車を破壊し、乗組員もやっつけると勝ちになる。同時に4人まで遊べるソ。

○飛行機のシャドウが戦場のフンイキ出してます

○アメリカモノだ

○血飛沫！

○死体…のフリ　○逃げまわれ！

戦車をチューンナップしよう！

コンストラクション・モードで、戦車の名前登録や性能設定ができる。

まず名前を登録して、戦車の移動速度、旋回性能、射程距離、武器の射程を設定。それぞれ1〜6まで、6段階あるから、お好みで。

決定後、画面左の緑のエリアで、戦車の調子をみることができる。操縦はコントローラII。前後左右、右旋回、左旋回など、ひととおり試してみるとヨイ。いろいろなタイプの戦車をつくって試してみよう。

○自分の戦車を選んで、戦場へゴー。サーバイブできるか!?

死者を攻撃すると…

「うぎゃ〜!」悲痛な叫び声とともに倒れる歩兵…。コンバットスーツは、弾があたると血しぶきあげる仕組みになっている。つまり死んだフリをしているのだが、この死体が6発以上弾をうけると、〝死者への冒瀆〟ということで、生きかえって、もう一度戦いに参加することが許されている。敵が蘇生しちゃうのだ。

○6発弾を受けると、すっくと立ち上がってしまう

○死体をさらに攻撃すると、「うっ!」という声が……

©ソフトプロ

8月5日発売予定

ソフトプロ

2980円

両面

サーバイブの勝利のコツはコレだ！

戦車を決めたら、さっそく戦闘開始だ。1ステージ1画面で、画面中のすべての敵を倒すとクリア。森あり水あり、いろいろな地形のステージが50画面以上用意されてるソ。

弾をはじく壁に注意

弾を撃ったら、すぐに移動すること！　壁のなかには、弾がはねかえってくるものもある。自分の弾にヤラレるのは情けないソ。戦車を自在に操れるようになるのも必要だ。

地形を利用しよう！

地形をうまく使うのも勝利のヒケツ。水中などはずっかり姿を隠すことができて便利だ。森も同様なのだが、隠れているつもりなのに敵が寄ってきてしまうのはナゼだ!?

○森には深い森とそうでないものか。隠れるにはもってこいだ

○水の多い地形だ

○水中にも入れるが動きがスローに

地雷をうまく使おう

一発で戦車を破壊できる地雷を有効に使おう。戦車を失っても、コレをしかけたところに敵をうまく誘いこめば○K。ただし成功率は低い…。

○一撃で戦車を破壊することができる。強力！

○B ボタンで地雷をセット（自には見えない）

回転盤を使いこなせ

回転タブレットに戦車が接触すると、矢印が指示され、その方向に弾が飛んでいく。敵のいる位置をよく見て使うとナカナカ便利。

○コレが回転タブレットだ

○回転盤内に出てくる矢印の方向に弾が飛んでいく

戦車をピックアップ

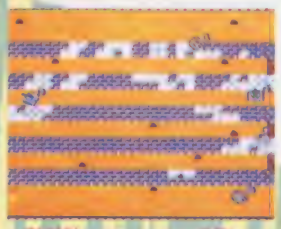
戦車を破壊されて歩兵の状態で逃げまわっている時に、無線機を取ると、飛行機をよんで戦車をピックアップできる。自分が戦車に乗っていたら、待ち伏せして歩兵をやっつけるという意地悪な手も。

○飛行機が戦車を落としてく…

有効な武器、誘導弾

赤いホッペにニッコリ顔のアイテムを取ると、誘導弾が使えるようになる。発射後に方向も決定できて、ブロックを1コ壊せるこの武器もかなり有効だ。使いこなせ！

○右にいる敵にヤラレないように戦車を取れ！



○誘導弾でブロックを破壊してボロボロにしてしまったところ

アイテム

アイテムを取って、パワーアップしよう！　アイテムは、壁などの障害物に弾をぶつけていると、出てくる。時間がたつと、消えるので、すかさずね。

鉄甲弾	誘導弾	鉄甲誘導弾	無線機	強化のり	リペアー	手榴弾	爆弾	？
ブロックを貫通できる武器に	ブロックを1個だけ破壊できる	ブロックを貫通し、かつ誘導OK	歩兵が取ると、飛行機を呼べる	戦車の耐久度を最大にしてくれる	歩兵の武器。戦車の耐久度を設定値に回復	歩兵が取ると、戦車に1ダメージを	歩兵が取ると、戦車を破壊できる	何が起こるかヒミツ。お楽しみに

※画面は開発中のものです

！飛龍の拳II

ひりゅうのけん ツー

ドラゴンの拳

2MROMGAME5500円

株式会社カルチャーブレーン
〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16
TEL 03(695)

アメリカ製SFX映画そのものの超過激ゲームがついに解禁!!

ある日，中国の秘境で修業に励んでいた龍飛の前に，なんと彼が滅したはずの龍の牙が現われた。奥義飛龍の拳で刺客を打ち破った龍飛は，羅漢という怪僧によってついに天界の戦士へと変身をとげ，その使命を知らされるのであった。行け！龍飛よ。暗黒界の野望を打ち砕け！今ここに龍飛の新たな戦いの幕は切っておとされた。

龍飛の行く手に次々と現われる龍の牙。しかし，龍戦士に変身した龍飛は，法力が使える。「受けてみよ，大聖降魔陣――！

香港の龍尾小島，謎のクーロン島を支配するマスター・キョンシーとの激しい戦い。

華麗なる北派少林の秘奥義

見よ！これが飛龍の拳だ。敵に最大のダメージを与えることができるが限られた状況でしか使えない。龍の牙に対しては，パワーアップして使うのがポイントだ！

南米ペルーの奥深く，不気味にたたずむ謎の遺跡。古えの邪神ナーガが目ざめた。龍飛よ！仲間と力を合わせ，龍の牙の野望を打ち砕け！

遂に選抜試合へとやって来た龍飛。世界中から集まった格闘技の強豪と激闘。がんばれ龍飛！

全人類対応ゲームだ

2Mの常識を破った史上空前のスケール。

1. 本格派アクションモード
2. 初心者・チビッコモード
3. アニメRPGモード
4. トーナメントVSモード

君の適性に合わせてモードが選べる。だからどんな人でも，最大限に楽しめるんだ。4本分のゲームが1本に満載されたこの豪華さ！今すぐ手に入れないと損だぜ!!

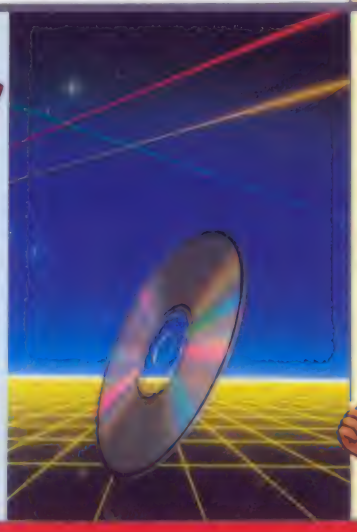
サウンドがすごい！

新星カルチャーブレーン・オーケストラに注目！

☆特殊音声合成システムを採用。まったく新しいファミコンサウンドだ！

☆音楽性も最高！新登場カルチャーブレーン・オーケストラのソフィスティケイトされた演奏が冴える。

☆作曲は，あの坂本龍一と同じ芸大出身の天才作曲家が担当。TVデビューのニュースもあるぞ。今からしっかりチェックしておこう。



イベントがすごい！

VSモードを使って，第一回異種格闘技世界選手権大会開催!!

出場者募集

君の腕前を試す絶好のファミコン大会だ。8月より地区予選開始。8月25日後楽園ホール特設リングにて決勝大会決行！日本チャンピオンはニューヨーク世界大会へ出場！地区優勝者は東京ディズニーランド御招待。その他詳しいことはお店屋さんで聞いてほしい!!

この夏最大のイベント。

いま、その全貌を現わす　これが2Mとは信じられない。驚異的なゲーム。

ファミコン史上快心の超大作

君がファミコンに望むすべての要素を満載！

7月29日 限定販売

売り切れにご注意!!

史上最強のゲーム いよいよ発売開始

- ストーリーが…
- 格闘技アクションが…
- サウンドが…
- イベントが…

史上最強のゲームだ!!

名作「飛龍の拳」が超過激にパワーアップして帰って来た。物語、画面、サウンド、どれをとっても最高！いま、各界の著名人から続々と賞賛の言葉がとどいている。ファミコンの歴史を変えた史上最強のゲームを、はやく君も手にして欲しい。

ストーリーがすごい！

波乱万丈の展開はまるで映画の主人公になったよう。

映画評論家　水野晴郎

中国山中の修業シーン，香港のクーロン島，往なお暗いペルーのジャングル，謎の研究所，見るからに不気味な遺跡の中……。次から次へと息をのむシーンの連続で，ハリウッドのＳＦＸ超大作を観ているみたいに，もう夢中！いやあ，「飛龍の拳Ⅱ」って，本当に面白いですね。

格闘技アクションがすごい！

真の格闘技ゲームと言えるのは飛龍の拳シリーズだけ！

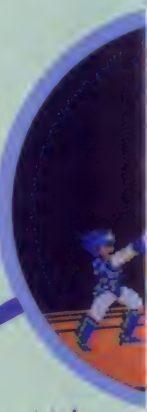
新日プロ代表　アントニオ猪木

かつて私が闘った，アリ，スピンクスなど世界一流の格闘家たちは皆，攻撃と防御のバランスが良く，技のキレやスピードも抜群だった。「飛龍の拳Ⅱ」で繰り広げられる格闘シーンは，まさにそのような実戦を彷彿とさせてくれる。実際にリングの上で戦っている気分になる超リアル格闘ゲームだ。

遠い昔，天界との戦争に敗れた大魔神は，復活を予言した。天界はそれを阻止すべく，5人の龍戦士を人間界に送った。そして…。

《龍神伝説よ②》

龍の軍団と戦うべく，不思議な宝珠を手に入れ，少林寺の唐仙のもとへと向かう龍飛。ここで天界の龍戦士へと変身をとげるぞ！



全国一千万人格闘技ファンに送る，本格的格闘技ゲームが，この飛龍の拳Ⅱだ。これまでの格闘技ゲームとは根本から違う。ゲームの状況に合わせて人工知能が対応し，闘いをリアルにしてくれるのだ。つまり，まさに君がカンフーの達人になったように，主人公がスーパーアクションを展開するのだ。この人工知能はプレーヤーのレベルに合わせて自動対応するので，誰もがそのすごさに驚くはずだ。

強さの影には、1%の放射能と99%の努力があった!

史上最強を誇る「ゴジラ」だって、初めからこんなに強かったわけじゃない。
戦いの日々のなかでワザをみがき、訓練を重ね、無敵の怪獣王となったのだ!
そして、いよいよその強さの秘密が明かされる時が来た!
地球に迫り来る宇宙怪獣軍団と、いかにして「ゴジラ」は戦ったのか?
迎え撃つ地球怪獣の必殺ワザとは何なのか?12大怪獣の死闘の勝敗は?
ファミコン史上最大のデカキャラが、テレビ画面せましと暴れ回る。
大興奮、白熱のバトル・アクションの幕は切っておとされた!
次号では、今まで極秘とされていたゲームの全貌が明らかになるだろう。

ゴジラ

ケンカも強いが、ゲームも強い!
ファミリーコンピュータ用ゲームカセット
2メガROMカセット 予価¥5,800

「ゴジラ」開発スタッフの募集は、7月11日をもって大好評のうちに終了させていただきました。抽選でスタッフに選ばれた200チームには、「ゴジラ」EPが送られます。また、今回スタッフに選ばれなかった人たちには、次号の広告の中で「ゴジラ・スタッフTシャツ」がうたるプレゼントのお知らせがありますので、お楽しみに!

東宝
ゴジラ開発情報テレホンサービス ☎03-591-6616(専用)
発売元:〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1 東宝株式会社 事業部

TOHO CINEFILE SOFTLIBRARY
SOFT WARE ! CINEMATIC

物語は、

響子さんの写真をめぐって、一刻館は上を下への大さわぎ！

やさしくて家庭的、そのくせやきもちやきで泣き虫で……。おんぼろ下宿「一刻館」をけなげに守る美人管理人・音無響子。そんな響子さんを五代裕作は好きになった。宴会好きの住人達の妨害にあいながらも、五代はつのる想いをうち明けようとするが、亡き夫・惣一郎の影を引きずる響子にはいま一歩通じない。そんな「一刻館」のいつもの一日は、今日も五代裕作の部屋・5号室から始まる……。

響子さんの隠された秘密とは？

相も変らずドンチャン騒ぎがつづく一刻館……。そんなある日、五代は住人たちによって響子さんの想い出が込められた写真があることを知らされる。なんとしてもその写真を見たい五代は四苦八苦。が、例によって宴会が始まり妨害の魔の手が……。だがここであきらめてはいられない。なんとしても響子の秘密が知りたい！　謎のベールにつつまれたその写真には、いったいどんな想い出が秘められているというのか!?

2M
+
64K RAM

バッテリーバックアップ機能付

©マイクロキャビン／ボーステック

四谷さん

六本木朱美さん

一の瀬のおばさん

青太郎くん

五代裕作

7月27日 新発売！

希望小売価格 ¥5,900

BOTHTEC®
ボーステック株式会社
〒158 東京都世田谷区用賀2-29-16 Tel.(03)708-1591

めぞん一刻
いっこく
© R.TAKAHASHI/SHOGAKUKAN·KITTY·FUJI TV
一刻館から始まる。
PIYO PIYO
I love Kyoko
音無響子さん
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

STREET-FIGHT GUN-SHOOTING CAR-ACTION

THIS IS TRIPLE HARD ACTION GAME.

パンチ、キック、武器を駆使！
横スクロールのストリート・ファイト

照準カーソルで敵を狙え！
任天堂ガンシステムにも対応の
ガン・シューティング

敵は地上と空中に！
迫力ある3Dタイプのカー・アクション

3つのソフトに、3つのアクションゲームが凝縮された！
トリプル・ハード・アクションゲーム

マッド・シティ™

© KONAMI 1988

ファミコンカセット 5,500円 8月12日発売！

秋田0188 24 7000 〈北陸地区〉025 229 1141 〈四国地区〉0899 33 3399 〈九州地区〉福岡092 715 8200 大牟田0944 55 4444 鹿児島0994 72 0606 タイヤルは正確にね♡

KONAMI

コナミックサマーフェスタ

イベントスケジュール

マッド・シティをはじめ、コナミの新作が体験できるよ！

長崎／ジャスコ佐世保店	7/24(日)	佐賀／ジャスコ鹿島店	8/2(火)
熊本／ポレエル	7/26(火)	札幌／プランタン新札幌	8/5(金)
熊本／ダイエー城屋店	7/28(木)	福岡／ぴーこっく久留米本店	8/10(水)
福岡／ダイエー原店	7/31(日)	福岡／エンゼル長住本店	8/20(土)
東京／東京近圏の忠実屋50店舗	7/31(日)	福岡／エンゼル那珂川店	8/26(金)

※詳しくは、店頭できいてね！

業界初の 3メガ・アドベンチャー

本日(15日)発売！

じゃりン子チエ

ばくだん娘の幸せさがし

© KONAMI 1988
© 双葉社／はるき悦巳

ファミコンカセット 5,800円

「エキサイティング・シリーズ」を超えたスポーツアクション最新作！

コナミック アイスホッケー™

© KONAMI 1988

ファミコンディスクソフト 3,300円 **7月22日発売！**

DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム

コナミ株式会社 本社 〒101東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 札幌営業所 〒060札幌市中央区北1条西5丁目2番9号 福岡営業所 〒810福岡市中央区天神2丁目8番30号
大阪支店 〒561大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号

●ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。●この商品は、弊社(コナミ)の承認なしに海外への出荷はできません。

コナミ週刊テレホンサービス 関東地区 03-262-9110 その他の地区は〈関西地区〉06-334-0399 〈北海道地区〉011-851-3000 〈東北地区〉青森0177-22-5731

新作発売日リスト

3日 ●太陽の神殿 ★東京書籍♣5900円
5日 ■爆闘士バットンくん ★ソフトプロ♣2980円
9日 ●ファイナルラップ ★ナムコ♣5200円
9日 ●エッガーランド2 ★ＨＡＬ研究所♣5600円
10日 ■シルヴィアーナ ★バック・イン・ビデオ♣3500円
10日 ●ザ・マネーゲーム ★ソフエル♣5900円
10日 ♥谷川浩司の将棋指南II 詰将棋 ★ポニーキャニオン♣500円
上旬 ●燃えろ!! プロ野球'88決定版 ★ジャレコ♣5800円
上旬 ●ドラゴンボール2 ★バンダイ♣5800円
12日 ●マッド・シティ ★コナミ♣5500円
12日 ●ウィナーズカップ ★データイースト♣5800円
12日 ●ファミコンウォーズ ★任天堂♣5500円
19日 ♥ファイヤーロック ★ユース♣500円
19日 ♥リサの妖精伝説 ★コナミ♣500円
19日 ■コナミックテニス ★コナミ♣3300円
19日 ●木如婦 ★アイレム♣6500円
中旬 ●闘将!! 拉麺男 ★バンダイ♣5800円
26日 ●イース ★ビクター音楽産業♣6200円
26日 ●竜の恩返し ★ハドソン♣未定
下旬 ●ファンタジーゾーンII ★サン電子♣未定
下旬 ●スーパーダイナミックスバドミントン ★パップ♣4900円
下旬 ●スーパーピンボール ★ココナッツ・ジャパン ♣5800円
下旬 ●マニアックマンション ★ジャレコ♣5500円
下旬 ■ビッグチャレンジ／柔道選手権 ★ジャレコ♣3200円
下旬 ●ファミコン名人戦 ★ＳＮＫ♣5900円

記号のみかた ●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え ★メーカー名 ♣予価

1988 8 AUGUST

SUNDAY	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY
31	1	2	3	4	5 ファミマガ No.16発売日	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3

©日本ファルコム／VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

中国制覇のための必勝ガイダンス

三国志

中原の覇者攻略の手引き

本誌№13で紹介した、「独眼竜政宗」に続くナムコのシミュレーションゲーム。読者の要望に応え、今号は、さらに詳しいゲーム内容と、攻略への道筋をわかりやすくガイダンスする

ゲームで何ができるのか

城のコマンド	城の様子を見る		城とその城に属する武将のパラメータを見る
	武将の移動		隣り合う城同士で武将の配置換えをする
	*情報集め		(60ページ参照)
	*国造り	土地の価値を上げる	(60ページ参照)
		産業値を上げる	(60ページ参照)
		町の開発	(60ページ参照)
	道を見る		全30カ城の接続ルートマップを見る
	記録する		セーブ。季節は無関係。1コマンドを消費
倉のコマンド	運ぶ		隣り合う城同士で倉にある金品を移動する
	*与える	民衆(金)	統治度を上げる
		武将(金、武器)	忠誠度を上げる 武力を上げる
	贈り物をする		倉にある金品を用い太守間の不戦同盟を結ぶ
軍隊のコマンド	出陣		隣城への出兵。兵数に比例して金が必要
	*徴兵		徴兵と城にいる武将間で兵数の調整をする
	偵察		各城周辺(戦場)の地形を見ることができる
町のコマンド	*武器屋		武器を買う。買った武器は倉に収納される
	*学問所		武将の知力を上げる
	*病院		下がった武将の体力を回復させる
	*質屋		倉にある宝物を金に替えることができる

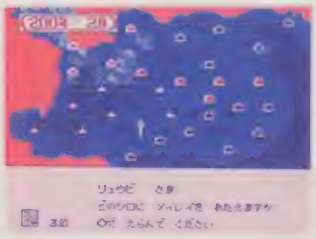
◆★は要注目！

制覇のためにするべきことは!?

ゲームの目的は、全30カ国(30カ城)を50年の間に統一すること。そのためには、「信長の野望」などと同様に、ただ戦争を繰り返すだけでなく、その前準備としての内政も必要になるのだが、内政重視の「信長――」に比べれば、内政の内容は簡素化されている。

つまり、「信長――」ほどコマンドの使用とパラメータの変動の相関関係は複雑ではない。かといって、ゲームが「信長――」より易しいとは決して言えず、むしろある意味では難しいとさえ言えるものだ。

とりあえず、使用するコマンドは左図の16種がある。



●コマンドは命令書の数だけ使用可
持ち城が増えると命令書も増える

©(株)ナムコ

制覇への準備課題

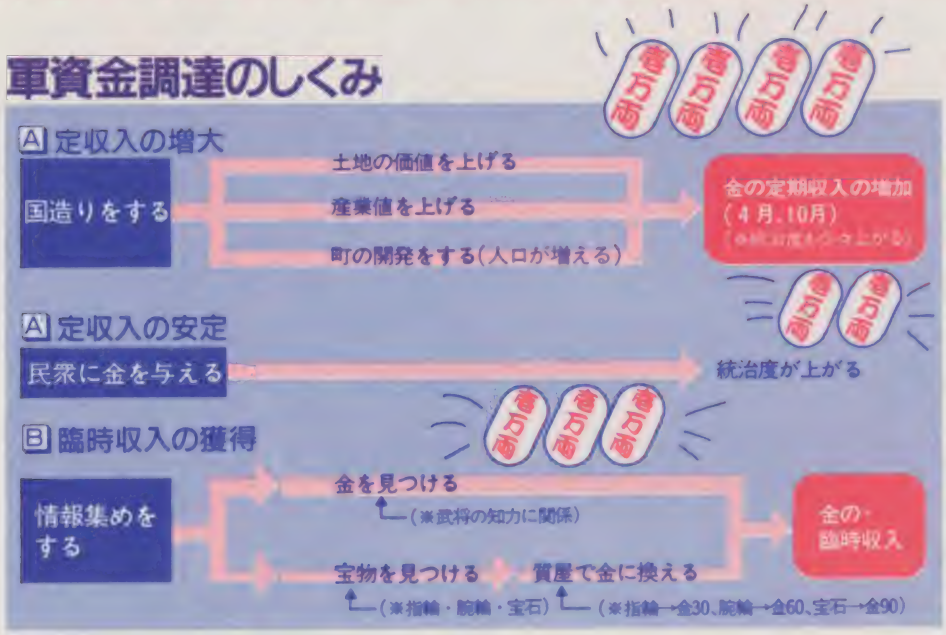
軍資金調達と軍備増強

このゲームの難しい点は、数多くの武将を、その性格をよく理解したうえで適切に使い分けていかねばならないところにある。戦闘型、頭脳型と武将の性格を考えて武将を成長させ、また武将が保有する軍隊の種類を考えあわせながら戦略を進める必要がある。その際、前号で特集した攻略データ集が役立つはずだ。

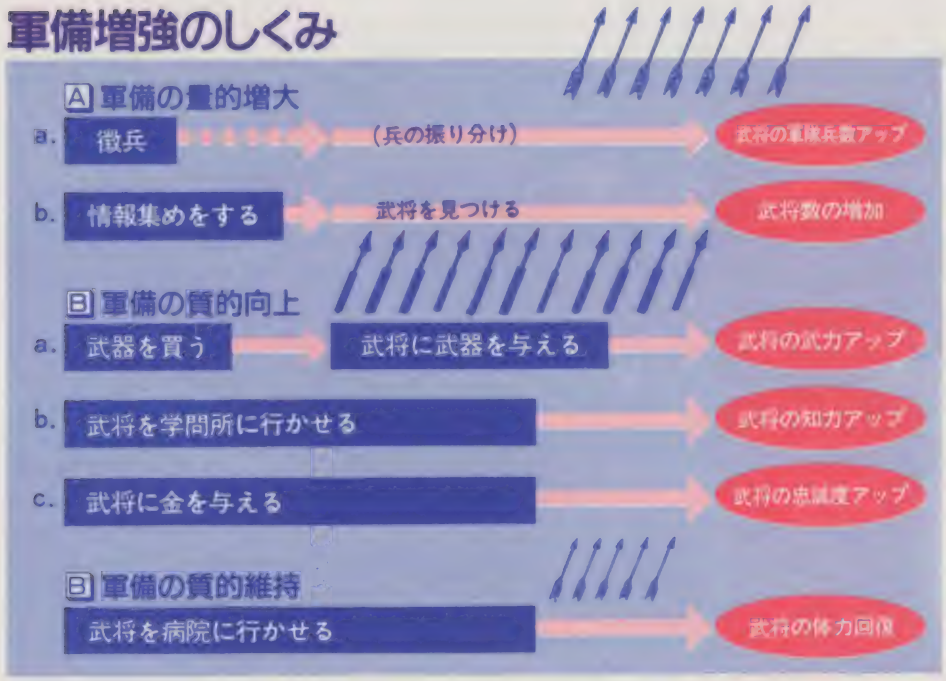
さて、ここではまず、中国統一のための準備課題である軍資金調達と軍備増強について考えてみることにしよう。

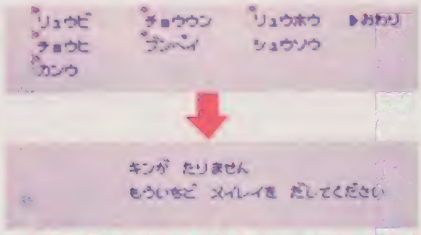
このゲームの醍醐味は、武将を、おもに戦いを中心にして、いかに活用していくかという点にあるので、そのような観点からの戦略、戦術に重点が置かれ、内政面は構造的にわかりやすい仕組みになっている。左が、その仕組みを図式化したものだ。

軍資金調達のしくみ



軍備増強のしくみ





○金が不足だともちろん出兵もできない。財政基盤ができていないと何もできないのだ！

城のパラメータ

金	所有する金の量。金は、出陣や国造りなどほとんど全部のコマンドに必要
土地	土地の価値。10月に入る金の量に影響。国造りのコマンドで上昇する
産業	産業の発達度。4月に入る金の量に影響。国造りのコマンドで上昇する
人口	各城の人口。4月と10月に入る金に影響。国造りのコマンドで上昇
武将	各城にいる武将の数。どんな場合でも最低1人は武将が城にいる必要あり
統治度	城の治安状態。低いと反乱が起きやすい。毎年下がり出陣によっても下降

武将のパラメータ

体	戦闘や一騎打ちでの防御力。0になると武将は死ぬ。病院で回復できる
知	情報集めや計略など、頭を使う行動全般に関係。学問所で上昇
武	戦闘や一騎打ちでの攻撃力。武器屋で買った武器を与えると上昇
徳	あらゆる行動の成功率や城の統治度の上昇率に影響を与える
忠	太守に対する忠誠度。低いと敵に寝返りやすい。捕虜になると急激に低下

テーマ1

軍資金の調達方法

とりあえず統一にむけて行動を開始する前の準備的課題として、この軍資金の調達がある。その手段は、4月と10月の定収入を増大させるものと臨時収入を得るものの2とおり。バランスを考えよう。

A 定収入の増大

4月と10月の定収入を増大させるには、国造りのコマンドを使う。国造りには、土地の価値を上げる、産業値を上げる、町の開発をする、の3種があり、それぞれ城のパラメータの土地、産業、人口に対応している。時期を考えて、使い分けていくといいだろう。

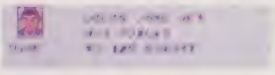
ところで、これらは、ただ単に4月と10月の金収入を増加させるばかりでなく、知力や徳の高い武将にそれを行わせることにより、わずかずつではあるが統治度も上げることができる。統治度は、ほうっておくと毎年減少していくので、その減り分を補うという効果があり、もともと統治度がそれほど低くない城であるならば、わざわざ民衆に金を与えて統治度を高めてやる必要もなく、下述のような反乱の発生を防ぐことができる。

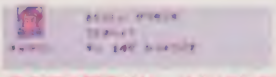
情報集めで金脈などを発見すると、一度に大量の金を得ることはできるが、金収入以外の意味でも国造りは重要だ。

○10月の金増収をはかり土地の価値を上げる

○土地のパラメータは9999まで上がる

○土地の価値が上がると同時に、統治度のほうも上昇。統治度は70ぐらいあれば、まず、反乱の心配は不要だ





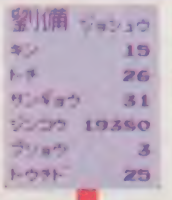
○3種の国造りは、それぞれ均衡的にいろいろな行いに分かれるが、結局は同じ。ただ、武将の知力が高いと行いも高度に

反乱は要注意！

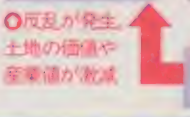
ゲームを進めるうえで恐ろしいものの第一に、反乱の発生をあげることができる。

反乱が起きると国力は激減する。とくに、出陣して敵城を落としたような場合には、双方の城の統治度が下がっており、反乱が起きやすい状態になっているので要注意だ。

対策は、とにかく統治度のパラメータに注意して一定の基準値を保っていくしかない。



○敵城を占領した後は統治度が下がっている。危険な状態だ！



○反乱が発生。土地の価値や産業値が激減

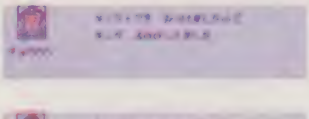
○占領した城の倉から、民衆に金を与え統治度を回復させよう

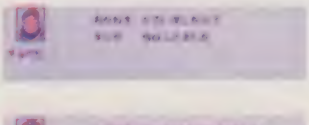
B 臨時収入の獲得

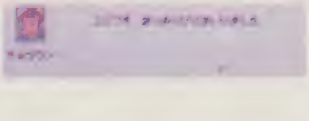
情報集めの金収入

定期収入以外に、情報集めによって金を得る手段もある。知力の高い武将ほど高額の金を得る可能性は高いのだ。ただし、情報集めの結果が出るのは次の月になってから。

情報集めには他にも、指輪、腕輪などの宝物、武将を見つけてくるという効果がある。





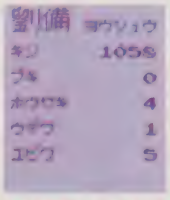


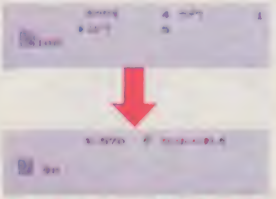
○金銭が見つかるとデカイぞ!! 金の他に宝物が見つかることも

質屋での換金

情報集めによって集めた指輪や宝石は、敵太守への贈り物に使えるだけでなく、質屋で金に替えることもできる。

金に替えるには、命令書が1枚必要なので、コマンドのムダ使いは避け、非常時の予備資金としてプールしておくのがいい。出陣前には、それが必ず役立つ。質屋のある城は押さえておきたい。





○1つにつき、指輪は金30、腕輪は金60、宝石は金90と替えられる。思わぬ大金が手に入るぞ

○出陣の前に兵隊を雇いたい。金の中の宝物を金に替えよう

敵の侵略も注意

情報集めに熱中してしまい、最低限必要な部将1人を城に残して、他の武将は全員情報集めに行かせた状態で敵に攻め込まれるとつらい。こんな事態も考えに入れておきたい。

○劉璋軍が攻めてきた。弱い劉璋軍相手でも武将1人が相手では

テーマ2 軍備の増強方法

中国制覇へのもう1つのテーマは軍備増強。量的に増やすだけでなく軍備の質を高めることが重要。まず、各武将の性格を見極め、能力の高い武将を中心に性格に応じた使い分けを考える必要がある。

A 軍備の量的拡大

徴兵と兵の振り分け

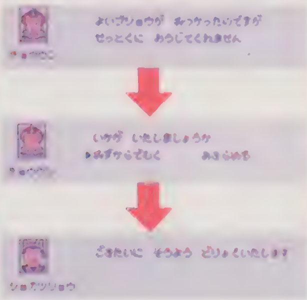
兵数を増やすには、軍隊のコマンドで徴兵する。この時、コマンドを使った城に所属する武将の間で兵数の調整を行うのが、このゲームの特色になっている。各部将はその能力に関係なくそれぞれ最大10小隊（1小隊＝100人）しか持てないのだが、その範囲内で戦闘で活躍の期待できる武力の高い武将に、武力の低い武将の兵を回せばいいわけだ。兵力の調整だけをしたい時は、徴兵兵数を0にするのも可能。

○初期設定で10小隊ある太守の兵隊は他の戦闘型武将に回せばいい

情報集めで武将獲得

武将の数を増やすには、城のコマンドで情報集めをする。ただ、情報集めをする武将の知力や徳が低いと、武将を見つけるのは難しい。

それぞれの城の領域で、最低1人は武将が見つかる。はじめのうちは、この武将集めが重要な課題なのだ。

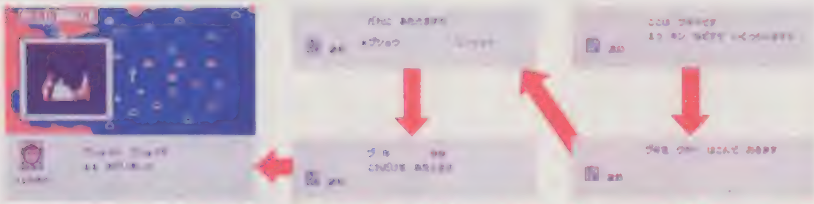


○知力、徳が共に99もある諸葛亮孔明などは見つけるのが困難だ

B 軍備の質的向上

武将の武力の向上

武将の武力を高めるには、まず町のコマンドの武器屋で武器を買う。そして、さらに倉のコマンドで武器を武将に与えるという2段階の命令が必要だ。だから、武器を買う時はなるべく大量に買っておいて、必要に応じてそれぞれの武将に武器を与えれば、コマンドの倹約になる。



○1枚の命令書を使って、武器を99まで買うことができるのでなるべくまとめ買いを！

○どの武将でも80ぐらいまでなら武力は上がる。武力は高くなれば、上がりにくくなる

○一度上げた武力は所属の兵隊数が減ろうが下がることはない。死ぬまでの一生モノだ

武将の知力の向上

町のコマンドの学問所を使って武将の知力を高める。知力が70前後の武将は、ぜひ80まで上げておきたい。そうすると、すべての計略を使いこなす頭脳型の武将となるのだ。

○知力アップに要する金は、武将の知力に応じて変わってくるのだ

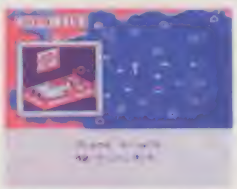
武将の忠誠度の向上

忠誠度は、倉のコマンドで金を与えて高める。忠誠度が低いと、戦いの時に敵に寝返ってしまう危険がある。寝返らせたり捕虜にした武将の忠誠度は激減しているので注意。

○戦いの時には、忠誠度も重要になってくる。部下への気配りも大事

戦闘後の体力回復

戦闘で低下した武将の体力は、町のコマンドの病院で回復させる。武将に所属する兵隊の体力は武将のものと等しいので、武将の体力が落ちていると、たとえ大軍の軍隊でも敵の一撃でコロコロやられてしまう。



○張飛や関羽のような強力武将は、常に上限近くまで体力を保っておきたい

敵武将の獲得

武将を増やすには、情報集めのほかに、敵の武将を、計略を使って寝返らせたり、捕虜にしたりする方法がある。敵の強力武将を獲得できると大変オイシイのだが、低下した忠誠度は忘れず高めること。

○出陣した敵城で、敵将を計略で寝返らせる。労せずして武将獲得

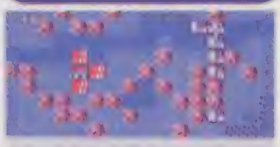
制覇への直接行動

他国軍隊との戦闘ノウハウ

制覇への下準備が整えば、いよいよ敵との戦いだ。戦いには左のような3種があり、それぞれで各武将の特質を生かした戦いを心がけよう。

ちなみに、敵太守を倒すと、その太守の有する領土や武将をすべて獲得できる。だから、敵太守の城を狙うのが制覇への近道であるといえるのだ。

作戦モード



武将の知力、軍の行動力

戦闘モード

武将の武力、兵力

一騎打ちモード

武将の武力、体力

テーマ1 作戦モードでの戦い

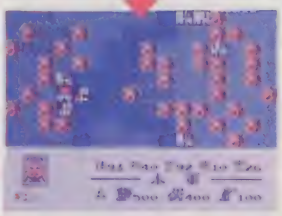
いわゆるHEXふうの画面での戦いで計略合戦が中心になるのだが、敵に攻め込む場合と敵の侵略を受けて防戦する場合では少々事情が異なる。

ここでは防戦側がまず軍隊の配置を決め、続いて攻撃側が配置を決める。

防戦の場合は、タイムリミットである10ターンをのりきることができればよく、敵に全滅させられないことだけ考えればいい。いかなる敵の計略も受けつけない城に有力武将を置き、計略を使って敵にダメージを与えたり敵を足止めしておけば、その目的は達せられる。兵力が少ない場合、ムリに戦闘する必要はない。優秀な頭脳型の武将が1人いれば、戦いはかなりラクだ。

逆に、攻撃側は、敵を全滅させない限り目的は達成できない。とくに城攻めは一切の計略がきかないため力勝負とならざるを得ない。出陣には、強力な戦闘型と頭脳型の武将をぜひ連れていきたい。

○攻撃は敵城まで最小限の機動力で動きたい



○情報のコマンドで敵武将の能力を調べよう

○防戦では計略を使った敵の足止めが有効だ

出陣武将数と機動力

作戦モードでの行動は、移動の際にも計略を使う際にも一定の機動力を消費する。与えられた機動力の範囲でどう行動するかがポイント。左表は武将数(右)と1ターンの機動力(左)を示すものだ。

10	1
15	2
20	3
24	4
28	5
32	6
35	7
37	8
40	9

移動と機動力の消費

地形によって、武将の軍隊の行動力が左右される。一般的に、平地が動きやすい地形、城・砂漠が中間的、山や河川はそれぞれの属性を持つ軍隊以外にとっては非常に動きづらい地形といえる。出陣時には、戦場の地形に応じて軍隊を用意したい。

1行動での機動力消費量

	山軍	水軍	平軍
城	4 (6)	4 (6)	4 (6)
平地	2 (3)	2 (3)	4 (6)
森	4 (6)	4 (6)	2 (3)
砂漠	4 (6)	4 (6)	2 (3)
山	2 (3)	6 (9)	6 (9)
河川	6 (9)	6 (9)	6 (9)

※( )の数は小隊数が6以上の場合

計略一覧表

計略名	地形	機動力	知力	効果
火計	平地 森	4	——	敵の軍隊に火を放って敵の兵数を減らす。もっともポピュラーな計略だ
陥穽の計	森 山	5	——	落とし穴を掘るという罠をしかけて敵武将の体力を減らす。強力武将のいる軍隊に使いたい
虚兵の計	森 山	4	——	煙をたき、大軍がいるように見せかけて、敵軍の動きを止める。2ターン分、足止めできる
要撃の計	森 山	6	40以上	兵を潜ませて敵軍を奇襲し、兵数を減らす。効果的には火計と同じ。虚兵の計と併用したい
乱水の計	河川	6	60以上	水門を開き川を氾濫させて船を沈め、敵軍の兵数を減らせる。火計、要撃の計と効果は同じ
連環の計	河川	4	60以上	敵の船群をつなぎ止めることにより、敵を足止めさせる。2ターン分、敵軍の動きが止まる
共殺の計	森 山	9	80以上	敵の2つ以上の軍隊が隣り合わせている時、敵を同士討ちさせて複数の軍隊の兵数を減らす
籠絡の計	城以外	10	80以上	敵の武将を説得し、こちら側に寝返らせる高度な計略。忠誠度の低い武将に対して有効

○知力が80以上あればすべての計略が使え、頭脳型の武将といえる。防戦時にとくに重宝。使える計略は敵のいる地形に設定されるが、山、水、平の軍隊の種類に左右されるということはない

テーマ2
戦闘モードでの戦い

作戦モードで軍隊同士が接触した状態で「たたかう」を選ぶとこのモードになる（もちろんコンピュータ側が戦いを選ぶ場合もある）。

ここでの戦闘は、武将の武力と体力が決め手で、頭脳型の武将ならできるだけこの戦闘は避けたい。戦闘は武将＋最大10小隊により行われる。

各部隊ごとに、前進、後退、待機から行動を選び（武将のみ降服のコマンドもある）、あとはオートで戦う。

軍の種類ごとに地形による有利不利があるので、作戦モードでの十分な考慮が必要だ。

○自軍の陣形を考えて、有利なフィールドでの戦いに持ちこもう

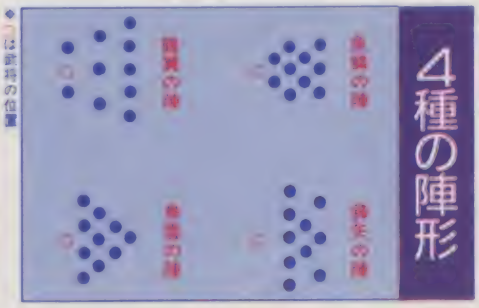
各部隊の特徴

歩兵隊	騎馬隊	弓隊	武将
攻撃力、防御力ともに低い。弓隊の盾として働かせるのが効果的。この部隊が中心の軍隊では心もとない	1ターンで、他部隊の2回分の動作ができる。攻撃力、防御力ともに高く、戦闘の中心になる部隊	攻撃力、防御力は歩兵隊に同じ。遠隔攻撃ができる。弓を使える回数に限度はない	各軍隊に必ず1人の武将がいる。攻撃力、防御力ともに最高だが、なるべくダメージを受けないようにしたい

地形の特徴

城	山	河川	平地
城を守る側の軍隊の各隊は、2回分攻撃ができる	山軍は、2回分攻撃可。岩などの障害物がある	水軍は2回分攻撃可。幅の広い陣形が有効	軍隊による差はない。障害なく弓隊による攻撃が有効

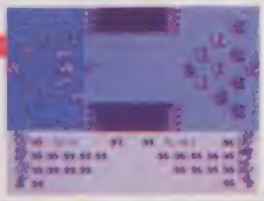
4種の陣形



◆□は武将の位置

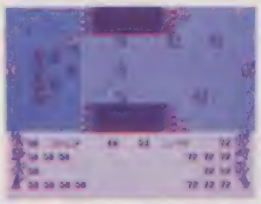
陣形の重要性

戦闘モードでとる軍隊の陣形は、作戦モードで変更することができる。戦闘モードに突入する前に、戦闘が予想されるフィールドで効果的な陣形にあらかじめ変更しておきたい。陣形は上の4種（初期設定は鶴翼の陣）。例えば、城攻めの場合など、城前の橋の幅にピタリの魚鱗の陣が有効で、陣形の選択を誤ると、苦戦を強いられることにも。



○城攻めをする前には、必ず魚鱗の陣に変更しよう。他の陣形では兵を有効に使えない

○このとおり、魚鱗の陣では橋の幅にピタリと収まり、城内に進軍できるのだ



○おやおや、ミスチョイス!!陣形の選択を誤り、橋のたもとでひっかかった兵がいる

テーマ3
一騎打ちモードでの戦い

このモードでは、武将同士が、武力・体力勝負の、RPGふうの戦いをする。この戦いが一番有効なのは、城攻めをする時だ。

城を守る軍隊は、計略を使ってダメージを与えることが難しく、また、戦闘でも守る側が攻める側より断然有利で、仮に同じ力を持つ軍隊が戦うとすれば、攻める側が勝利を得るのはかなり難しい。

そこで、城攻めの時には、この一騎打ちを効果的に使いたい。一騎打ちでは、それをしかけた側の先手となるので、しかけた側が断然有利なのだ。

城攻め以外では、できるだけ武将のダメージは避けたいので、使わないほうがいい。

使用コマンド

けん制	攻撃	退却	降参	捨身の攻撃
与えるダメージは低いが、確実にダメージを与える	与えるダメージは大きいが、失敗することもある	失敗すると自分が大ダメージを受ける最後的手段	一騎打ちから脱出する時使用。ダメージはなし	敵の捕虜になる。武将を死なせたくない時に使う

強力武将を弱らせる

○城にはたいていの場合、強力な武将が配置される。城の武将は計略で体力を落とすことができないので、一騎打ちを使うのは一手だ

捨身の攻撃にかける

○自分が不利な時のイチかバチかの攻撃。決まると大きなダメージを与えるが失敗する可能性が高く、失敗すると自分のダメージ大だ

ドラクエIIIを徹底解剖

どらくえ3

―謎の魔王をやっつけろ―

B6判、オールカラー、￥480
三好龍二& RPGオールスターズ著

キミもドラクエ博士に
なれるが
中身はだれにもヒ・ミ・ツ

謎の袋とじ
付録つき

《おもな内容》

Part 1 もう一つの地球
Part 2 アレフガルドの謎

ウラワザ解説
・マドハンド無限増殖法
・はぐれメタル焼殺法ほか

7/15発売

「どらくえ3 謎の魔王をやっつけろ」は株式会社エニックスのゲームソフト「ドラゴンクエストIII」の攻略本です。「ドラゴンクエストIII」は同社の登録商標です。

〒160 東京都新宿区
荒木町23(鈴商ビル)
冬樹社
TEL 03(225)4731
FAX 03(225)4730

8月号好評発売中！

いいゲームをじっくり楽しむ充実号！

夏休みプログラムコンテスト募集中

激ペナの付録つき

毎月8日発売
8月号は付録つき
特別定価390円

第3弾

MSX・FAN8月号増刊
MSX プログラムコレクション50本
ファンダム・ライブラリー③

定価 780円

『MSX・FAN』好評掲載中のゲームプログラムのリスト、88年1月号～4月号までを中心に収録！

●打ちこむのがめんどうな人にはROM版もあります。ROM版については、徳間コミュニケーションズ(☎03-591-9161)から5,800円で発売中。こちらもよろしく！

好評発売中！

徳間書店

アニメージャーナル

アニメ版遠山の金さんビデオの特別上映であるぞ!!

●桜吹雪が宇宙を舞う! こちらはそのビデオのパッケージ

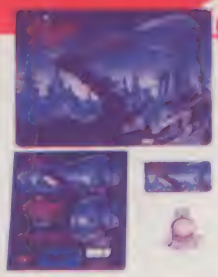
「この桜吹雪が目に入らねえかいっ!!」の金さんが、スペースオペラをやってくれるってえんだから、愉快じゃねえか。「遠山の金さんすぺえす帖 Mr. GOLD」のタイトルで、アドベンチャーゲームでもお目見得の「遠山桜宇宙帖 奴の名はゴールド」がアニメビデオになったのである。7月25日に、徳間書店アニメージュビデオから、VHS、βともに1万2800円で新発売。

で、7月26日～31日に「となりのトトロ／火垂るの墓」を上映中の新宿・歌舞伎町、"シアターアプル"(☎03－209－0222)で特別上映されるから、見に行きましょ。7月26日は9時開場で、9時30分から主役声優の矢尾一樹、主題歌を歌っている藤井一子、監督の梅澤淳稔の舞台あいさつやサイン会なども

ある特別スケジュールで、27日～31日は10時20分～11時20分の上映。早朝1回の上映だから、お間違えなく!

8月1日～4日は、シミュレーションゲームになる「銀河英雄伝」が、同じく特別上映されます。

スーパーブラックオニキスのオリジナルグッズを貰おう



●賞品はオリジナルのキーホルダー、テレカなど

ビーピーエスのRPG、スーパーブラックオニキスで遊んだら、コンテストに応募しなくちゃ。

ゲームをやったらどこかで見つかるはずのアイテム"カリバー"の、見つかった位置を16×16のマス目のフロアマップに書く。マス目は方眼紙などを使えばよろしい。で、住所、氏名、年齢、電話番号、それから「ファミマガ」としっかり書いて、〒226 横浜市緑区鴨居3－1－3 鴨居ユニオンビル4F 侑ビーピーエス「スーパーブラックオニキス」コンテスト係に送る。ファミマガ読者200名に、オリジナルのキーホルダー、テレカ、下敷、ステッカーが当たります。しめ切りは8月31日。

ゲーム終了者には、終了認定証に宝石ブラックオニキスキーホルダーなどをオマケにつけて、1500名にプレゼント。こちらはソフトといっしょに入っている応募ハガキを使うようにしてください。

『水戸黄門II』でおしゃべり印籠時計をありがとう

●裏側がデジタル時計になっています

「あい・あむ・みとこーもん」って具合に、黄門さまがアメリカやドイツやインドや、世界を旅するアドベンチャーは、好評「水戸黄門」のパート2。パート1では印籠入り文具セットをプレゼントしてくれたサン電子が、今度は印籠型のデジタル・アラーム・クロックを150名にプレゼント。アラームをセットすると「お時間でござる」としゃべる時計なのだが、音声合成が楽しい水戸黄門のプレミアムで特別に作ったのかしらん。気合いが入ってるな、と感嘆しましたところ、そうではなく、そういう時計がセイコーから出ているってことはさておき、『水戸黄門II世界漫遊記』のソフトといっしょに入っているアンケートはがきをサン電子に送りましょう。しめ切りは9月30日ですよん。

コナミのキャラがジグソーパズルに!!

6月に行われたおもちゃショーでコナミのブースをのぞいた人は知っていると思うが、コナミがジグソーパズルを発売するのである。

当然、コナミの人気ゲームのキャラクタがパズルになるわけで、8月1日に発売になるのは、『グラディウス』『グラディウスII』『沙羅曼蛇』『夢大陸アドベンチャー』の4点。

イメージフォトシリーズも同時に発売される。こちらは、『セピアの少女』『セピアの想い出』など4点。

いずれも500ピースで、価格は1500円。

これから、定期的に新作を発表するとのこと。どんなキャラがパズルになるか、楽しみでございますね。

○500ピースというと、難しさは中程度っていうところかな

○東京・晴海見本市会場で開催されたおもちゃショーにも出展

○通信アダプタは1万9800円。また野村證券でしか取り扱っていない

コンサートのチケットや新幹線の予約をファミコンで!?

コンサートのチケットを予約すると、チケットセンターのおねえさんがコンピュータを操作して、空いてる席を確認してくれるよね。それと同じことを、家にあるファミコンとテレビでできるようになるというお話。

専用の通信アダプタを、ファミコンに取り付けて電話の回線につなぐと、ファミコンが通信端末に変身してしまうのである。名前だけでも偉そうでしょ、通信端末って。実際とっても偉い。今のところ実際に利用できるのは、テレビでもコマーシャルしている野村證券の株式売買システムだけなんだが、もうじき、チケット予約、ホテルの手配、列車の予約、おとうさんの喜ぶ馬券の購入などができるようになるはずだ。

ファミコン+1万9800円の通信アダプタで、こんなことができてしまうのです。

世の中、どんどん便利になりますねぇ。

熱血硬派はストーリー。ドッジボールは攻略法。くにおくんのビデオ新発売

○こちらはストーリービデオ

○こっちは完全攻略ビデオ

テクノスジャパンの人気ゲーム『熱血硬派くにおくん』がビデオになった。ファミコン版にアーケード版の面も加えたヒロシ救出までの劇的ストーリービデオである。

ファミコンソフトとビデオが同時発売の『熱血高校・ドッジボール部』は、ファミコン版の完全攻略ビデオ。優勝までの攻略法を、ワンポイントアドバイスやシュートの説明のナレーションやテロップで一挙公開のビデオである。

どちらも7月26日発売で、カラー20分、ロゴステッカー解説書が付いて3500円。VHSのみ。アポロンから。

○オバオバが帰ってきました

サンソフトクラブの例会は名古屋、大阪、東京で開催

水戸黄門II、ファンタジーゾーンIIの新作発表イベントキャラバンを兼ねた、サンソフトクラブの例会が夏休み中に開かれる。

●名古屋　7月25日（月）
電気文化会館小会議室（地下鉄伏見駅）13時～16時

●大阪　7月27日（水）
阪急ファイブ8階オレンジルーム（阪急梅田駅、JR大阪駅）13時～16時

●東京　7月29日（金）
労音会館RNホール（JR水道橋駅西口）13時～16時

新作発表のほかに、まだどのゲームを使うかは未定のゲーム大会や、おなじみ、もりけん氏のサイン会なども行われる予定。

入場は無料だから、お友だちとおさそい合わせのうえ、当日、会場のほうへ直接どうぞ。

©SUNSOFT／SEGA

全国のレコード店でドラクエフェスティバル開催中

○目印はこのポスターです

交響組曲、ヴォーカルバージョン、吹奏楽…と、どんどん増えるドラクエシリーズ。アポロンでは、現在ドラゴンクエストフェスティバル'88と題し、全国のレコード店でキャンペーンを実施している。

目印のポスターのあるレコード店で、ドラクエシリーズを買うと、もれなくドラクエCDジャケット、ステッカーがもらえるのである。ドラクエのI、II、IIIのメインアルバムのCDジャケットがそのままステッカーになっているっていう代物。

で、店内では、特別に契約しないと見れないケーブルテレビ用に作られた番組、『ドラゴンクエストIII そして伝説へ…』を見ることができる。

去年サントリーホールで開かれたコンサートの様子や、すぎやま先生のお話、ドラクエIVは出るのか出ないのか、などなど、ドラクエ・フリークなら是非チェックしておきたい番組だ。

「編集部からのお知らせ」

読者のひとこと募集

ウル技の欄外が"ちょっとおしゃべり"のコーナーから"読者のひとこと"というコーナーに新装開店! アンケートハガキの"最近遊んだゲームの感想"の欄からオモシロイものを紹介していくので、アンケートハガキに、キミたちが日頃考えているゲームに対する意見をおもいっきり書いて、40円切手をはってポストに入れてくださいね。

採用になった人には、ファミマガ特製テレカをプレゼントいたしますよん。

表紙のアイデア募集

パラシュートで戦闘機から脱出するファミマガくんを描いてくれたのは、京都の井原順司くん(13歳)。

井原くんに負けないアイデアが浮かんだら、編集部表紙のアイデア係へ、封書で送るべし。ひとつの封筒に何枚も入れてくれていいからね。

採用になった人には、ファミマガ特製電卓をプレゼントします。

○とっても気持ち良さそうだね

●編集部へのあて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7 T・I・M
ファミマガ編集部○○係

No.12読者プレゼント当選者

[illegible]

宮城/吉田幸枝・16歳
秋田/高橋輝樹・16歳
山形/竹田孝治・14歳
森山 剛・16歳
福島/永久保良二・12歳
群馬/佐藤和義・14歳
神奈川/上沢咲子・22歳
長野/[illegible] 浩之・13歳
岐阜/武藤泰史・13歳
静岡/増田秀樹・13歳
愛知/金田孝樹・21歳
兵庫/福田和幸・18歳
奈良/山田伸彦・16歳
山口/河野正樹・13歳
福岡/杉浦広幸・12歳

リサの妖精伝説

北海道/菊地 薫・14歳
岩手/菅野一博・18歳
宮城/神 順一・8歳
小泉 賢・14歳
秋田/阿部武志・16歳
茨城/山本達也・14歳
長野/吉沢英範・12歳
岐阜/岡本雄飛・17歳
愛知/四元秀一郎・12歳
三重/小谷孝久・13歳
滋賀/田打幸弘・15歳

[illegible]

滋賀/渡辺琢也・10歳
広島/植村俊史・13歳
愛媛/田中義史・13歳
長崎/平 良広・16歳

じゃりン子チエ

北海道/大田信雄・18歳
青森/若木 学・10歳
秋田/鈴木 学・15歳
長野/倉田雅生・12歳
新潟/岡田幸正・14歳
静岡/小嶋 友・16歳
大阪/福井宏明・13歳
兵庫/江川 礼・13歳
和歌山/中田知宏・12歳
岡山/住友史朗・12歳
宗高 修・14歳
高知/藤岡伸介・18歳
佐賀/藤崎 純・13歳
宮崎/三浦圭史・12歳
鹿児島/古賀裕介・13歳

マニアックマンション

山形/加藤 高・11歳
齋部幸絵・12歳
埼玉/宮北哲哉・13歳
相馬和明・9歳
東京/坂本槙子・41歳
山梨/桑島慎太郎・12歳
長野/飯田千佳・17歳

新潟/久保高明・16歳
富山/長川智裕・15歳
静岡/阿佐見章・15歳
京都/西野允将・11歳
大阪/中宮瑛博・11歳
岡山/三好章央・10歳
長崎/小村 洋・12歳
熊本/島田大輔・13歳

Mr.GOLD

埼玉/長瀬 敏・17歳
杉本隆一・20歳
千葉/早川博弘・15歳
酒井 聖・12歳
東京/山口裕子・5歳
神奈川/佐々木裕二・15歳
長野/熊谷 啓・12歳
新潟/若月直晴・15歳
岐阜/渡辺裕二・15歳
大阪/藤代裕雄・14歳
高田宏昭・13歳
兵庫/坪田佳敬・13歳
岡山/坂本匡史・14歳
福岡/松崎 綾・15歳
大分/村田九次・16歳

エッガーランド2

宮城/青野良昭・12歳
菅野匡人・7歳
茨城/関中幸子・17歳

埼玉/宇田川勇之・13歳
東京/大沢博昭・10歳
新潟/田中一司・11歳
岐阜/青松 誠・13歳
大阪/船本純一・10歳
兵庫/木下 貴・15歳
奈良/辻合浩文・14歳
島根/岩佐祐樹・7歳
岡山/小谷清孝・11歳
広島/山中誠一・11歳
山口/森本直樹・13歳
大分/赤城泰臣・15歳

ザ・マネーゲーム

宮城/武政寛司・11歳
国井美香子・23歳
山形/松田 淳・13歳
東京/宇田川祐介・16歳
神奈川/平野雄一・16歳
大阪/林 裕樹・13歳
兵庫/長倉博明・20歳
和歌山/敷地重吾・11歳
島根/是津敏志・15歳
佐賀/緒方孝司・14歳
加藤真哉・8歳
宮崎/石神智雄・15歳
鹿児島/中村一博・17歳
松浦信広・15歳
沖縄/根皮強隆・15歳

※敬称は省略させていただきました

ニューソフト緊急調理
メモは、スーパーフラックオ
ニキスのマップを公開しているぞ！

ファミコンゲームのことならなんでもおまかせ

キュー30秒(びょう)!?速解答(そくかいとう)

サラダの国のトマト姫

ステージ6のヤマタノバナナを倒した後から、次の展開に進めません。

沖縄県／伊波夏子さん

ヤマタノバナナを倒したら、落ちている残骸をせっせとどかしてみよう。これでナツ子を助け出すことができるよ。

ナツ子を助け出したら村に戻り、村長からダイコーンを動かすための電池を、仙人から漢方薬をもらい、また洞窟の中へ行こう。そしてメダルを使ってダイコーンに乗り、電池をはめたら、レバーを動かして発進しよう。

○ヤマタノバナナを倒したら、残骸をせっせとかたづけよう

○ダイコーンは電池を入れないと動かない。どこに入れればいいのかな？

○村長から電池をもらったあとで仙人に会うと漢方薬をくれるんだよ

ファミコン探偵倶楽部

神楽寺で手かがみを手に入れたあと、ゆきこに話を聞きたいのだが、ゆきこがいません。

茨城県／堀辺正史くん

まず、ゆきこに会うためには、神楽寺で、玄信から「わしの知っているのはこのくらいだ」と聞きだなければならない。そのあと天知のマンションへ行き、天知に話をすべて聞いてから、崖の上へ行こう。すると、平吉がいるのでゆきこの秘密を聞きだす。ここは君たちでやってくれ。

そして綾城家へ行き、善蔵に時間を聞いてから、崖の上へ行くと…ほらね!! ゆきこが現れるでしょ!!

○玄信が、できるだけ協力するといったあと、聞きまくる

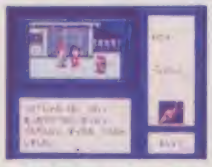
○平吉からとにかく、ゆきこの秘密を聞きだすのだ。するとちゃんと来てるよ

リサの妖精伝説

まっち売りからまっちを買えないので、移動できません。

青森県／白戸知巳くん

まっち売りと話したあと、リサとも話してみよう。リサの機嫌が良くなったらリサをよく見ると、ペンダントをしているのがわかる。このペンダントと、まっちを交換してもらえばいいんだ。



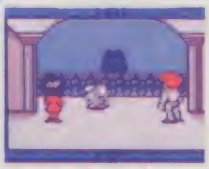
○リサのペンダントを渡せば、魔法のまっちが手に入る

リサの妖精伝説

ルイータにかけられた魔法を解く呪文がわかりません。

三重県／栗田美雪さん

このゲームは、重要なヒントを電話で教えてくれることは知ってるよね？ その電話番号を知るために、ここでは笛を使うんだ。2章からは、まっちがヒントをくれるよ。



○この部屋には良いオヤジがいて、電話番号を教えてくれる

©HUDSON SOFT・Nintendo・KEMCO・車田正美／集英社／テレビ朝日／東映動画／SHINSEI／BANDAI／KONAMI

真田十勇士

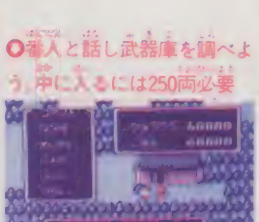
霧隠才蔵を見つけましたが、仲間にするための秘伝の薬はどこにありますか？

千葉県／田崎則夫くん

才蔵は甲賀忍者なので、当然秘伝の薬は甲賀の里にあり、里のおじいさんが作っている。ただ、普通に聞いてもとぼけられるので、海野に命じて調べてもらおう。薬を手に入れて才蔵に会えば、仲間に加えることができるよ。

才蔵を仲間に入れたら一度伊賀の里に戻り、才蔵を使い新しい武器の話しを聞き、弾薬庫の中に入れるようにしよう。そして関所へ行き、望月、才蔵、望月の順で命令しよう。最初は関所の突破に失敗するけど、関所を爆破できるんだ。

○海野に命じ、秘伝の薬を作っている人を捜し出そう



○番人と話し武器庫を調べよう。中に入るには250両必要

○この関所を破るために、才蔵が必要だったんだね

聖闘士星矢2

なかなか第8宮にいるミロが倒せないのですが。

東京都／小柳幸一くん

本当はミロってとってもイイ奴。たたかうを2回以上選択した後に話しかけるとセブンセンシズがアップするぞ。

これとは別に、氷河だけ最初に話すを選択すると氷河のみセブンセンシズがアップするのだ。

○氷河を選択すると、ミロがカミュの意志を伝える。セブンセンシズが300入る

○2回たたかうの後、話をすると、セブンセンシズが400入る。氷河以外でも○

聖闘士星矢2

第10宮にいるシュラを倒すためのアドバイスをお願い。

静岡県／長田洋くん

紫龍のみ、シュラにやられた場合、老師が出てきてセブンセンシズをくれるゾ。

ただし、星矢、瞬、氷河ではクリアできないのだ。後はキミの努力しだい。

○老師が現れた。最後の奥義、廬山亢龍覇を使うときが……

○必殺技、廬山亢龍覇がサク裂！　しかし、シュラと相撃ちに

聖闘士星矢2

第11宮のカミュにダメージを与えられないの。

神奈川県／落合智子さん

カミュにダメージを与えられるのは氷河だけ。それも1回以上戦った後に話さないと、ダメージを与えられないのだ。

氷河の小宇宙が0になるとムウが現れて、セブンセンシズをくれるゾ。

○たたかうの後、話をするとオーロラエクスキューションが使えるように

○氷河のコスモとライフが0になると、ジャミールのムウが現れる

聖闘士星矢2

第12宮のアフロディーテが強くて倒せないよぉ。

山口県／大沢伊知郎くん

ここは瞬でしかクリアできない。2回以上戦った後に、アフロディーテと話しをするとセブンセンシズがもらえる。もう少しだからガンバって。

○たたかうを2回選択した後、話をすると瞬の本当の実力が……

○瞬の必殺技が決まる。しかし、瞬の命も消えてしまうのだ

Q・Aアラカルト

リップルアイランド

Q エリア2で、白い花を赤くする方法は？

広島県／河野秀二郎くん

A 森で取れる赤い木の実を白い花に使えば、赤く染めることができるんだよ。

ビー・バップ・ハイスクール

Q ノブオがデパートの屋上で張り込めません。

神奈川県／中村康之くん

A デパートの屋上は本館と別館と2つある。本館の方で張り込むんだ。そうでなければ、タバコのすいがらを見つけてないんじゃない？

タイトーグランプリ

Q Bランクに昇格するにはどうしたらいいのですか。

愛知県／本間慎也くん

A これはほんとのモータースポーツと同じで、レースで勝ってポイントを上げていくしかない。頑張れ！

アトランチスの謎

Q 古いゲームですが、面セレクトのコマンドは？

北海道／上村和昭くん

A タイトル画面の出ている間に、セレクトを33回、IIコンのAボタンを22回押す。そしてIコンのA・Bボタンを押したままスタート。セレクトで面を進められるよ。

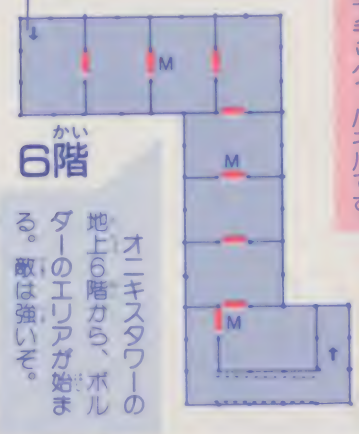
ニューソフト緊急調理メモ
スーパーブラックオニキス

ボルダーのマップを公開しよう

今回は3Dダンジョンがなかなかむずかしい、スーパーブラックオニキスを発売直後に調理。マニュアルに付いているマップに対抗して、ボルダーのマップ全6階を公開！おまけとして、英語オンリーのメッセージの、単語部分の和訳表も付けてあげたぞ。

●マップのみかた
・は上りの階段、・は下りの階段、▮はドアを示しています。Mを通過して数歩移動すると、モンスターが現れます。Eの場所へ行くとあることが起こります。
…はブラック・パネルです。

TOWNへ



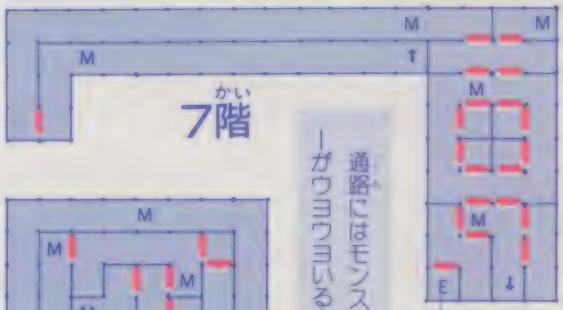
6階

オニキスタワーの地上6階から、ボルダーのエリアが始まる。敵は強いぞ。

○マップを見て進め

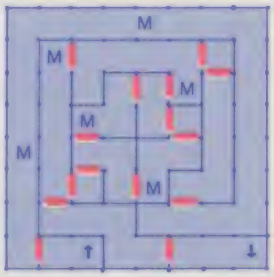
メッセージ単語和訳表

ABYSS	星空
TEMPLE	寺院
IKON	聖像
LEADER	リーダー
THE DEEP WATER	深い海
ADVENTURE	冒険
PASSWORD	パスワード
THE FOUNTAIN	噴水塔(命の泉)



7階

通路にはモンスターがウヨウヨいるよ。



8階

ABYSS
ダミーなのでEXPは上がらない

経験値を上げてくれるABYSSがあるがダミー。行くだけムダ。

Fauntain
キズぐすり5コとキズを回復

9階

Fauntainがある。これで体力を回復しながらモンスターと戦い、レベルアップしていこう。

10階

この階もモンスターがウヨウヨ。Fauntainを利用して頑張るか、うまく逃げまくろう。

TREE LANDへ

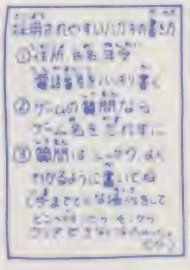
11階

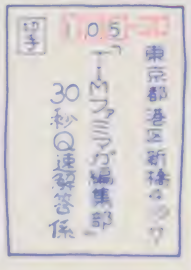
ここまできたら、次のエリア、TREE LANDへ。

Fauntain キズぐすり5コとキズを回復

質問募集

年中無休で質問募集中のこのコーナー。アドベンチャーにシューティング、はてはロールプレイングまで、何でもお答えしていきます。
質問のある方は、下のイラストの要領で、どんどんドンドン手紙を送ってね。





©BPS

男命の金看板！桜吹雪が宇宙を舞う！

御存知！アニメ版「遠山の金さん」7月25日いまただ予約受付中

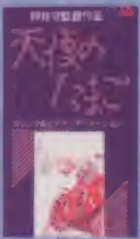
徳間書店アニメージュビデオ 遠山桜宇宙帖 奴の名はゴールド ビスタサイズ　ステレオHiFi カラー60分　12800円	VHS 128GH-17 βII 128GB-5017	原作/陣出達朗　文/結城恭介 アニメージュ文庫「遠山桜宇宙帖／奴の名はゴールド」（徳間書店刊） 監督……………梅澤淳稔　美術監督……………有川知子 キャラデザイン……北爪宏幸　音楽……………羽田健太郎 作画監督……北爪宏幸・伊藤奈緒美　主題歌……藤井一子（徳間ジャパン） 脚本……………酒井あきよし　©陣出達朗・結城恭介/徳間書店

●製作・発売元/徳間書店　〒105-55　東京都港区新橋4-10-1
●制作協力/徳間ジャパン
●販売元/徳間コミュニケーションズ　☎03(591)9161

キラリ★キラ竹！
徳間書店
アニメージュビデオ

VHS 148AH-3
β II 148AB-5003

ステレオHi-Fi ¥12800
VHS 128GH-6
β II 128GB-5006



ステレオHi-Fi ¥12800
VHS 128AH-8
β II

ステレオHi-Fi ¥12800
VHS 128GH-8
β II

ステレオHi-Fi ¥12800
VHS 128GH-12
β II

ステレオHi-Fi ¥9800
VHS
β II

VHS
β II

郵便はがき

105-91

40円切手をはってね！

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

キリトリ線

NO.15のプレゼントで欲しいもの（　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学年　　歳　　男　女

持っているものに○をつけてください

1.ファミコン本体　2.ディスクシステム　3.ツインファミコン

アンケート回答欄 NO.15

1 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

2 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

3 (　　)(　　) 4 (　　)(　　)

5 (　　)(　　) 6 (　　)(　　)(　　)

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9

8 1 2 3 4 5 6 7 8 9

9 (　　)

10 (　　)

11 新作通信簿

記号のみかた●カセット♥ディスク

ゲーム名						
♥ライジン						
♥ムーンボールマジック						
●スーパーブラックオニキス						

★最近遊んだゲームの感想を書いて下さい。

〈キリトリ線〉

アンケートに答えてゲームをもらおう！ ファミマガ読者プレゼント

100本

10名様

今号のプレゼント

①霊幻道士……22
②ファイナルラップ……26
③大戦略……30
④マッド・シティ……34
⑤コナミックアイスホッケー……36
⑥スーパーダイナミックスバドミントン…38
⑦8EYE'S……40
⑧魔塔の崩壊……42
⑨地雷くん……44
⑩爆闘士バットンくん……46

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ（①～⑩）を書き、次のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、40円切手をはってポストまで。しめ切りは8月4日（必着のこと）、発表は9月16日発売のNo.18です。

アンケート

1. 今号の記事のなかでおもしろかったものを3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。
2. 今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。
3. これから買おうと思っているゲームソフトを、いちばん下の表から2つ選んで、番号を書いてください。
4. 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、下の表から2つ選んで、番号を書いてください。
5. また、攻略特集してほしいゲームを、下の表から2つ選んで、番号を書いてください。
6. ファミマガ以外によく読む雑誌を左の表から3冊選び、番号を書いてください。
7. あなたの持っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。
8. また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機、周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。
9. パソコン、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。
10. 7月21日発売の「ファミマガVideo」についてどう思いますか。
   ①ぜひ買おうと思っている。
   ②たぶん買うと思う。
   ③見て内容がよければ買おうと思う。
   ④見てみたいが、買おうとは思わない。
   ⑤たぶん買わないと思う。
   ⑥興味がない。
11. ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階。なお、採点項目は、次の6項目についてです。

キャラクタ　キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音　何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度　ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性　ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック

熱中度　ゲームにどのくらいノメりこめたかという熱中の度合をチェック

オリジナリティ　今までのゲームにない新しいアイデアがあるかチェック

No	雑誌名
1	LOGIN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊わんぱっくコミック
16	勝ファミコン
17	ファミコン通信
18	ファミコンチャンピオン
19	その他

No	機種名
1	セガマークIII
2	MSX
3	MSX2
4	PC-8801(mkII,SR,MR,FR,TR,MH,FH,VA,MA,FAを含む)
5	ファミコン3Dシステム
6	PC Engine(X1-twinも含む)
7	スーパーファミコン
8	セガマスターシステム
9	その他

No	今号の記事
1	〈新作〉霊幻道士
2	〈新作〉ファイナルラップ
3	〈新作〉大戦略
4	〈新作〉マッド・シティ
5	〈新作〉コナミックアイスホッケー
6	〈新作〉スーパーダイナミックスバドミントン
7	〈新作〉8EYE'S
8	〈新作〉魔塔の崩壊
9	〈新作〉地雷くん
10	〈新作〉爆闘士バットンくん
11	〈読物〉スーパーマリオブラザーズ3
12	〈読物〉ドラゴンボール2
13	〈読物〉イース
14	〈攻略〉三国志　中原の覇者
15	ファミマガジャーナル
16	30秒Q速解答
17	超ウルトラ技＋1
18	ぼくたちゲーセン野郎
19	PC Engine・FAN
20	SEGA・FAN
21	ゲームベスト20
22	超新作ゲーム先取り大作戦
23	ひとめでわかる新作カレンダー
24	〈ふろく〉8月特製カレンダー・イース
25	〈ふろく〉燃えろ!!プロ野球決定版・完全データ集
26	〈ふろく〉めぞん一刻・完全攻略本
27	〈ふろく〉じゃりン子チエ・下町攻略絵巻

No	ゲーム名
1	蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン
2	アキラ
3	アメリカ大統領選挙
4	源平討魔伝
5	イース
6	ウィザードリィII
7	ウィナーズカップ
8	うさぎの時限の盛衰事件
9	南鳳次郎
10	ウルトラマン倶楽部(仮称)
11	エアーウルフ
12	8EYE'S
13	エイリアンシンドローム
14	魔界の崩壊
15	SDガンダム2
16	エッガーランド2
17	Mからの挑戦状
18	黄金バット
19	ガーディールドの一週間
20	カイの冒険
21	帰ってきた軍人将棋　なんやそれ!?
22	カケフ君のジャンプ天国
23	かってにシロクマ
24	ガデュリン
25	亀の恩返し
26	KARATE CHAMP
27	キック&ラン
28	究極タイガー
29	ぎゅわんぷらあ自己中心派
30	京都花の密室殺人事件
31	銀河英雄伝説
32	孔雀王
33	GREAT TANK
34	ゲバラ
35	源平討魔伝
36	甲子園
37	ゴジラ
38	御存知！弥次喜多珍道中
39	コナミックアイスホッケー
40	コナミックスポーツインソウル
41	コナミックテニス
42	西遊記ワールド
43	西遊降魔録
44	坂本龍馬
45	燃!!男塾
46	魔界八犬伝
47	ザ・ブラック・バスII
48	ザ・マネーゲーム
49	三国志
50	三国志〜中原の覇者
51	サンダーバード
52	じゃあまん探偵団魔境組(仮称)
53	じゃりン子チエ
54	小公子セディ
55	地雷くん
56	シルヴィアーナ
57	神宮寺三郎II(仮称)
58	人生劇場(仮称)
59	スウィートホーム
60	スーパースターブロレスリング(仮称)
61	スーパーダイナミックスバドミントン
62	スーパーチャイニーズ2
63	スーパーピンボール
64	スーパーマリオブラザーズ3
65	スーパーリアルベースボール
66	ストライダー飛竜
67	スペースハリアー
68	赤竜王
69	大戦略
70	太陽の神殿
71	たけしの戦国風雲児
72	武田信玄2
73	田代まさしのプリンセスがいっぱい
74	闘将!!拉麺男
75	谷川浩司の将棋指南II 詰将棋
76	タロットろい(仮称)
77	ダンジョンズ&ドラゴンズ
78	地理制覇大冒険(仮称)
79	DEJA VU
80	電撃ビッグバン！
81	伝説の騎士エルロンド
82	天地を喰らう
83	東方見文録
84	トップライダー(仮称)
85	ドナルドダック
86	トムソーヤーの冒険
87	ドラゴンボール2
88	ナイトライダー
89	中嶋悟　F1ヒーロー
90	なんきんのAVG(仮称)
91	忍者らホイ！
92	忍者龍剣伝
93	熱血高校ドッジボール部
94	爆闘士バットンくん
95	ハレーズコメット
96	ビッグチャレンジ！　柔道選手権
97	ヒットラーの復活
98	VIVA Las Vegas
99	100万$キッド
100	百鬼夜行
101	飛龍の拳II
102	ファイナルファンタジー2(仮称)
103	ファイナルラップ
104	ファミコンウォーズ
105	ファミコンジャンプ
106	ファミコン名人戦
107	ファンタジー
108	ファンタジーゾーンII
109	風雲!!たけし城二
110	ブルートレイン殺人事件
111	プロ野球？殺人事件
112	ベストプレープロ野球
113	ヘラクレスの栄光2
114	HOLY DIVER
115	POLE TO FINISH
116	北斗の拳III
117	不如帰
118	ホワイトペーパー
119	本命(仮称)
120	殺人倶楽部
121	Might and Magic
122	魔獣都市ナーガ
123	マッド・シティ
124	松本亨の株式必勝学2
125	マニアックマンション
126	マルサの女
127	Mr.GOLD
128	水戸黄門II
129	ムーランルージュ戦記
130	明対戦新
131	めぞん一刻
132	メタルスレイダーグローリー
133	燃えろ!!　プロバスケット
134	燃えろ!!　プロ野球'88決定版
135	桃太郎電鉄
136	雪幻道士
137	レイメイズ
138	レインボーアイランド
139	歴史大冒険
140	ローラーボール
141	ロックマン2
142	コブラコマンド
143	ウィロー
144	ダンディー
145	燃える！お兄さん
146	ダンジョン放浪記
147	新脱・宮本武蔵
148	シェラザード2
149	ザ・トライアスロン
150	ZOIDS2

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

これがうわさの・・・ です。

●次々と襲いかかる**敵大装甲軍団**。●広大を**マルチマッピング**。●目をみはる**スーパーグラフィック**。

●**超巨大リアルウェポン**の強襲。●通信モードの**戦略的闘い**。●マルチアイテムのスーパーシューティング…。 どれをとっても充実のグレートタンク。どこをとっても面白さいっぱい。きみをトリコにする、迫力シーンが続々登場。一度やったらやめられない、これがうわさのグレートタンク!!

7月29日発売　標準小売価格5,500円

ファミリー コンピュータ 用カセット

GREAT TANK
グレートタンク

SNK

株式会社 エス・エヌ・ケイ

大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-17号
TEL.06-338-7007 FAX.06-338-7150
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル7F
TEL.03-865-9433 FAX.03-865-9437

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

将棋 ファミコン 名人戦（めいじんせん）
8月末発売　標準小売価格5,900円
（バッテリーバックアップ付）

©1988 SNK CORP.

里見八犬伝　12月、堂々の登場!!
スーパー・ロール・プレイングゲーム!!

今、いちばん新しい情報が聞ける
テレホンサービス 東京(03)865-4791/大阪(06)338-2570

〈ご注意〉違法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは、絶対にコピーできません。

RAINBOW ISLANDS™

レインボーアイランド

虹の魔法のアクション巨編、遂に完成。七色のファンタジーがキミを呼んでる!

暗黒大魔王に支配され、七色の謎につつまれた「レインボーアイランド」。みんなの夢をかなえるという「魔法のダイヤモンドロッド」を求めて、さあ、危険なファンタジーの世界へ出かけよう。

この島に平和はくるか? そしてキミの、夢はかなうか? 誰も知らないマルチエンディングが、いま、キミを待っている。

………あの大人気作「バブル・ボブル」のバブルン・ボブルンが、不思議な虹使いバビーとボビーに成長して帰って来た!

虹の魔法のアクションゲーム「レインボーアイランド」。いよいよ7月新発売!

何回だって遊べちゃう! クセになるゲーム内容。

- 20を超える虹テクが使える。虹の魔法はビックリするほど奥が深いよ!
- 超かわいい敵キャラがゾクゾク出てくる〈4つの不思議なワールド+タイトー人気の3ワールド+謎のワールド?〉。ステージの数も、なんと32ステージ!
- アドベンチャー画面なんかも、突然出てきちゃう。ゲームの中味はミステリーでホントーにいっぱい!
- 何回やってもメチャクチャ新鮮な感動のマルチエンディング! そのほか、まだまだ魅力がギッシリあるんだよ!

虹の魔法で大活躍、各ステージの最後には巨大なボスキャラクターが登場。

7月26日発売

ファミリーコンピューター用ROMカートリッジ

標準小売価格5500円

製作・発売 株式会社ディスコ

販売 株式会社タイトー®

本社 東京都千代田区平河町2-5-3 〒102

タイトーファミコン情報局 東京☎(03) 239-4000

札幌☎(0378)43-6340

ファミリーコンピュータ・ファミコン™は任天堂の商標です。 © TAITO CORP 1988

(CD、カセット同時発売)ビデオ「レインボーアイランド」7/21発売予定

お問い合わせ:03・221-3151 ㈱ポニー・キャニオン映像制作事業部

アレーッ?
小泉 和也くん
虹の魔法のアク
レインボー
キミもタイトーの広告に出てみないか。
タイトーでは、これから発売していくファミコンソフトのイメージキャラクターを、なんと、みんなの中から大募集！TV-CMやファミコン雑誌の広告に出て、キミもヒーローになってみないか。応募方法は、写真の裏に住所、氏名、年齢、電話番号をハッキリ書いて、下のあて先に送るだけ。写真は送りかえせないから、あまり大切な写真は送らないでネ！
あて先 〒100 千代田区内幸町2-2-3 日比谷国際ビル10F タイトーファミコン事務局
「レインボーアイランド」が収録されたレコード「忍者ウォリアーズ」好評発売中！
収録内容は、いずれもゲームセンターバージョンの「レインボーアイランド」です
レインボーアイランド TV-CM好評放映中！

主な記事から

「エリュシオン」全世界でヒット（国際面）

ファミリーコンポーザー第2回作曲コンテスト開催!!（文化面）

「暗黒神話」発売決定!!（社会面）

んチチェン・イツァーへ

ロドリゲス・ラウーラ氏

白鳥調査団は、古代マヤ伝説の「太陽の神殿」の実在を証明するための調査を進めていたが、ラウーラ氏によると調査団は、カスティーリョと呼ばれるピラミッド内部の仕掛けを解き、数々の秘宝を発見した直後、怪物に襲われたという。

メキシコ大学考古学研究所は、古代マヤ文明には悪霊を信仰する異端の種族が存在していたことが確認されているが、この悪霊とは突然変異の古代生物と考えられ、調査団は、なんらかの要因によって生存していたこの古代生物と遭遇、今回の惨劇が引き起こされたのではないかとしている。

伝説によると、古代マヤの王ターミヤは大魔王エーマを秘宝「太陽の鍵」の力によって永遠に封じ込めたのち、「太陽の神殿」に鍵を安置した。またターミヤは太陽の鍵を敵部族から守るため遺跡の内部に数々の罠を仕掛け、決められた手順によらなければ、鍵を発見できないようにしたとされる。

ラウーラ氏とさゆりさん、日本より同行したさゆりさんの同級生の宮田龍一君は二三日、原因の究明のため、チチェン・イツァーへ向かう。

さゆりさんは、「父の死因を調べ、できることなら太陽の神殿を捜し出し、太陽の鍵を発見したい。それが父にとって一番の供養だと思います。」と力強く語った。

ヨシイエ スグカエレ 母
8月3日 スグカエ 東

太陽の神殿は凄いらしい。

古代アドベンチャーゲーム第一弾!!……8月3日全国一斉発売!!

アクション!! ミステリー!! アドベンチャー!! "太陽の鍵をさがせ!!"

希望小売価格5900円 ©日本ファルコム 東京書籍

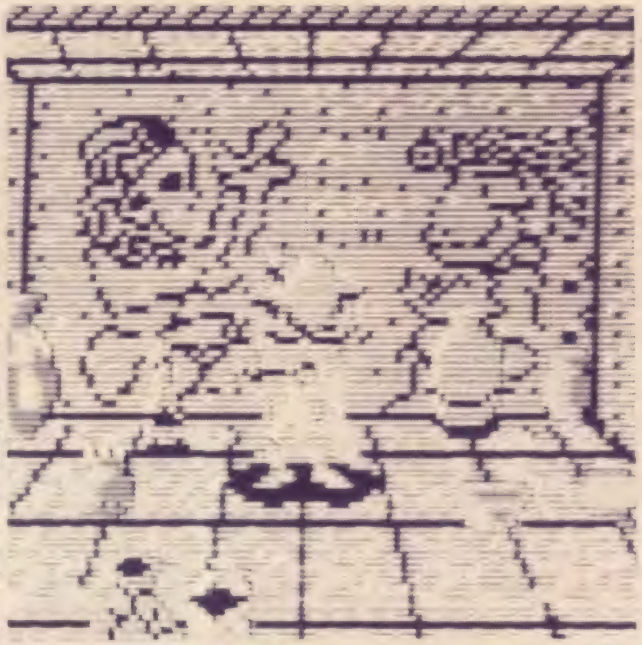
古代マヤの遺跡に悪霊復活!?

白鳥調査団の唯一の生存者語る
「太陽の神殿」の謎を秘めた財宝の山

白鳥教授の遺児さゆりさ
「太陽の鍵」は実在するのか?

【メキシコ　二二日　宮田特派員】

メキシコ大学当局の発表によると、メキシコ古代マヤ遺跡「チチェン・イツァー」を調査中だったメキシコ大学マヤ遺跡調査団（団長白鳥剛教授　以下6名）が遭難し、今月十七日ただ一人救助された現地人ガイドのロドリゲス・ラウーラ氏はメキシコ大学病院で療養を続けていたが、二二日、現地入りした白鳥教授の長女さゆりさん（十七）と初めて面会、遭難当時の模様をくわしく語った。



ラウーラ氏が撮影したカスティーリョ内部

カスティーリョ内部の宝物室には大量の金製品や宝石で飾られた工芸品が隠されていた。

「太陽の鍵」を捜し出すためにはこれらの財宝が必要といわれている。

太陽の新聞

発行所　東京書籍株式会社
太陽の新聞編集部　〒113
東京都文京区本駒込6-14-9
ⓒ太陽の新聞編集部　1988

すべては,惑星アルジェナ。
謎の消失から始まった…
ゲームコミックス
ディーヴァ
全7巻●各380円

HAL Laboratory
究極のパズルゲーム
愛の迷路は限りない!!
いつものように平和な朝を迎えたエッガーランド。目をさましたロロはララの姿がないことに気が付く。と、突然届いた悪い知らせ。なんと、倒したはずのエッガー大王が復活したというのだ。新たな迷宮のかなたにララは連れ去られたのだ。1度ならずも2度までもララを奪っていったエッガー大王を倒し、ララを取りもどすために旅にでる。キミとロロのコンビネーションパワーが全てを決める。
悪ふたたび!
8月発売予定
ファミリーコンピュータ™用ROMカセット
めいきゅうのふっかつ
エッガーランド
迷宮の復活
標準小売価格 ¥5,600
株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-6344
ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

DECO データイーストのファミリーコンピュータ用カセット

世界の強豪蹴散らして、
目指せ優勝、"勝者の杯"!

サッカーリーグ
ヤナズカップ

これはもう、エキサイティングなんてもんじゃない!?

キックオフ、パス・ドリブル、スローイン、
ヘディング、センタリング、スライディング、
キックだ、シュートだ、オーバーヘッド!
いろいろ、さまざま、エトセトラ……
大興奮の連続で、これはもう、エキサイティングなんてもんじゃない!?

8月12日発売予定! 希望小売価格 5,800円

アメリカン
AMERICAN
カラテ
KARATE
KARATE CHAMP

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

カラテ・チャンプ

7月下旬発売予定!

DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10データイーストビル TEL.03-332-1875

任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット

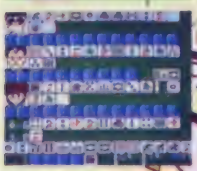
麻雀ギャグ漫画の巨匠
元祖『タコ』
片山まさゆきの

ぎゅわんぶらあ 自己中心派

©片山まさゆき／講談社・ヤングマガジン
©GAME ARTS／YELLOWHORN

ファミコン世代の麻雀ソフト登場

34種・136個の牌が、キミを待っている。
ボクらは楽しく、マンビンソー！



2M+64K S-RAM
+
64K S-RAM

希望小売価格
5,900円(予価)

ぎゅわんぶらあ 自己中心派は僕たちの麻雀ゲームソフトだ！

東三局・配牌広告 僕たちの麻雀デビューの日は近い。かっぱぐには、ルールの修得が必要だ！

- 片山まさゆきが描く個性的なギャグ麻雀の世界。キャラクターのセリフ・動作・打ち方まで、原作をそのまま再現！愉快なミスチョイス麻雀が、ファミコンで楽しめるぞ。
- 対戦キャラクターは、ドヘタの「タコ野郎」からAランクの雀士まで24人。組み合わせ次第で、タコ麻雀から天才麻雀まで思いのままだ。
- ゲームデザインのテーマは『ツキ』。ツキのない奴はタコになる！麻雀技をフルに使って、ツキをつかまえろ。
- 麻雀ソフト初の指導モードがついているから、指導者になったキャラクターがキミの打つ手を指示してくれる。麻雀初心者だって安心だし、学習用にも最適だ。
- 対戦モードは、フリー対戦・勝ち抜き戦・タコ討伐戦の3種類。

発売元
ASMIK
株式会社アスミック
〒162 東京都新宿区揚場町1-21

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

水戸黄門 II

音声合成ソフト

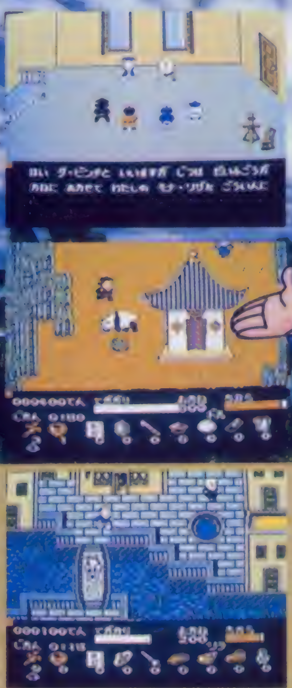
昨年夏、音声合成ソフトで一大旋風を
まきおこした、あの黄門様が帰って来た!!

世界漫遊記

今夏7月新登場! ロムカセット 標準小売価格 5,500円

今度は、世界漫遊の旅じゃ。

ご存知、黄門様一行は、逃亡した陰の悪家老・安藤を追って世界漫遊の旅に出た。アメリカ西部をかわきりに、ドイツ、イタリア、インド、中国、ハワイと世界の悪人たちを相手に大活躍。晴れて日本へ帰れるかな?



ファミリーコンピュータ・ファミコン™は任天堂の商標です

© SUNSOFT SHP

SUNSOFT

サン電子株式会社

本社/愛知県江南市古知野町朝日250番地
TEL(0587)55-3500 〒483

テレホンサービス ☎0587(55)1120

資料請求券 MK-TF76

← カタログのほしい人は、左の資料請求券をハガキに貼り、サン電子あてにお送り下さい。

サンソフトクラブ会員募集中!

サンソフトクラブの会員になりたい人は、発売中の雑誌「SUN CLUB」に募集要項が書いてあります。前回「SUN CLUB第2号」を申し込んでくれた君どうもありがとう。つづいて6月に「SUN CLUB第3号」を出しました。「SUN CLUB第3号」の欲しい人は、住所・氏名・年令・電話番号と「SUN CLUB第3号」と書いて切手300円分(郵送代含む)を同封してサン電子まで送ってね。

切り取り線

「SUN CLUB第3号」申し込み用紙

住所 〒 都道府県		TEL ( )	
フリガナ 氏名		男・女	
生年月日 昭和 年 月 日		年令 才	
勤務先・学校			

大好評発売中

超惑星戦記 メタファイト

標準小売価格5,300円★ロム・カセット

サンソフト夏のイベントキャラバン

■名古屋 7月25日(月) 電気文化会館 小会議室1〜3室 PM1:00〜4:00

■大阪 7月27日(水) 阪急ファイブ8F オレンジルームA・B室 PM2:00〜4:00

■東京 7月29日(金) 労音会館 RNホール PM1:00〜4:00

ナチスが実現できぬまま歴史の闇に葬り去られていた"アルバトロス計画"。その詳細を記した極秘文書が何者かによって奪い去られた！
キミの使命は、敵地に潜入したまま連絡を絶った英雄スーパー・ジョーの救出と極秘文書を奪回することにある。
ワイヤー・アクションをマスターし、敵の野望を打ち砕け！

7月20日
新発売
価格5,900円

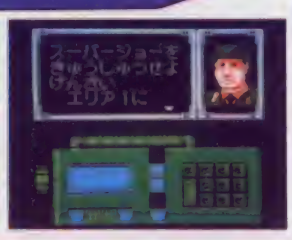
縦横無尽のワイヤーアクション。
キミは使いこなせるか!!

TM & © CAPCOM

ヒットラーの復活

TOP SECRET

メガ 2M ロムカセット



敵と遭遇すると縦画面に！

株式会社 カプコン®
〒540 大阪市東区大手通1－27　問い合せ（06）946－6658
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
◆カプコンソフト情報はカプコンダイヤルへ。
大阪（06）946－6659
東京（03）440－0438

ドラゴンクエスト フェスティバル'88

そして伝説へ…

DRAGON QUEST III
ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…

このポスターのあるお店で
ドラクエ・シリーズのどれかを買うと…

このポスターのあるお店で7月1日～8月20日の期間中にドラゴンクエストシリーズをお買い求めの方にも
おしゃれなドラクエCDジャケット・ステッカープレゼント。くわしくはお店の人にたずねてください。

おしゃれなドラクエCDジャケットステッカーがもらえる!!

■期間：7月1日(金)～8月20日(土)

● くわしくはポスターのあるレコード店で……

好評発売中!!

鴻上尚史/「ドラゴンクエストIII そして伝説へ…」

EP：AY07-90 ¥700
S・CT：K10-26
S・CD：BY10-8
各¥1,000

● B面／冒険の旅

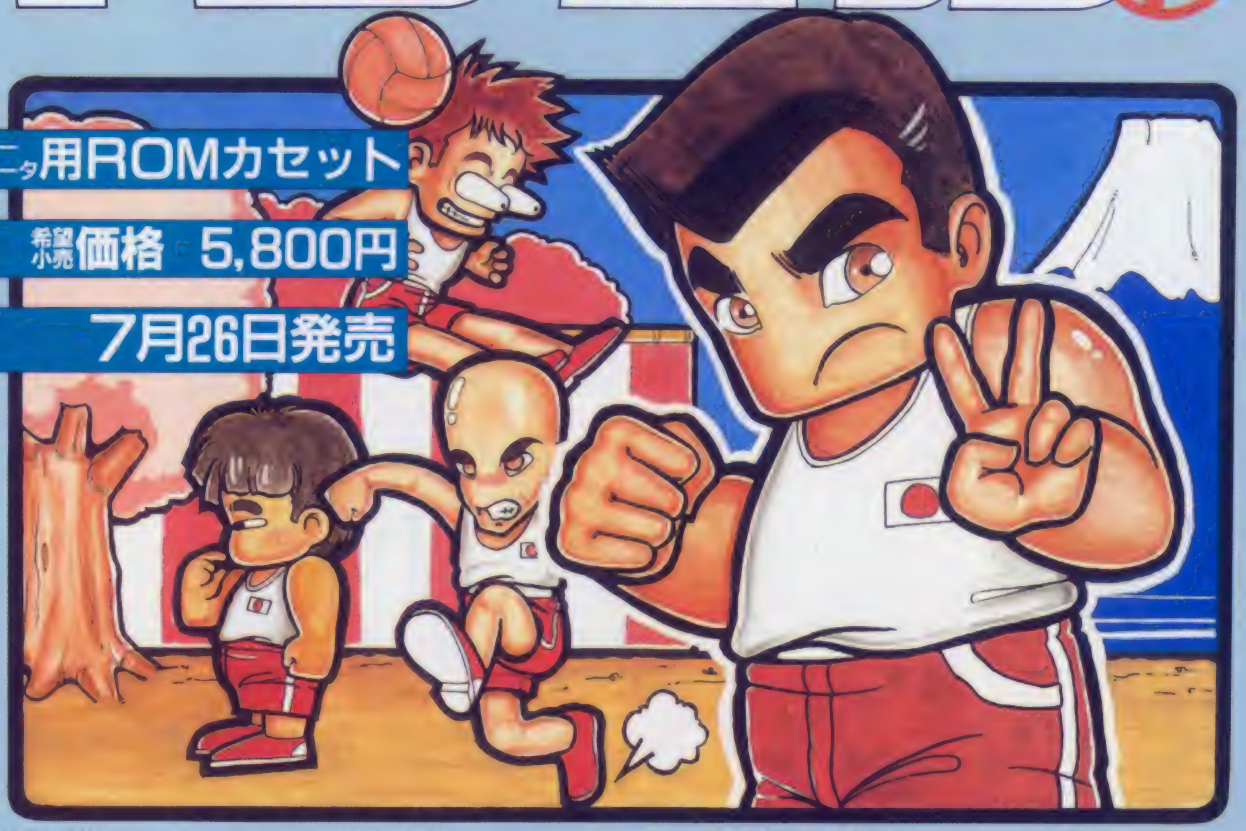
©1988エニックス、バードスタジオ、
アーマープロジェクト、チュンソフト
●ドラゴンクエストはエニックスの商標です。

アポロン音楽工業株式会社
〒160 東京都新宿区若葉1-5 TEL 03(353)0191㈹
●お問合せは宣伝部(前田)・販売推進課(島田)まで

熱血高校ドッジボール部

TJC-ND

あのくにおくんがドッジボールに挑戦!!



ファミリーコンピュータ用ROMカセット

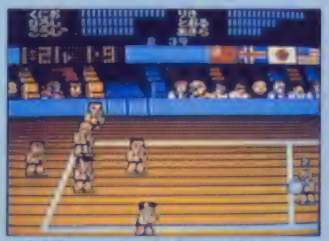
希望小売価格 5,800円

7月26日発売

遠征試合(対CPU勝ち抜き)・対抗試合(VSモード)・クラブ活動(4人同時プレイめちゃぶつけモード)に奥の深い秘操作性・やさしい・難しいレベルが加わって誰にでも楽しめるョ！ 10ヵ国60選手も入って新魔球もたくさん出るんだ。選手に好きな名前をつけられるのはあたりまえ！ 2チーム分でVSができるぞ!!

●遠征第一試合は日本ステージから始まるぞ!!

●新ステージの1つインド。他にも個性の塊お国柄豊かな敵がぞくぞく



●VSモードでは組合せは自由。作戦を立ててお友達と対決だ!!

●クラブ活動では1～4人参加の無制限デスマッチだっ!!

TECHNOS JAPAN CORP.

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

©1988. TECHNOS JAPAN CORP.

株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F
テレフォンサービス：TEL03-205-6333

ファミリーコンピュータ™用カセット

ジャンプアクションゲーム

カケフくんの ジャンプ王国 スピード地獄

身の毛もぶるぶる。オモシロサ。

7月22日発売 標準小売価格5,300円

長い間待たせてゴメン。いよいよ発売「カケフくん」。それにしてもこのオモシロサはただものじゃないぞ。さあ、誰よりも早く、このハラハラ、ドキドキを体験しよう。

オモシロ・ストーリー

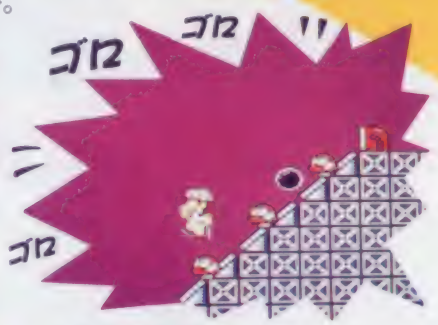
国王の命を助けられるか、カケフくん。

いま、アフリカの東のはずれ、ポコニョッコリ王国は　大さわぎ。国王の病気が悪化し、あと三日のうちに七つの薬草を飲ませないと命が危ないらしい。そこで、お姫さまは人気者のカケフくんに、隣りのシビレタ連邦共和国まで薬草を探しに行くよう命令する。しかし、その行手には…。

●風穴
風が吹き出して高くジャンプさせたり、ジャンプ力を調節したりする。

●ビックリ床
この上に乗ると高くジャンプさせられる。連続しているとコントロールがむずかしい。

●水面飛び　小石が水面を跳るように、ピョンピョンと一気に前へ進む。



●ゴロリンの丘
登ろうとすると上からボールが落ちてくる。ジャンプしてボールをよけながら早く上へ。

●砂漠地帯
体が砂地にめりこんでしまい、動きも½に。ジャンプ力で一刻も速く脱出しなければ。

今なら、スケボープレゼントもあるぞ!!

「カケフくんのジャンプ天国」に付いている応募券を、ビック東海へ送ろう。抽せんで500名に、いま大人気のごきげんなスケボー(SILVER FOX)をプレゼントしちゃうぞ。

●期　間：昭和63年7月末日～8月31日(当日消印有効)
●応募先：〒421-01 静岡市桃園町7の3
　株式会社 ビック東海 スケボープレゼント係
●発　表：賞品の発送をもってかえさせていただきます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

株式会社 ビック東海
〒421-01 静岡市桃園町7の3

企画・制作 EPIC/SONY RECORDS

※MSX版はハル研究所より発売されます。

ファミリー コンピュータ™用カセット

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ミリオンボーイ誕生

9月下旬急遽エキサイティングに発売。

VIVA Las Vegas ビバ ラスベガス

標準小売価格 ¥5,900

ROMカセット

© CBS/SONY GROUP INC.

● ブラックジャック

● スロットマシーン

ビバ・ラスベガスはルーレット・ブラックジャック・スロットマシン・キノの4種類のゲームを正確にシュミレート。

● ベガスドリーム

● ベガスドリーム

ミリオンボーイをめざす「ベガスドリーム」と、それぞれのゲームを単独で楽しむというふたつのパターンが選択できます。「ベガスドリーム」は、いろいろな人との出会いや、結婚・事故などの人生模様を織り混ぜながら億万長者を夢見る主人公にあなたが扮してゲームにチャレンジ。さあ、「ベガスドリーム」か、単独で楽しむか、どちらを選んでも眠れないのはア・ナ・タ。

● ルーレット

● キノ

応募総数11,000通！

たくさんの応募ありがとう。

VIVA Las Vegas 発売記念キャンペーン
誌上KENOキノ大会当選者発表

エピック・ソニーレコード丸山取締役による抽選のようす。

●印が当選ラッキーナンバーです。

1	●2	3	4	●5	●6	●7	●8	9	10
11	●12	●13	14	●15	●16	17	18	19	●20
●21	22	23	●24	●25	26	27	28	●29	30
●31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	●49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	●65	●66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	●78	79	●80

当選者名

●ソニー・ディスクマン／（静岡県）清水浩祐、（神奈川県）堀内 渉、（北海道・札幌市）高木建一、（山梨県）橋本正尚、（鹿児島県）神薗敏弘

●ソニー・ウォークマン／（神奈川県）水島賢一、（国立市）和田 浩、（北海道・旭川市）織田 誠、（神奈川県）大木淑子、（練馬区）小田切 大、ほか5名

●特製テレフォンカード／（埼玉県）中村 進、（三重県）西園 晃、（神奈川県）倉田公博、（秋田県）佐々木 満、（静岡県）橋本真一、ほか95名

（敬称略）

それは、勇者が
16歳になる
誕生日のこと
であった・・・。
ドラゴンクエストIII「そして伝説へ…」
スタッフ
●モンスターデザイン・鳥山明
●シナリオ・堀井雄二
●音楽・すぎやまこういち
●プログラム・㈱チュンソフト
●企画制作・㈱エニックス
これが勇者とその仲間たちだ!!
壮大なドラクエIIIの世界!!
きたぞ!手に汗にぎる
戦闘モードだ!!
復活の呪文は
もういらない!!
IIIは、バッテリーバックアップ付き!ボタン一発でセーブできるんじゃ。3人分できるからみんなで仲よく楽しもう!!
絶賛発売中!
(製品は毎週出荷してます)
●電話番号は正確に
ROMカセット・価格5,900円
(2メガ+バッテリーバックアップシステム)
株式会社 エニックス
ドラクエ公式
ガイドブックシリーズ
8月発売!
ドラゴンクエスト
公式ガイドブック
ドラクエのやり方を画面写真で徹底解説。基本の書!
オールカラー
96頁・B6判
定価未定
ドラゴンクエストII
悪霊の神々
公式ガイドブック
あの広大なダンジョンマップ・全データを完全収録!
オールカラー
128頁・B6判
定価未定
ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…
公式ガイドブック
膨大なデータを初公開。難関ポイントヒント集つき!
オールカラー
192頁・B6判
定価未定

ビクター音産のファミコン用カセット

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

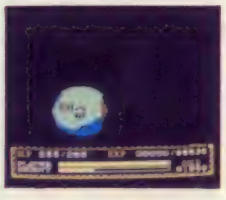
Falcom

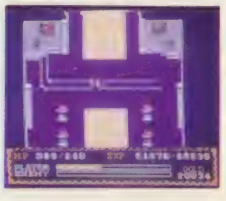
日本ファルコム株のライセンス許諾商品です。

古文書

感動のロールプレイングゲーム

「イース」の謎とは…





謎にみちたストーリー、華麗なるサウンド、
見事なグラフィック。抜群の操作性、
簡単なセーブ機能、全てが100%の快感。

発売日決定!
8月26日(金)

希望小売価格6,200円

ROMカセット版 2M+バッテリーバックアップ機能付

YS(イース)予約キャンペーンWプレゼント実施中

応募の方全員に「オリジナル・ステッカー」を、さらに抽選で5000名様に「オリジナル・テレフォンカード」を差し上げます。

- 応募方法：下の応募券に予約を申し込まれたお店の店名印を押してもらって官製ハガキにはり、住所、氏名、電話番号、年令を書いて下記住所までお送り下さい。(店名印なきものは無効)

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス5F
ビクター音楽産業株式会社 YS予約係

- 締切：昭和63年8月31日消印有効
- 発表：商品の発送をもってかえさせて頂きます。

YS(イース)予約キャンペーン応募券(ファミマガ)

氏名	(　)才
TEL	
予約店名印	印

© 1988 日本ファルコム © 1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

発売元：Victor ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス5F
ビクター・ファミコン情報は(東京)03-236-5200

暑中お見舞い
申しあゲームぁす。
〈GTV〉第7号は、
7月21日、
＊＊＊
ぎらぎらと発売。
GTV
GAMETECH VIDEO
発売・販売 CBS/SONY GROUP INC.
㊙情報！毎月先着1.000名様にもれなく
「ソフィーちゃんテレカ」が当たる
プレゼント・キャンペーン実施中。〈GTV〉に
同封されてる応募シールをハガキに貼って送ってね
元祖本家本元
宣言号
[至高のテクニック!!]▶妖怪道中記▶飛龍の拳II▶R-TYPE II
★★★[ナムコ3連発!!!]▶カイの冒険▶三国史▶ファイナルラップ★★★[GAME IN USA]★★★[新作コーナー]▶マッド・シティ▶亀の恩返し▶ファミコンウォーズ▶水戸黄門2▶燃えろ!!プロ野球'88 決定版▶イース▶大戦略
▶ファンタジーゾーン(PCエンジン)・・・・・・・ほか
[ビデオセット]
Beta 00QS5106
VHS 00ZS5106
カラー 45分
ステレオHi-Fi
価格￥1980
このビデオは、
お近くのローソン、
サンチェーン(一部)、書店、
レコード、ビデオ店で
お求めください。
品切れでご迷惑をかけてゴメンなさい。
お近くのお店にない場合は、下記のカスタマーサービスをご利用下さい。
GTV宅配サービス
お申し込みは電話か葉書で以下の項目を必らずお知らせ(ご記入)下さい。
1.ご注文商品番号(β or VHS) 2.ご住所・郵便番号 3.お名前 4.電話番号
お買上げ合計金額が5000円以上は無料ですが5000円未満の場合は送料として500円をご負担いただきます
不良品に限り良品と交換いたします(送料当社負担)
お申し込み商品がメーカー品切れの場合は入荷予定を確認後ご連絡申し上げます
◀◀◀◀◀お申込み先(いずれかにお申込み下さい。)▶▶▶▶▶
☎03-763-8850
＊電話受付時間／9:00～19:00(日曜祭日除く)
〒143 東京都大田区平和島5丁目5-31
西濃運輸㈱
大森宅配支店内エクス係
☎0734-74-1020
フリーダイアル(料金受信人払い)
☎0120-1133-57
＊電話受付時間／10:00～18:00(年中無休)
〒640 和歌山市有本20-1
イワキ㈱エクス事業部

よくわかる

ファミコンゲームの攻略本

好評発売中!

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ

発売 徳間コミュニケーションズ
東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル

① スーパーピットフォール	330円	⑲ ドクターカオス地獄の扉	380円	㊱ スーパーマン	380円
② バナナ	350円	⑳ チェスターフィールド暗黒神への挑戦	380円	㊳ タイトーグランプリ栄光へのライセンス	380円
③ 子猫物語	360円	㉑ エキサイティングビリヤード	380円	㊵ デビアス	380円
④ テラクレスタ	370円	㉒ ウルティマ 恐怖のエクソダス	600円	㊶ ガーディック外伝	380円
⑤ スーパーモンキー大冒険	360円	㊴ ウルティマ 完結編	400円	㊷ マイクタイソン パンチアウト	380円
⑥ 聖飢魔Ⅱ 悪魔の逆襲	360円	㉓ ブービーキッズ	380円	㊸ 松本亨の株式必勝学	600円
⑦ レイラ	380円	㉔ 未来神話ジャーヴァス	350円	㊹ ドナルドランド	380円
⑧ プロフェッショナル麻雀悟空	380円	㉕ 奇々怪界	360円	㊺ アイスホッケー	380円
⑨ 花のスター街道	380円	㉖ ゾイド中央大陸の戦い	370円	㊻ ナポレオン戦記	380円
⑩ フリートコマンダー	380円	㉗ 快傑ヤンチャ丸	380円	㊼ 釣りキチ三平	380円
⑪ うっでいぽこ	380円	㉘ エキサイティングバスケット	380円	㊽ 戦車戦略砂漠の狐	380円
⑫ ロー・オブ・ザ・ウエスト	370円	㉙ スペランカーⅡ勇者への挑戦	380円	㊾ ドルイド	380円
⑬ 南国指令SPY vs SPY	350円	㉚ インドラの光	380円	㊿ 武田信玄	380円
⑭ 森田将棋	380円	㉛ 妖怪屋敷	380円	51 1943	380円
⑮ アルゴスの戦士はちゃめちゃ大進撃	320円	㉜ アウトランダーズ	380円	52 風雲少林拳 暗黒の魔王	380円
⑯ アラビアンドリームシェラザード	380円	㉞ ふぁみこんむかし話 新鬼ヶ島 上巻	380円	53 エリュシオン	380円
⑰ ダイナマイトボウル	380円	㊲ ふぁみこんむかし話 新鬼ヶ島 下巻	380円	54 忍者くん阿修羅ノ章	380円
⑱ リフレクトワールド	380円	㉟ 目指せパチプロパチ夫くん	380円	56 3Dホットラリー	380円

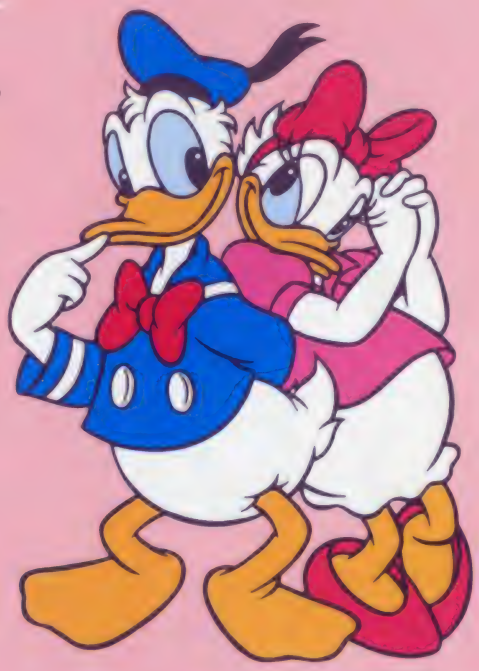
ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の商標です。

KEMCO

みんなのアイドル

ドナルドダックがゲームになった!!

みんなもよく知っている、あの愉快なドナルドダックがくり広げるおもしろさとコミカルな6つのゲームシーン。お楽しみはこれからだよ!!



DONALD DUCK

© 1988 The Walt Disney Company

イタリアの美しい風景をバックに、

とんだりはねたり、ハラハラドキドキの6つのゲームだよ。
みのむし、くつなげ、ホッピング、おとしっこ、ピザはこび、かわとびの6つ、どれもこれもおもしろさ100%。
それにデイジーダックや、やんちゃなおいっ子ヒューイ、ルーイ、デューイも一緒に登場しま〜す。

発売決定!!

絶賛発売中!!

真田勇士

家康打倒の命につき幸村参上!!

徳川家康の天下取りの野望を打ち砕く命を受けた真田幸村。十勇士を捜し出し、一刻も早く家康を討ちたい。キミが幸村となって使命を果たしてくれお頼み申すぞ!!

オリジナルテレフォンカードプレゼント!!

このとぼけた盗賊に名前を付けてくれ。ユニークな名前を付けてくれた君、抽選で500名様にテレフォンカードをプレゼントするぞ。

締め切り
平成03年7月31日

テレフォンサービス

札　幌 011-221-2698　大　阪 06-229-3258
仙　台 022-221-8195　呉　 0823-24-9999
東　京 03-242-3401　松　山 0899-45-0346
名古屋 052-581-2340　福　岡 092-471-0700

ケムコソフトの新作情報が聞ける

コトブキシステム株式会社
本　社　東京都千代田区大手町2丁目6番2号 日本ヒル638号区 〒100
呉事務所　広島県呉市中通2丁目1番26号 〒737
TEL (0823)21-3300

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

やればやるほど
うまくなる。
うまくなればなるほど
やりたくなる。
（＊くりかえし）
長もちするのが、
スーパーリアルベースボール
SRBの特長だい。

＊

SUPER REAL '88 BASEBALL

スーパーリアル ベースボール

¥5,500 VAP-BG 7月30日発売予定

買ってすぐはよく遊んだけど、今じゃすっかりホコリまみれ。なんてソフトが君の部屋にもあるんじゃない？もったいないな。SRBは、そんな心配なし。はじめは内野フライもろくに捕れなかった選手が、試合を重ねてうまくなってダブルプレーをきっちり決めたりする。もちろん、君が上達したってことだ。プロの選手があれだけ悩む野球というスポーツ。その奥深さをSRBは、そのまま持っているんだ。飽きるワケ、ないよね。

ファミリーコンピュータ ファミコンは 任天堂の商標です 開発／ハックスソフトコム株式会社
発売元／株式会社 バップ 〒102 東京都千代田区四番町7新和ビル1F
バップファミコン情報局 ☎03-306-5000 バップの最新情報が聞けるぞ。

PC Engine に本格的ファンタジー・シミュレーションついに登場！

「ガイアの紋章」は、高速思考ルーチンを搭載した、PCエンジン初のファンタジーシミュレーションゲーム。
光と闇を中心に展開するストーリーは、完璧ファンタジー。敵、味方合わせて46種類にものぼるユニット（キャラクター）は、個性豊かな強者揃い。まるでRPG気分で、シミュレーションのおもしろさを体験できてしまうのダ。それぞれのユニットの特徴をつかんで、さまざまな戦略を立てよう！

GAIA

ガイアの紋章

「今、光と闇の戦いが始まる。」

NCS ENTERTAINMENT SOFTWARE GROUP

日本コンピュータシステム株式会社
〒106 東京都港区西麻布4－16－13第28森ヒル
TEL. 03-486-6588
（お問い合わせはソフトウェア・プロダクトグループまで）

- PCエンジン用ソフト
- 9月23日発売予定！
- 予価￥5,500

TVフィルターFSⅡ 全国で大好評!!目が楽だ・目が疲れない!

マイケル名人の感想

取りつけて、びっくり!!テレビ画面のギラギラやチラツキがなくなり、目がチカチカしない。画像も鮮明だし、小さなかくれキャラなどの動きがはっきり見える。高得点もでるが、それより、目が楽だヨ。全国の人が使ったらいいと思う。

※画面上部にTVフィルターFSⅡを使用

大好評!半額キャンペーン実施中!!

7日間無料使用OK!効果なければ返品自由!!

10万枚突破御礼

感謝状も2,000通を超えました。

FSⅡファンのみなさま、ありがとうございました。
今後とも、できるだけ、この価格で頑張りますので
サンクレストをよろしくお願いいたします。

※皆様のご要望に応え……

大型TVフィルター 新発売

テレビゲームから目を守る

TVフィルターFSⅡ

- ■目に有害な紫外線を画面から100%カット
- ■目に有害度の強い可視光線を約75%カット
- ■近距離でも目の疲れを防ぐ特殊メタクリル樹脂採用
- ■ギラギラやチラツキをおさえ色の美しい鮮明画像
- ■TVフィルターFSⅡは脱着ワンタッチ!

型名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
定価	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
特別価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円
特別注文	●22・23型用 定価14,000円 ➡7,000円 ●24・25型用 定価15,000円 ➡7,500円		●26・27型用 定価16,000円 ➡8,000円 ●28・29型用 定価17,000円 ➡8,500円	

送料400円は、別途いただきます。代金支払方法は、7日間使用し、お気に召しましたら同封の払込み用紙で郵便局から、7日間以内に代金をお送りください。万一お気に召さないときは、返品できます。返送料は、自己負担でお願いします。2枚以上注文される場合は、代金は商品と引きかえになります。

お申し込みは今すぐ、おハガキかお電話で!!

ハガキで

TVフィルターFSⅡを申し込みます
希望する型名（　）
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

40円

〒577 大阪府東大阪市柏田西1-9-15
サンクレストJPF係

電話で

東京 03-818-5511
大阪 06-303-4152

■受付時間
東京 平日／日・祭日 午前10時～午後6時
大阪 平日／午前9時～午後7時
大阪 日・祭日／午前9時～午後6時

㈱サンクレスト
●〒577 大阪府東大阪市柏田西1-9-15

君は、このオニキスタワーと呼ばれる迷宮の謎を解き、1,648人目の勇士となって、伝説の宝石ブラックオニキスを見つけだせるか！

- 君の目から見た自然なダンジョンが今迄にない大きさで表示されます。
- それはあたかも自分がダンジョンに入り冒険している気分になります。
- 戦闘シーンでは君が実際にコントローラを使いモンスターを倒していきます。
- リアルなアニメーションと共に緊張感あふれる戦いが最後迄楽しめます。

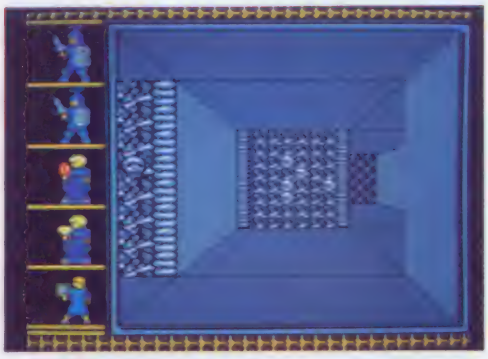
本格的ダンジョンタイプロールプレイングゲーム

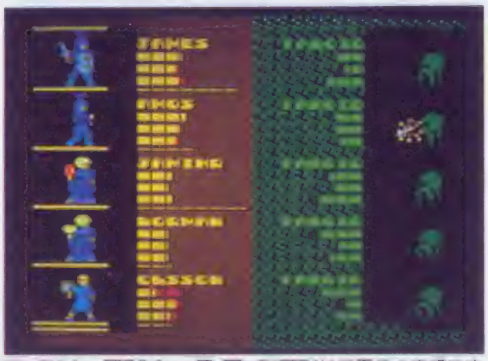
2Mバッテリーバックアップ付ROM　¥5,900

スーパーブラックオニキス

7月14日発売

本日7月15日よりコンテスト開始！





さあ、君も勇士となって数々のモンスターと闘いながら、オニキスタワーの謎を解き、伝説の宝石〝ブラックオニキス〟を見つけてくれ！
オニキスを見つけると、神秘的なグラフィックと共にパスワードが画面に表示される。それをパッケージの中に入っているコンテストカードに記入してBPSへ送ってくれ！抽選で1500名の勇士に下の豪華賞品をプレゼントしちゃうぞ！がんばってクリアしよう！

コンテスト期間：7月15日～8月31日（このコンテストは早い者勝ちではありません。夏休み中じっくりプレイできます。）

プレゼント賞品：ブラックオニキス賞……本物のオニキス、終了認定証
HERO賞……ロゴマーク入り特製キーホルダー
MAGE賞……イラスト入りテレホンカード
MONK賞……イラスト＋アイテム表付したじき
ビーピーエス賞……特製ステッカー

BPS ビー・ビー・エス 〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3ユニオンビル4F TEL045(931)0151

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

任天堂ファミリーコンピュータ™用カセット
ファミリーコンピュータ™ ファミコン は任天堂の商標です。

ボクは、走り続ける。

中嶋 悟がアドバイス。
3Dレーシングの迫力に11月体感できる!!

F-1 HERO

レーシングスピリッツ 中嶋 悟 F-1ヒーロー

標準小売価格 ¥5,900(予価)

実際のF-1レースの迫力をそのまま体験できる、超リアルゲームがついに出る。なんと、4段切りかえの変速ギアに、タコメーターもついてる。しかも、スピードに合わせてエンジン音も変わるのだ。さぁ、スタート。君のテクをあげるために、あの中嶋悟もアドバイスしてくれるぞ。もちろん2人同時プレイもOK。本物そっくりのF-1コースをゴールめざして、走り続けろ。

レースを体感できる、超リアルゲーム12月上旬出合えるぞ。

TOP-RIDER

トップライダー

標準小売価格 ¥9,800(予価)
ハードウェアバイク付

なんと、君がバイク(付属のハードウェアバイク)に乗ってレースをする、超リアルゲームの誕生だ。君が車体を傾けハンドルをきれば、画面の中のバイクは曲がる。ウィリーすれば、画面のバイクもウィリーする。しかも実在のコースそっくりにレーシング。今まで味わえなかった体感ゲームが、君のテクと勇気を待っているぞ。

VARIE
株式会社 バリエ
バリエ・ファミコン情報局 ☎0422-49-4833
東京都三鷹市下連雀2-29-14(〒181) TEL.0422-49-4811

SCITRON

ゲーム・ミュージックは、ゲームを超えて行く。

セガ・サウンド・チーム S.S.T. BAND逐に始動！

セガ体感シリーズ第8弾「ギャラクシーフォース」完全収録に加え

体感シリーズ アレンジバージョン5曲収録

デジタル レコーディングアルバム

GALAXY FORCE / S.S.T. BAND

GSM SEGA

G.S.T. SEGA 1
ギャラクシーフォース

7/21 ON SALE

収録曲

GALAXY FORCE/(※)THUNDER BLADE/獣王記/BEYOND THE GALAXY(GALAXY FORCE ARRANGE VERSION1)/MAGICAL SOUND SHOWER (OUTRUN ARRANGE VERSION)/SPACE HARRIER ARRANGE VERSION/AFTER BURNER ARRANGE VERSION/DEFEAT(GALAXY FORCE ARRANGE VERSION 2)

※はCD、TAPEのみ

LP C22B002 ¥2200/CD D28B0002 ¥2800/TAPE 25P50002 ¥2500

ギャラクシーフォース楽譜、SSTBAND曲解説付

初回特典 ギャラクシーフォース カラーポスター(B2サイズ)

GSV ビデオソフトも連動して発売 **8/5 ON SALE予定**

「ギャラクシーフォース」：38×1707 カラー30分 Hi-Fiステレオ ¥3800

C.G.により「ギャラクシーフォース」ストーリーとS.S.T.バンドのプロモーションビデオも収録

「SEGA体感SPECIAL」：98×1708 カラー60分 Hi-Fiステレオ ¥9800

「ギャラクシーフォース」に加え、体感ゲームの名作「アウトラン」(NEW PLAY VERSION)と「サンダーブレード」を収録

サイトロンインフォメーション

★サイトロン全国縦断ゲームAVコンサート決定！

サイトロンのゲームビデオコンサートを行います。抽選会やあっと驚く企画も計画しています。入場無料なので、皆さんぜひ見に来て下さい。

地区	場所	〔実施店内〕	日時
旭川	国際2条店ホール	〔MS国際2条店〕	8月12日(金)15:00～
盛岡	フェザン8Fパーティールーム	〔盛岡 新星堂〕	8月中旬予定
仙台	サイトウ楽器2Fホール		8月中旬予定
郡山	三野屋店頭広場		8月10日(水)14:00～
伊勢崎	伊勢崎市民文化会館内	〔N.Nナカジマ〕	8月29日(月)14:00～
鹿沼	はしだ旅館	〔はしだ楽器〕	8月下旬予定
池袋	五番街		8月上旬予定
所沢	ディスクポート西武所沢		8月下旬予定
吉祥寺	山野楽器吉祥寺レコード店		8月下旬予定
長野	トーキウ		8月下旬予定
静岡	すみや本店[illegible]ホール		8月12日(金)13:00～
浜松	イケヤ本店3Fホール		8月12日(金)14:00～
岡崎	大衆堂本部(CAM)		8月18日(木)14:00～
名古屋	テルミナ広場	〔ヤンレイ名古屋店〕	8月19日(金)15:00～
四日市	北勢堂四日市店2Fホール		8月28日(日)14:00～
奈良	奈良ファミリー特設ホール	〔奈良大月楽器〕	8月14日(日)14:00～
心斎橋	心斎橋ミヤコ3Fホール	〔心斎橋ミヤコ本店〕	8月14日(日)13:00～
吹田	吹田ダイエーレコードコーナー	〔吹田サウンドワールド〕	8月下旬
三宮	三宮[illegible]レコードコーナー	〔三宮[illegible]〕	8月29日(月)13:00～
松山	X4(パソフォー)デューク3Fホール	〔松山R.S.デューク〕	8月21日(日)13:00～
高知	チャオホール	〔高知R.S.デューク〕	8月14日(日)13:00～
広島	広島センタービル7F特設会場	〔紀伊国屋書店6Fレコード部(帯都無線広島店)〕	8月7日(日)12:00～
福岡	ベスト電器本店8Fマルコポーロ		8月中旬予定
鹿児島	十字屋		8月中旬予定
長崎	アトムレコード本店2Fホール		8月21日(月)14:00～
宮崎	西林楽器本店6Fホール		8月11日(木)16:30～

※整理券を発行して入場制限を行なう場合があります。ご注意下さい。

詳しい問い合わせ先 株式会社ポニーキャニオン 映像制作事業部 TEL.03-221-3151まで

★ギャラクシーフォース テレホンカードプレゼント

7/21発売G.S.Mギャラクシーフォース SEGA1(LP、CD、カセット)に入っている応募券を8/5予定ビデオG.S.V.ギャラクシーフォース又は、SEGA体感SPECIAL(LDは8/21予定)に入っている専用応募ハガキにしっかり貼って郵送して下さい。抽選で500名様にギャラクシーフォース特製テレホンカードをプレゼントするぞ！

(応募〆切 昭和63年9月30日当日消印有効)

※詳しくは商品の解説書をご覧下さい。

★サイトロン テレフォンインフォメーション実施中

東京03-236-4000 大阪06-210-9799

(毎月20日頃に内容が変わります)※電話番号は、正確に！

★サイトロンレーベルに関するお問い合わせ

販売元 ポニーキャニオン

SCITRON & ART INC. PONY CANYON INC.

Panasonic
心を満たす先端技術
Human Electronics
ボクのFM音源で
ゲームがドスンと、
おもしろい。
Panasoft
FM
スロットにこのカートリッジを
つなぐとゲームがすごい音で楽しめます。
1 FM音源でゲームの音が大迫力。拡張BASICでオリジナル曲もつくれます。
2 ゲームのデータセーブもあっという間。電源を切っても、また続きからできます。
3 さらに、S-RAMのデータをコピーする機能や楽しいBGMの機能もあります。
FMパナアミューズメントカートリッジ
SW-M004 標準価格7,800円
バキューンもいい音、ドカーンもいい音。FM音源対応のソフトが続々。ゲームは耳でも楽しもう。
another story of
MANHATTAN REQUIEM
KISS OF MURDER
アレスタ
I-A8801
標準価格6,800円
©COMPILE
サイオブレード
TEM-89
©T&E SOFT
めぞん一刻 完結編
(MSX2 2DD)
MIC-M036R
標準価格7,800円
©R.TAKAHASHI/SHOGAKUKAN・KITTY・FUJI TV
殺意の接吻
MXRH-12002
標準価格6,800円
©RIVERHILL SOFT
R-TYPE
IM-04
シンセサウルス
MSX-MUSIC
S-RAM
朝から晩までMSXしたい君は、いったいどのA1を選ぶかな?
漢字が使える、データ保存もラクラク、CGのできるディスクソフトもついた、FDD内蔵のA1F、連射ジョイパッドつきのA1MK2、そしてこんどは通信モデムとFDDを内蔵のA1FMの登場です。
パナソニック MSX2 パソコン
FS-A1F 標準価格54,800円
NEW
FS-A1FM 標準価格84,800円
FS-A1MK2 標準価格29,800円
A1
松下電器産業株式会社

超ウルトラ技プラス1テクニック

春から夏へ、ウル技は戦場を駆けめぐった。だが快進撃は終わらない！

妖怪道中記

極楽技 すずめのお宿でなにかが起こる

愛知県／小林輝明クン

たろすけは妖怪との壮絶な戦いで傷ついた体をいやすため、すずめのお宿に立ち寄った。そして、たろすけは深い眠りに落ちた。

○ここが、すずめのお宿だ。場所はP123の横綱技を見てね

○これがーっ、すずめのお宿の主人なのかなあーっ

○おーっ、すやすやとたろすけが寝るぞ。おやすみなさい

コントローラ[I]のⒶボタンを連打

普通なら、このままパワーを回復して目覚めてしまうんだけど、たろすけが寝ているときにコントローラ[I]のⒶボタンを連打すると変なことが起こるぞ。例えば、苦行の道のすずめのお宿では、女の子が悩殺ポーズで現れ、たろすけと我々の目を楽しませてくれるのだ。こりゃラッキーだね。

苦行の道

○おおっ、これはすごいぞ。おっとー、本当にすごいぞー

幽海

○おおーっ、これは現実か夢なのか。鼻血がでるぜーっ

裁きの谷

○○3度目を期待した君達！下の文字を見てごらん。君達のことをいってるぞ

えーかげんにせい！
そー なんかいも
みれまっかいな すけべ

技のレベル

- 極楽技：すごい最高ランクの技
- 大剛技：2番目のランクの技
- 小結技：普通のランクの技
- 十両技：初歩のランクの技
- 番外：技ではないが変なもの

イラスト／宮本えつよし

またまた登場の短歌「ファミマガのウル技見ようと本ひらく ぼくの出来るウル技なし」解釈・ウル技を見ても、やるカセットがない気持ちと、ファミマガがおもしろいということをうたった歌（滋賀県／井上博登クン）と、解釈まで書いて来てくれたのはいいけど、どんなにお世辞をいわれても、テレカしかでないよ。

1943

好きなミッションと能力で始められる!!

福島県／鈴木篤史クン

好きな能力で好きなミッションから始められるパスワード技だ。まず、左の「パスワードの例」を見てみよう。パスワードの5文字は各々、ミッションの数や自機の能力を表しているんだ。そこでミッションの数と各能力のパスワードを下の5つの表にまとめてみた。パスワードのつくりかたは下の「やりかたの例」でくわしく紹介したので、よく見て、試してみよう。

パスワードの例

FRAWK

- 下の表から導かれるパスワード（表5参照）。
- 武器使用時間を表す（表4参照）。
- エネルギータンクと特殊武器を表す（表3）。
- 攻撃力と防御力を表す（表2参照）。
- 始まるミッションの数を表す（表1参照）。

表1：ミッション数を決めるパスワード

ミッション	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パスワード	0	7	E	L	S	Z	I	P	W	3	A	H
ミッション	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	
パスワード	U	5	K	F	1	6	8	D	M	R	T	

表2：攻撃力と防御力のパスワード

攻＼防	1	2	3	4	5	6
1	3	A	H	I	P	W
2	2	9	G	N	O	V
3	1	8	F	M	T	U
4	0	7	E	L	S	Z
5	4	B	C	J	Q	X
6	6	−	D	K	R	Y

表3：エネルギータンクと特殊武器のパスワード

特＼エ	1	2	3	4	5	6
1	I	D	8	3	Y	T
2	O	J	E	9	4	Z
3	V	Q	L	G	B	0
4	U	P	K	F	A	5
5	W	X	R	S	M	N
6	H	C	6	7	1	2

表4：武器使用時間のパスワード

武器使用時間のメータの数	1	2	3	4	5	6
パスワード	1	G	O	W	N	9又はS

表5：合計と使用可能ミッション確認用パスワード

合計	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
パスワード	7	3	A	N	X	P	D	8	G	S	Q
使用可能なミッション	1	3	4	5	6	7	7	8	9	10	10
合計	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
パスワード	J	E	F	M	R	K	L	Z	0	5	U
使用可能なミッション	11	12	13	14	15	16	17	17	18	20	22

○さあ、表を使って作ったパスワードを入力してみよう。FRAW…

○ヤッター！ 成功だ。この技を使えば、どんな状態からでもデキるゼ

やりかたの例

例えば自機が攻撃力6・防御力5・エネルギータンク4・特殊武器5・武器使用時間4の能力でミッション16から始められるパスワードはFRAWKとなる。つまり、

1. ミッション数を決定。表1からミッション16に対応するパスワード（以下(ハ)）Fを選ぶ。
2. 攻撃・防御力を決定。表2で攻撃力6と防御力5に対応する(ハ)はR。
3. エネルギータンク・特殊武器を決定。表3でエネルギータンク4と特殊武器5に対応する(ハ)はA。
4. 武器使用時間を決定。表4で武器使用時間のメータの数4に対応する(ハ)はW。
5. 今まで選んだ攻撃力・防御力・エネルギータンク・特殊武器・武器使用時間の能力の数を合計する。6+5+4+5+4＝24
6. 表5により合計の数に対応する使用可能なミッションの数よりも、始めたいミッションの数が同じか、大きければOK!! 少なければ戻って数を低めに設定し直そう。合計数が表外はできない。

●1943

どのミッションでもいいから自機を攻撃力6、防御力2の能力にする。そしてわざとゲームオーバーにしてパスワードを取る。1度電源を切り、さっきのパスワードを入力してみよう。なんと、入力できずゲームを始められないのだ。

（東京都／1944クン）

超ウルトラ技+1

★編集部が7月29日～8月7日の間、夏休みになるので、この期間は質問電話の受付をお休みします。

妖怪道中記 大発見！ かくれシ ョップすずめのお宿

埼玉県／北野智之クン

○ここのすずめのお宿を効果的に使えば裁きの谷のクリアも楽になるのだ

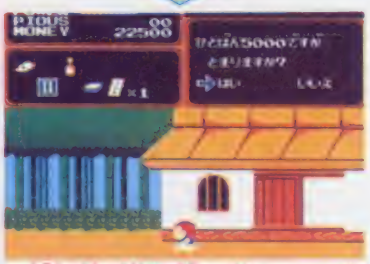
○ここではジャンプ力が2か3なくてはすずめのお宿に行けないぞ

○苦行の道では、ここで大ジャンプ！そうすれば、すずめのお宿だぞ

たろすけが、ピンチになったときにとても役立つ隠れショップ・すずめのお宿を発見したぞ！

ここでは、なんとたろすけのパワーを最大値まで回復することができるのだ。しかも、低料金でパワーを最大にできるなんて、こりゃたすかるぜ。

気になる、すずめのお宿の場所を教えよう。苦行の道、幽海、裁きの谷それぞれの写真の位置でジャンプすると、すずめのお宿にいけるぞ。



○苦行の道、幽海、裁きの谷それぞれの写真の位置でジャンプすると、ここにくるぞ

○5000マネー払うと、すずめのお宿に入れる。さー一休み

○パワーが回復したのだ。やった

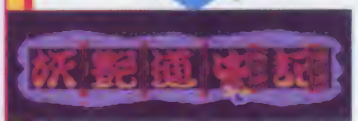
POWER回復!!

妖怪道中記 スクープ！ もうひとつのタイトル「妖艶道中記」

埼玉県／鈴木成人クン

○これが本当のタイトル画面だ。ここで下のコマンドを入力だ！

セレクトボタンを押しながらリセットを押す



○こっこれは、「妖艶道中記」となったぞ。これはいったいなにを意味するのだろうか。たろすけは知っている？

タイトル画面が出ているときに、セレクトボタンを押しながら、リセットボタンを押してみよう。すると

タイトルの文字が「妖怪道中記」のはずなのに「妖艶道中記」となってしまうのだ。これはどういう意味？

妖怪道中記 スタートボタンはデモ画面のたろすけの自殺コマンド

埼玉県／鈴木成人クン

○デモ画面だぞ。たろすけがかわいいねえ

スタートを押す

○うわーっ、たろすけが死んだよー

デモ画面が流れているあいだに、スタートボタンを押してみよう。すると、パワーの残量にかかわらず、たろすけが突然死んでしまうのだ。かわいそーだね。

ウルトラ技外伝

●聖闘士星矢 黄金伝説 完結編

白羊宮のムウは、星矢たちのクロスを修復してくれるよね。普通にゲームをしていると、ムウっていいヤツだよなーなんて思うけど、よく見ると、クロスを修復している最中も星矢たちはクロスを着ているぞ！ つまりクロスは2つ？

（愛知県／大石豊久クン）

©CAPCOM・㈱ナムコ・車田正美／集英社／テレビ朝日／東映動画／SHINSEI／BANDAI

ちょっとおしゃべり

またまた登場の短歌だよ「ウソ技は かならず大関 新ゲーム これさえわかれば ソフトはいただき」（東京都／平山政努クン）まったくもっていまどきの読者はスルドイッ!! がしかし世の中そんなに甘くないってことを今回のウソ技で教えてさし上げましょう。ウソテックイスこれからもヨロシクね。

ファイヤーロック

ややっ! 恐るべき無敵コマンド発見!!

東京都／ハケ代陽子クン

タイトル画面では文字が浮き出たり消えたりするね。この文字が15回目に浮き出たとき（ファイヤーロックの文字の色が白とグレーのとき。写真Ⓐをみてね）、コントローラⅠのⒶⒷボタンを押しながら、スタートボタンを押そう。

なんと主人公が無敵になるのだ!!

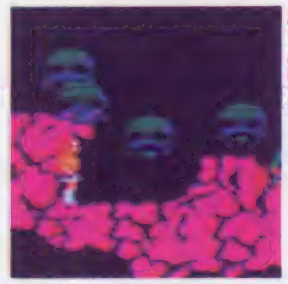
これは最初のタイトル画面だ。文字が浮いたり消えたりするのだぞ!

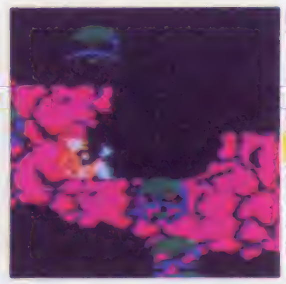
タイトル画面を15回見る

写真Ⓐ、15回目のタイトル画面だ。ここで、右のコマンドを実行するのだ

ⅠコンのⒶⒷを押しながらスタート

無敵だ!!


でも安心。なんつっても無敵だもんねーっ


うわあーっ、敵の総攻撃を受けてしまったぞ。大ピンチだ

溶岩に落ちても死なないのだ これはいいぞっ。やったあ

メタファイト

アレッ!? 氷の上でもないのにツルツル滑るケイン君

北海道／渡海清則クン

まず、氷の世界・エリア6の写真Ⓐの場所に行こう。次にメタルアタッカーからケインを降ろして、右の通路に向けてスーッと滑らせよう。そして通路の手前に来たらジャンプさせて、通路の上に乗せるんだ。するといつもは滑らないハズなのに通路の上で滑るんだ。

写真Ⓐ 右に向かって滑ろう

通路の手前でジャンプしてね

アレレ!? 氷の上でもないのにツルッと滑っていったぞ!

ディープダンジョンIII

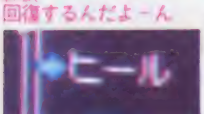
体力回復の呪文を唱えてみれば、この仕打ち…!?

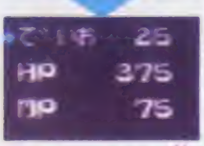
沖縄県／古森目久美クン

ヒールは体力回復の呪文だよね。

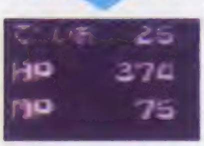
でも、ライフが満タンのときに、ヒールの呪文を唱えると不思議なことに、ライフが少し減ってしまうのだ。健康のため、呪文の唱えすぎに注意しましょう!?

この呪文はライフが回復するんだよーん





しかし、ライフが満タンのときにつかうと



ゲゲーっ。ライフが減ってしまったあ

ウル技 隠れ技

●双截龍

あまり役には立たないが、ドラムカンを普通より遠くへ投げる技を紹介しよう。ドラムカンを持ち上げたら壁ぎわに立ち、壁へ向かって投げるだけ。するとほんの少しだけ遠くにドラムカンを投げることができるよ。遠くの敵も倒せるかもね。（東京都／高村亜介クン）

超ウルトラ技+1

次号の発売日は8月5日（第1金曜）です。

1943

「勝ち逃げは許さない」ボスとなって現れるイデ

東京都／PANTいいっクン

大関技

強力かつ個性的なミッションが最後のボスは、リジュからトウタクまで様々だが普通では登場しないボスが発見された。このパスワードを入力せよ。REACH。すると攻撃目標イデと出て次の作戦が始まる。

ゲームを進めると驚くことに、攻撃目標どおり〝イデ〟なのだ!! 顔についている砲台を2つ壊せばイデは倒せるが、倒しても倒しても「勝ち逃げは許さない」のひとことで戻されてしまう。どうしたらいいんだっ。

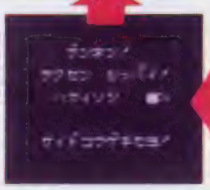
○MISSIONナシ、攻撃目標は〝イデだぁーっ〟

○パスワードを「REACH」と入力する!! すると…

○このイデの顔を見よ、憎めない顔ではあるが、攻撃あるのみ!!

再び戦え!!

倒したが…



○作戦失敗だと、これが永久に続く…

○なにぃっ!! 作戦は成功しているのに

1943

敵をよけまくれば破壊率0%でミッションクリア

埼玉県／中村治一クン

大関技

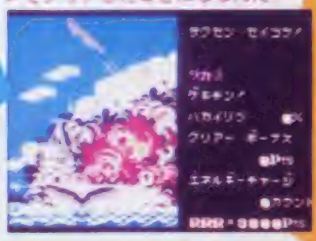
まずボスキャラのところまで行き、攻撃してくる弾をよけまくろう。しばらくすると敵を倒さなかったため、再度ボスキャラとの戦いになる。そしてもう1度敵の弾をしばらくよけていると、画面が変わり敵を撃沈した画面が表示されて、ミッションをクリアしたことになる。破壊率の表示をみると0%になっているぞ。

○まず、ボスキャラとの戦いで敵の撃つ弾をよけまくろう！

○敵を倒さなかったため、再度攻撃の指令が出される。GO！

○だけど、また敵の弾をよけて、よけて、よけまくるのだぁ

○すると画面が変わり、ミッションをクリアしたことになるんだ！



面クリア!!

1943

おっと無敵か!? 破片に当たっても死なないP—38！

宮城県／箕川勇クン

小紙技

戦艦のミッションで自機のエネルギーを0にして、ボスキャラを倒そう。ボスキャラが爆発して破片を出したら、自機を破片に当てよう。なんと死なないのダ。だけど、次のミッションへは行かず、タイトル画面に戻ってしまうのダ。

○やっぱり、ゲームオーバーだった。残念！ ホホホ…

○アレッ？ たいしょうぶのようだけれど…

○破片に自機を当てよう、死んじゃったかな？

○ヤッター！ 戦艦を撃破したゾ。ドガガガーン！

ウル技爆発技

●1943

まず、スコアを10万点以上にしよう。そして画面上に敵が、たくさん出現したらスタートボタンを押してポーズをかけてみよう。するとスコアのところが変になってしまい、今の自分のスコアが何点か、わからなくなってしまうのだ。

（東京都／さとみクン）

©SYSTEM SACOM · USE. CO. LTD · SUNSOFT · ハミングバードソフト／スクウェア · TECHNOS JAPAN CORP · CAPCOM

ちょっとおしゃべり

びっくりしたな、も～ 僕はサラダの国のトマト姫を買い熱中した。しばらくしてクリアして、たまにはドラクエをやろうと思って、電源を入れスタート…… あまりの字の小ささに目が点になった(東京都／角中祥一クン)。ゲームは、安い、みやすい、やりやすい、この3つがそろってこそ名ゲームといえる!?

メタファイト

大関技 なんとアイテムの復活でケイン、パワーアップへ

埼玉県／池辺善太郎クン

トップビューステージでアイテムを取ったら1度外へ出て、再び入ってみよう。するど、さっき取ったはずのアイテムが、復活しているぞ。これをくり返せば、自分のほしいアイテムはいっぱいになるし、ガンアイテムなら、弾の威力も最大になっちゃうんだぜ!!

○まずサイドビューステージからトップビューステージへ入ろうぜ

○あった！ このアイテムを取ってここから出るんだじょ

○この出口から、一度外へ出てしまうのさっ！

○一度出てから、また入ってみると、アイテムが復活してるぞ

○見よ！ 弾の威力が最大になった！ これがその瞬間だあー！

○へへンだ、こんなボスなんかもうチョロイもんだぜい！

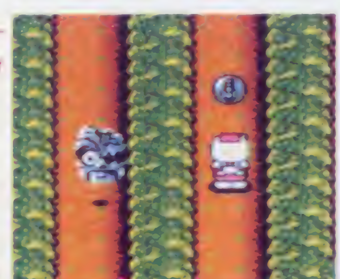
メタファイト

小結技 真上に発射できるとは…。必殺！多弾頭ミサイル!!

静岡県／ぶちとまげたクン

横にしか飛ばないハズの多弾頭ミサイルを真上に飛ばせるウル技を贈ろうネ。このウル技をやる場合は、ジョイスティックを用意しなければならないんだ。

まずサブ画面で多弾頭ミサイルを選ぼう。次にコントローラⅠの十字ボタンの上と、ジョイスティックの下を押したまま、コントローラⅠか、ジョイスティックのⒷボタンを押してみよう。すると、多弾頭ミサイルを真上に発射できるんだ。



○トップビューステージで、この多弾頭ミサイルを取るのだ！

○そしてサブ画面でさっきのアイテムを選ぶんだ。そして…

○上に書いたウル技で発射するといつもは撃てない真上に発射だ!!

メタファイト

十両技 大自然の息吹きを感じさせるブロックの強い生命力!?

愛知県／産増普人クン

トップビューステージでブロックを壊したら、画面の背景がすっかり変わるまでケインを移動させよう。そして、もといた場所まで戻ってみると、壊したハズのブロックが復活しているのだ。びっくりだネ。

○このようにキレイさっぱり、ブロックを壊してしまおー

○壊したらこんな具合にケインを違う場所まで移動させようネ

○そして戻ってみると、復活してるんだ。おかしいネ

●メタファイト

トップビューステージの、ボスのいる部屋に入ると、一瞬画面がまっ黒になってサイレンが鳴るよね。そのとき、スタートボタンを押すと、画面がまっ黒のままでサイレンが鳴りっぱなしになるよ。ちょっとコワイ感じがするね。(群馬県／田上正浩クン)

超ウルトラ技+1

★編集部が7月29日～8月7日の間、夏休みになるので、この期間は質問電話の受付をお休みします。

メタファイト

ア～ラ不思議ネ 水中なのに、空中とはコレいかに!?

静岡県／手～ン天・天クン

小綺技

水の中にいるハズなのにまるで空中のように落下するウル技だ。まずトップビューの入口の手前で、メタルアタッカーから降りて、トップビューの入口まで泳こう。すると、トップビューの入口に着いたとたんにケインガストンといきなり落下してしまうんだよ。

ここはいったい、水中なのか、空中なんだろうか!?

○こんなふうに泳いでここまで来るんだぞ、泳いでネ

○トップビューの入口まで来ると、落ちちゃった!?

メタファイト

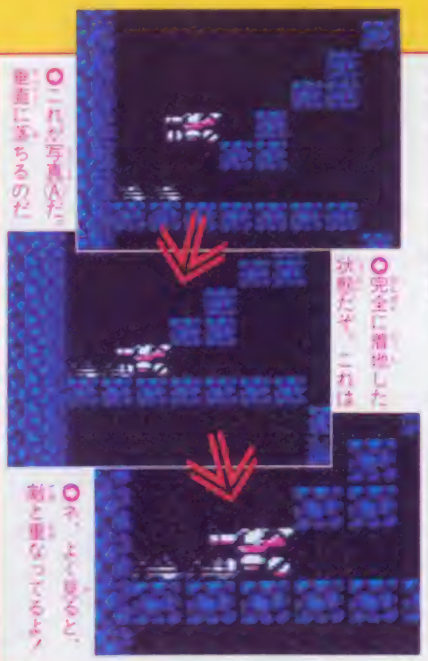
不死身の万能車両・メタルアタッカーの秘密がいま…

愛知県／東円次クン

小綺技

メタルアタッカーには敵と接触しても、ダメージを受けない装甲の厚い部分があったのだ。例えば、写真Ⓐの場所に行こう。まず1番下の段から垂直に降りよう。そのまま、しばらくするとメタルアタッカーの前輪と地雷が重なるが、まったくダメージを受けないぞ。

これはロボットなどに有効だ。効果的に利用しよう。



○これが写真Ⓐだ。垂直に落ちるのだ

○完全に着地した状態だが、これはネ、よく見ると、岩と重なってるよ!

メタファイト

キミは、知っているのか!? クラッシャーの秘めた力を

岩手県／河本達矢クン

中綺技

この技は、エリア2のボスを倒してクラッシャーを手に入れないとできないぞ。

エリア2からエリア1に入ると、上下に開閉する扉がある。この扉をクラッシャーで撃つと扉の跡だけ残るんだ。ここを抜けてみると、破壊したはずの扉が復活してるのだ。ヘンだね。

○エリア1へ入ったら、このように扉を破壊してしまおう

○ここを抜けると、アレレ!? 扉の跡だけあいたぞっ!

○完全に抜けると、破壊したはずの扉が復活しちゃったよ!!

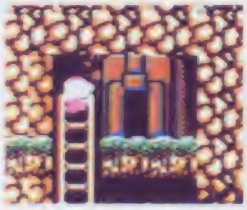
メタファイト

ついに到達か! はしご登りで勝ち得たケインの栄光

東京都／めたふぁとんクン

中綺技

はしごの頂上近くで一度降りてジャンプしよう。ジャンプ中にIIコンの十字ボタンの上を押すと、普通は行けない頂上まで行けるよ。



○ほらほら、ちゃんとはしごの頂上まで行ったでしょ

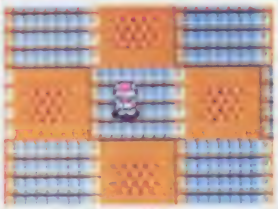
メタファイト

超常現象起こる。ケインを待ちうける恐怖のワナか!?

兵庫県／面太クン

中綺技

ブロックの密集している場所でブロックを壊し、その中心にケインをおきサブ画面にして、それを解除しよう。ブロックが震えるぞ。



○うわーっ! 壊したブロックが復活して、ふるえてるぞっ!

ウル技 裏外技

●メタファイト

エリア1の水中から地上に延びるなが～いはしごを登り、地上までいこう。次に、はしごにくっついたままIIコンのⒶボタンを押してみよう。普通は下までヒューッと落ちるはずなのに横の壁にハマってしまうよ。なんかヘンねー。

(千葉県／三木屋友伸クン)

©SUNSOFT

ちょっとおしゃべりコーナー

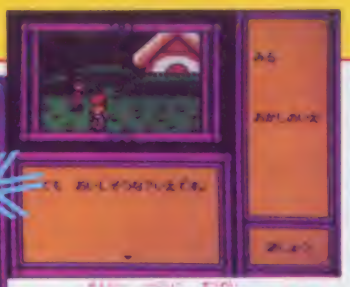
ありがとう!! 今号でこの、ちょっとおしゃべりのコーナーは終わってしまう。長きに渡ってウル技の名わき役を務めてくれたこのコーナーに送られてきた葉書は無数。その数々の葉書達はみんなどれも素敵だった。送ってくれたみんな、多くの葉書と、笑いと、涙をありがとう、本当にありがとう!!

リサの妖精伝説

大関拓 "みる"を続けて作者の怒りを買う"おかしのいえ"

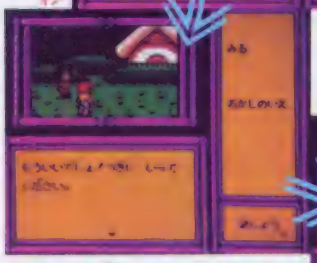
東京都／芦沢和隆クン

2章が始まって東へ移動していくと、おカシの家があるよね。このおカシの家を12回、しつこく見つづけよう。初めは親切におカシの家を説明していたメッセージが途中からあまりのしつこさに怒りだし、最後にはディスクを差し込む前の状態に戻されてしまうんだ。



●まずは全体の印象を説明してくれる。でも、？はいったい何なのだろう

●そのあとはおカシの家をくわしく説明し始める



●そろそろ言うことがなくなってくるとこうなる

●12回目にはとうとう不気味な笑い声とともに「さようなら」

●ついに作者の怒りのバクハツしてこうなってしまうのだ!?

アリヤリヤ

プレテター

小綾拓 少佐、超能力に目覚める!? "ビッグモードとばし"開眼

東京都／ぷれちゃークン

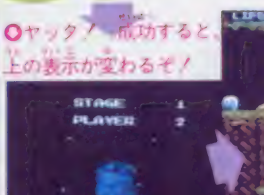
なんと、ビッグモードをとばせるコマンドが発見されたのだ。

シエイファー少佐の上半身が映されるビッグモード表示画面で、コントローラーIの十字ボタンの上と、ジョイスティックの下を押しながら、コントローラーIのAボタンを押そう。成功するとビッグモードはとばされてステージ1が始まるぞ。

●この画面のときに、下のコマンドを入力しちゃうのだ。しっかりね！

Iコンの十字ボタンの上とジョイスティックの下を押しながらIコンのAボタンを押す

●失敗すると、そのままビッグモードになっちゃうよ



●ヤッター！成功すると、上の表示が変わるぞ！

●このとおりちゃんとステージ1だよん

ギャリバン

下 勝機はあるか、ギャリバン

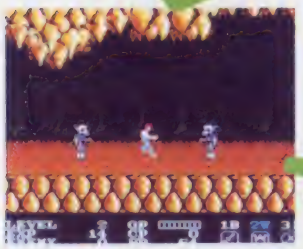
神奈川県／神代君夫クン

画面が切り換わる通路で下の地面に敵がいて、上の岩場にギャリバンがいる場合にできるウル技だ。

このときに、敵に向かって大きくジャンプしよう。

すると、ギャリバンは、攻撃をしかける格好をするけれど、カンジンのブレードがでてこないのだ。さすがのギャリバンも困るネ。

●この位置から大きくジャンプをするのだっ。大きくね



●あっ！ブ、ブレードがでないぞっ。なんで、でないんだあー!?

●あーあ、逃げてたらとうとう死んでしまった。なんということだあー

ウル技拓

●ギャリバン

まずギャリバンを乗せてエレベーターで上までいこう。次にギャリバンを下まで落とそう。いちばん下の階のエレベーターの到着する位置にギャリバンを立たせると、ほどなく上からエレベーターが降りてきて、一瞬ギャリバンと重なるのだ。（東京都／車だん吉クン）

超ウルトラ技+1

次号の発売日は8月5日（第1金曜）です。

小技

聖闘士星矢 黄金伝説 完結編

異次元空間を突き破るか!? アンドロメダ瞬のチェーン

岡山県／安田金造クン

4人の仲間のうち、アンドロメダ瞬だけができる不思議なウル技だよ。

まず写真(A)の場所で、瞬を画面の左端へジャンプさせよう。次に左を向いて攻撃しよう。すると、瞬のチェーンが画面の右端から、とび出すんだ。ここでずっと攻撃をくりかえすと、画面の端から現れる敵をヨユウで倒すことができるのサ。

○写真(A)だ。この位置まで来たら、瞬を画面の左端にジャンプさせよう

○このように上がったら、瞬を左へ向かせよう

何ダコレは!!

○攻撃すると瞬のチェーンが右端からでてくるぞ

小技

サラダの国のトマト姫

合言葉"たたかい"であそべる、あっちむいてホイ!

山梨県／渡辺和樹クン

敵と出会うと、あっちむいてホイであそべるバトルになるソ。この楽しい戦いをすぐにできる合言葉が発見されたソ。

それは"たたかい"の4文字を入力してスタートするだけ。これで好きなだけあっちむいてホイを楽しめるんだ。ゲームに疲れたらこれで気分一新できるネ。

合言葉は"たたかい"

○合言葉を入力するときに"たたかい"と入力してスタート

○あっちむいてホイのバトルが心ゆくまで楽しめるようになる

○あっちむいてホイに飽いキミもこれで練習すればだいじょうぶ!?

ギャリバン

見よ、このジャンプ力を! エレベーター、崩壊寸前か

長野県／青山弘行クン

エレベーターの手前まで来たら、ギャリバンをエレベーターと地面の中間に着地するようにジャンプさせよう。なんと、エレベーターがブルブルふるえるんだ。

○こんなふうに、ギャリバンをジャンプさせようぜ、おりゃー

○うまく着地できると、このようにエレベーターがふるえるぞ

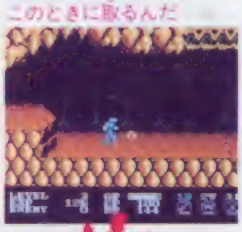
ギャリバン

マドー空間の怪奇現象か!? 2度、変身するギャリバン

山口県／小上英一クン

Pクリスタルを取ってギャリバンを変身させよう。次にダメージを受けて、GPのメータを1つ減らそう。

そして再び、Pクリスタルを取るのだ。すると変身しているハズなのにピカッと光って、また変身するのだ。



○Pクリスタルがあるぞ! このときに取るんだ

○するとアレレ!? また変身しちゃったぞ、へんなの

ウル技裏技

●双截龍

ミッション2のボス、チン・タイメイが暮むビルに行くと、2階からリンダが降りてくるよね。このリンダが2階からはしごを降りようとしているときにビリーを2階に登らせよう。すると1階に降りたリンダは金縛りにあったように動かなくなる。(東京都／憲武クン)

©KONAMI・Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Trademarks owned by Twentieth Century Fox film Corporation and used by PACK-IN-VIDEO. Co., LTD. Under authorization.・Nichbutsu・車田正美／集英社／テレビ朝日／東映動画・SHINSEI・BANDAI・HUDSON SOFT・TECHNOS JAPAN CORP.・Nintendo

ちょっとおしゃべりBBS

※特報、このコーナーの行方は!? ちょっとおしゃべりが終わり、次号からのこのコーナーは「キミのハガキだ!」と題して柱を飾ることになった。アンケートハガキの『最近遊んだゲームの感想』の欄から楽しいものを紹介するので君達が日頃考えているゲームに対する意見を心おきなく存分に書いてほしい!! 期待する!!

仮面ライダーBLACK

小技

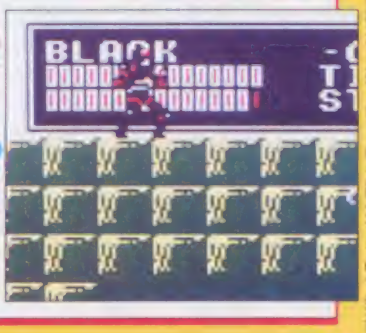
これはゴルゴムのワナか!? 恐怖! ライター、苦戦す

鹿児島県／三窪真人クン

普通では行けないところへ行けるウル技だ。まずステージ1－3まで行く。そして、ライダーを右へ進めていくと、段差がある場所へ来る。その段差の右端に乗り左を向こう。そこでジャンプをして画面の上のほうまで来たら十字ボタンの右を押そう。タイミングよくいくと写真Aのようにライフ表示部分にハマるのだ。

○ステージ1－3の最初の段差があるところへ行き左を向け!

○ジャンプ! タイミングよく十字ボタンの左を押して上へ…



○写真Aのようにハマるとこうなるよ。しかしゲームはできない

忍者くん阿修羅ノ章

小技

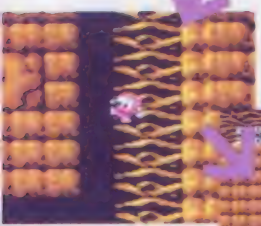
ミニドラゴンの正体、見たり!? 緑色の半ナマズだ!

東京都／高野郁也クン

そのカワイらしさで人気のミニドラゴンの正体がわかったぞ!?

シーン10－Aでミニドラゴンのいるところへ行こう。そしてミニドラゴンを右端の下への通路のところまで連れてくるんだ。この通路を降りてまた登ってみると、ミニドラゴンがいなくて、緑色の半ナマズがいるんだ。

○このようにミニドラゴンを端のほうまで連れてきて…



○そして、また登ってみると、ミニドラゴンがいない

○いちど下へ降りてみる。コウモリには気をつけよう

○緑色の半ナマズがミニドラゴンの正体だった!?

風雲少林拳2

中国三千年の謎。ニセシンの拳法を封じるシンの結界

埼玉県／井出洋介クン

○ゲームが始まったら、このように右端へ行き左を向こう

ニセシンとの対決のとき攻撃を受けてもよいから画面の右端まで、移動しよう。そうしたら左側を向いてみよう。なんとニセシンは、こちらには近よってくるが攻撃をしかけてこないので、

○あとは、キックとパンチでニセシンをブッ倒せ!

ダメージを受けないぞ。あとは、ゆっくりとニセシンをやっつければよいネ!

赤影

小技

3面のボス、ガマの安全地帯を発見したぜえい。ガマ

神奈川県／岩平順平クン

○赤影の位置はこの辺だよ。写真を参考にしようネ

○もう1つの赤影の安全地帯はこの位置であるよ

デカキャラの大ガマの前足か後ろ足のところに赤影を立たせてみよう。なんとダメージを受けないのだ。

これで、落ちついてゲームができる。攻撃をするときは安全地帯を抜けないとダメージを与えられないよ。

ウル技場外技

●赤影

No.14で紹介した白影のままでいられる技の応用編だ。なんとタイムがなくなっても青影でいられるぞ。タイムが0になった瞬間にジャンプしてブーメランを使おう。すると、赤影に戻るハズなのに、タイムが14に増えて青影のままなのだ。

（千葉県／だいじょうぶクン）

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は7月22日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

No.14のウソテックイズの答え

No.14の正解は、究極ハリキリスタジアムの「涙する観客、マウンドの舞台から素敵な歌声が」でした。
今回の正解率は84%でした。

No.12のウソテックイズの当選者

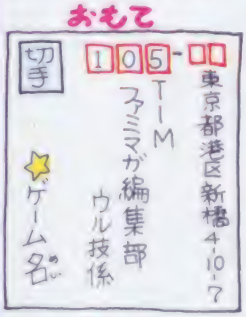
新潟	東京	千葉	埼玉	栃木	茨城	秋田/三上	青森	北海道	
西野	藤沢	小也	奥田	松本英一郎	増子	本間	能沢		
清二	尊	亮	信司	直樹	知英	大介	信人	博	
16歳	12歳	11歳	11歳	7歳	12歳	11歳	13歳	11歳	18歳
熊本	福岡	高知	山口	広島	和歌山	奈良		大阪	静岡
藤川	柳田	葛目	松本	守屋	井田	高橋	西村	大橋	国松
博仁	哲也	智也	朋大	政宏	友和	令	悟	洋一	智紀
12歳	14歳	11歳	13歳	13歳	13歳	11歳	14歳	13歳	12歳

※ウソテックイズ当選者の敬称は省略させていただきました

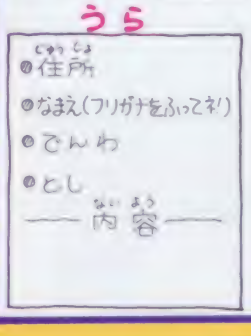
超ウル技募集

ウル技を募集しています。くわしいウル技の内容と、住所、名前(フリガナ)、電話番号、とし、を下のイラストのように書いて、送ってほしい。ハガキの表には、なんのゲームか一目でわかるように赤色でゲーム名を書いてね。
消印を参考に一番早く送られたものを採用しているので、ウル技を見つけたら急いで出そう。

おもて



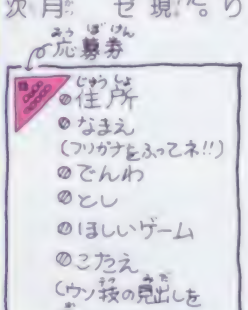
うら



採用されると、技に応じた認定証と謝礼がもらえる。謝礼は、優勝技が金10000円、横綱技が金5000円、大関技が金3000円です。小結技、十両技、幕下には、ファミマガ特製電卓を贈るよ。

ウソテックイズの応募

今号のウル技に1つだけできないウソ技がある。それを見つけて、下のイラストの要領で送ってね。送り先は、上のウル技と同じだ。
正解者の中から20名に現在発売中のゲームをプレゼントするからね。
応募の締め切りは、7月21日(消印有効)。正解は次号誌上で発表。当選者は、9月16日発売のNo.18で発表します。



サラダの国のトマト姫

これはお得か!? ひろったものを売りつけて金モウケ

東京都／舟橋樹美ちゃん

ステージ2のサラダロアの町はずれのトウキビじいさんのいるところへ行こう。そこでまわりをみると一面にウマゴヤシが生えているね。それを取ってメインストリートの古道具屋に行ってバート君に渡すとお金1で買ってくれる。ステージ6でも同じことができて、これをくり返すとお金は9までは増えるんだ。

テレホンサービス
毎週金曜日から最新情報をお届けするよ
03-459-8000

©石森プロ・毎日放送・東映 BANDAI・ユービーエル・JALECO・Toei Animation Co., Ltd.・HUDSON SOFT.

野性のカンでプレイするんだ！

ぼくたちゲーセン野郎

男らしさに磨きをかけたいとき、男は闘いに旅立つ。今回は、化け物たちとの肉弾戦「獣王記」を紹介しよう！

はじける肉体！ 逆立つ炎
迫力の変身シーンが感動的

じゅうおうき
獣王記

セガエンタープライゼス
大好評活躍中

○攻撃すると敵の体はバラバラになる！

○攻撃すると敵の体はバラバラになる！

怪物たちを粉々に叩き潰せ！

『獣王記』は、オドロオドロしい姿の怪物を次々に殴り倒していく痛快アクションゲームだ。基本的な攻撃はパンチとキックだけど、白い双頭の狼を倒すと現れるカプセルを取るとパワーアップ！ みるみるうちに筋肉が盛り上がり、攻撃力が上がっていくんだ。カプセルを3つ取ると、獣人に変身して、強大な破壊力をモノにでき、ますます有利になるぞ！

○敵に打たれると体力が減ってしまう

○変身して風のようなキックを使え！

バーディ・トライ

データーイースト
大好評活躍中

気分はゴルファー
超本格派ゴルフゲーム新登場！

○大人に人気のあるゲームだ

8方向レバーとボタンでプレイするゴルフゲームがデータイーストから登場。クラブ、玉すじ、スピンの具合を調節してからショットするんだ。

○こんなデカキャラが数多く出現するのだ

ロストワールド

カプコン
大好評活躍中

CPシステム第1弾、巨大な敵がハデに動き回るぞ!!

天帝「バイオス」が生んだ8邪悪神を倒すのだ。ショップで武器を強化しながら超戦士を操って平和を取り戻せ!!

© SEGA・KONAMI・CAPCOM・DATA EAST CORP.・NAMCO

キミはリングの王者になれるかっ!?

リングの王者™

コナミの期待の新ゲームは、タッグ・マッチ方式によるプロレスゲーム。2人同時プレイもできるぞ。

コナミ

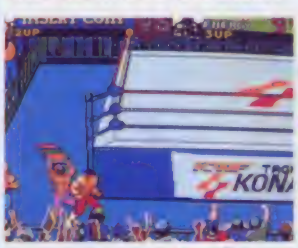
好評活躍中

『リングの王者』は8方向レバーとアクション、小技、大技ボタンで遊ぶプロレスゲームだ。相手のダメージ度が高いほど大技がキマリやすいから、小技ボタンで小まめにダメージを与えてから、大技ボタンを連打するのが、このゲームの基本プレイだ！

○勝負に勝ったぞ!! 気持ちがいいぜーッ！

○大技ボタンを速く叩けば叩くほど有利だ。指をケイレンさせるんだ！

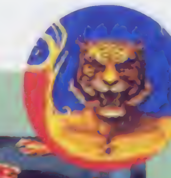
○小技で相手の体力をおとしておかないと大技は決まらないぞ!!

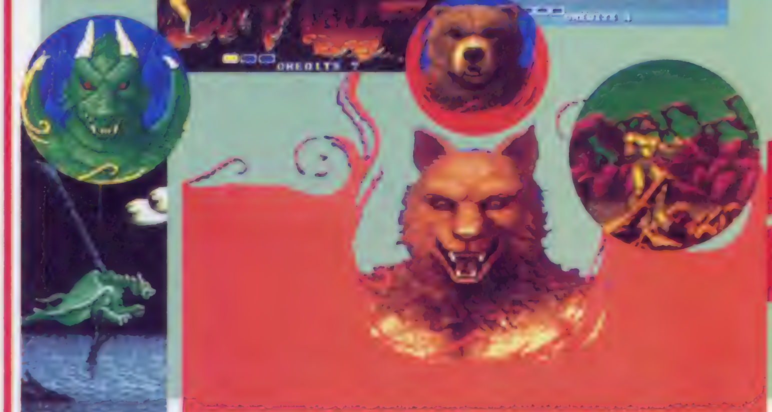


○レスラーがリング外に出ると、場外乱闘になる。椅子も使えるよ

○エネルギーがなくなるとゲーム終了だ

を取って変身だ!!





○エネルギーカプセルを3つ取ると、さまざまな獣人に変身する

田尻智の 獣王記が好き！

思えば今までに、こんなタイプのゲームは、たくさんありました。『スパルタンX』や『青春スキャンダル』『ダブルドラゴン』『ビジランテ』『超絶倫人ベラボーマン』など、横スクロールの格闘モノは、ビデオゲームの定番的存在です。

そんななかでこの『獣王記』は、アニメーション的な細かい演出に凝った佳作といえるのではないでしょうか。

鋭いパンチを繰り出したあとに残る光のスジや、隆々とした主人公の筋肉、脈打つバケモノたち。

そしてパワーアップの末、狼男や熊男に巨大化変身するシーンは、あまりにもダイナミックすぎて、笑ってしまうほどです。

ゲームも演出の時代なんですね。

智の田尻

○ハッピーエンドを目指せ！

メルヘンメイズ

ナムコ
7月下旬登場予定

不思議の国のアリス的メルヘンゲームの新登場だ！

主人公の女の子がさまざまなおとぎの国を冒険する。シャボン玉を吹いて敵を倒そう。

○シャボン玉は大きいほど威力もでかい

ギャラクシーフォース2

セガエンタープライゼス
大好評活躍中

あの『ギャラクシーフォース』のパート2が登場した

前作を超え、より楽しさが増加した。ステージを自由に選べたり、易しくなったりで、プレイヤーには嬉しい限り！

○これが最後に行けるステージ6だ！

夏も近づくと女の子も薄着ではなやかだねえ

クエスト(?)モードもあるテニスゲーム

8月中旬発売予定　ナムコ　4900円

友達と4人で一緒にやる『ワールドコート』は本当に楽しいぞ!!　燃える少年少女のPC Engine・FANなのだ

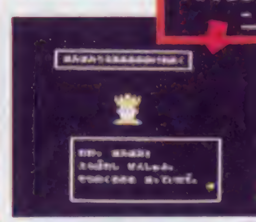
パンチラばかり見ないで!!

『プロテニス　ワールドコート』は、FCで大好評の『ファミリーテニス』のパワーアップ版だ。
『ファミテニ』に比べて、より美しいグラフィックスと音楽はもちろん、マルチタップを使った4人同時プレイのダブルスモードや、史上初のRPTGであるクエストモードなんてのまであるのだ。伝説のテニス王国オハナハンに会員制のテニスコートを作って国民を支配しようとするテニス魔王を倒すため立ちあがれ!! ってんだから笑っちゃうけど楽しいよね。

○4人でやると燃えるぜ

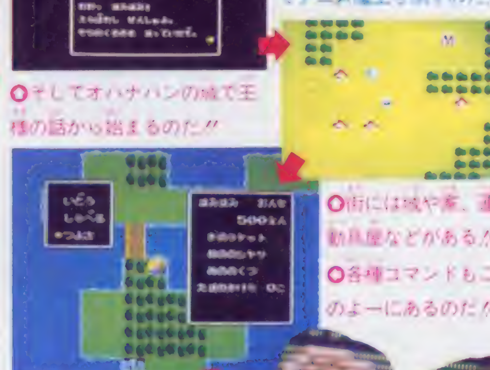
クエストモード!!

○最初にちゃんと名前と性別を入れる、本格的



○そしてオハナハンの城で王様の話から始まるのだ!!

試合に勝って賞金を稼ぎ、高級テニスグッズをそろえてテニス魔王を倒すのだ!!



○街には城や家、運動具屋などがある!!
○各種コマンドもこのようにあるのだ!!

○勝つと賞金が、負けても参加賞がもらえるのだ

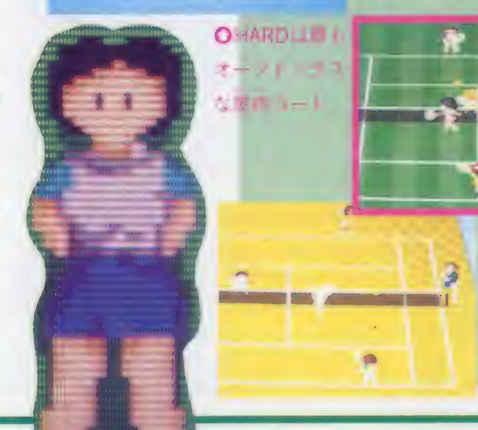
○途中、試合を申し込まれたりする

コート選択

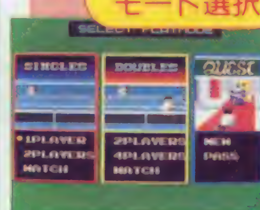
○コートはHARD、LAWN、CLAYの3つから選べるのだ!!

○HARDは最もオーソドックスな室内コート

○LAWNはバウンドが低い芝生コート
○CLAYは球速が遅くなる土のコート

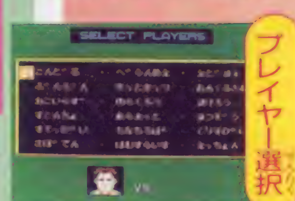


モード選択



○シングルス、ダブルス、クエストの3つのモードがある

プレイヤー選択



○男子12人、女子6人の個性ある18人の中から敵、味方を選ぶのだ

PC Engine ミニ情報

VS MODEでHuBEESと対戦『パワーリーグ』のVS MODEでHuBEESと対戦するウル技だ!! チームを選ぶときにSELECT、RUN、Ⅰボタンを同時に押そう。HuBEESと対戦できるぞ!!（福岡県／山口貴弘クン）　またEDIT MODEでSELECTを押しながらⅠボタンを押すとHuBEESのデータが出る。

PC Engine

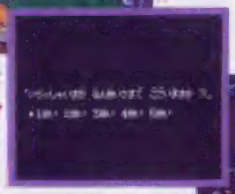
新作カレンダー

ゲーム名	発売予定日	発売元	予価
魔神英雄伝ワタル	8月下旬	ハドソン	4900円
魔境伝説	8月下旬	ビクター	未定
プロテニス ワールドコート	8月下旬	ナムコ	4900円
エイリアンクラッシュ	9月14日	ナグザット	5200円
ガイアの紋章	9月23日	NCS	5500円
ファンタジーゾーン	9月下旬	NEC	4900円
定吉七番 秀吉の黄金	9月下旬	ハドソン	5500円
ドラゴンスピリット	9月未定	ナムコ	5200円
スペースハリアー	10月下旬	NEC	未定
ダンジョン・エクスプローラー	10月未定	ハドソン	未定
ゲートボール	10月未定	ハドソン	未定
ワードナの森	11月下旬	NEC	未定
YAKSA 神武伝承	12月25日	ビグクラブ	未定
HANY IN THE SKY（仮称）	12月中旬	フェイス	未定
★天外魔境ジライヤ	未定	ハドソン	未定
バイク（仮称）	未定	ハドソン	未定
ゴルフ（仮称）	未定	ハドソン	未定
凄ノ王伝説（仮称）	未定	ハドソン	未定
ネクタリス（仮称）	未定	ハドソン	未定
★ファイティングストリート	未定	ハドソン	未定
★ビックリマン大事界	未定	ハドソン	未定

★印はCD-ROMで発売予定のものです。

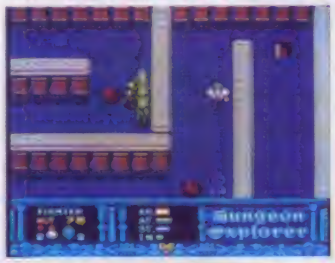
NEC＝NECアベニュー
ビクター＝ビクター音楽産業
NCS＝日本コンピュータシステム
ナグザット＝ナグザットソフト

○冒険は中世のとある小国、3重スクロールするのだよ!!



○5人までなら自由好きな人数でプレイできるのだ!!

○アクション主体のRPGだが、会話や謎解きもある



○敵のボスは16人いるそうだ!!

○戦闘形式はリアルタイムのシューティングだ

5人同時プレイのRPG

ダンジョン・エクスプローラー

10月下旬発売予定 ハドソン 価格未定

マルチタップを使って5人まで同時に遊べるアクションRPG『ダンジョン・エクスプローラー』がハドソンから出るぞ!! 16種類の個性あるキャラクタから1つ選んで、迷宮を探険する。パスワードは各キャラごとにあるので、1人から5人まで、プレイできるのだ。目的地はいくつもあって、迷宮の中には毎回変化する場所もあるそうだから末長く楽しめるね。

パワーリーグ全対戦パスワード

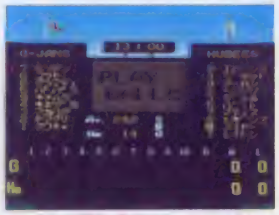
山形県／山下博司クン

『パワーリーグ』のペナントモードの対戦パスワードを公開するぞ!!

表の♠♥♣♦には次の数字のどれかを入れるのだ。

♠ 6、7、8、9、A、B
♥ 0、1、2、3、C、D
♦ 8、9、A、B、E、F
♣ A、B、C、D、4、5

自分 / 相手	T	W	S	C	D	G	Bu	O	H	F	Br	L
T	——						0135	ADE5	BF2B	BE2B	A0E5	317C
W		——	4♠F6	5♠F6	6♠F6	7♠F6	0134	ADE4	AF2B	AE2B	A0E4	317D
S	2♠F6	3♠F6	——	5♠F5	6♠F5	7♠F5	0133	ADE3	DF2B	DE2B	A0E3	317A
C	2♠F5	3♠F5	4♠F5	——	6♠F4	7♠F4	0132	ADE2	CF2B	CE2B	A0E2	317B
D	2♠F4	3♠F4	4♠F4	5♠F4	——	7♠F3	0131	ADE1	FF2B	FE2B	A0E1	3178
G	2♠F3	3♠F3	4♠F3	5♠F3	6♠F3	——	0130	ADE0	EF2B	EE2B	A0E0	3179
Bu	2AF2	3AF2	4AF2	5AF2	6AF2	7AF2	——					
O	2BF2	3BF2	4BF2	5BF2	6BF2	7BF2		——	♣F2F	♣E2F	E0E♥	717♦
H	28F2	38F2	48F2	58F2	68F2	78F2	053♥	EDE♥	——	♣E2C	D0E♥	417♦
F	29F2	39F2	49F2	59F2	69F2	79F2	063♥	DDE♥	♣F2C	——	C0E♥	517♦
Br	26F2	36F2	46F2	56F2	66F2	76F2	073♥	CDE♥	♣F2D	♣E2D	——	217♦
L	27F2	37F2	47F2	57F2	67F2	77F2	003♥	BDE♥	♣F2A	♣E2A	B0E♥	——
Hu	2♠F1	3♠F1	4♠F1	5♠F1	6♠F1	7♠F1	023♥	9DE♥	♣F28	♣E28	90E♥	017♦



○これで全国の最強チーム、HuBEESと対戦できるのだ!!

PC Engine ミニ情報

パワーリーグの裏技 VS MODEでGチームを選ぼう。Gチームが先攻だとGが水色でしが白、Lチームが先攻だとGが白でしが青いユニフォームを着てるのだ（埼玉県／青木豊之クン） OPEN MODEでチームを選んだあとで、方向キーを押すと自分のチームは先攻だったのに、後攻になってしまうのだ!!（宮城県／佐々木クン）

©㈱ナムコ・HUDSON SOFT

※画面は開発中のものです

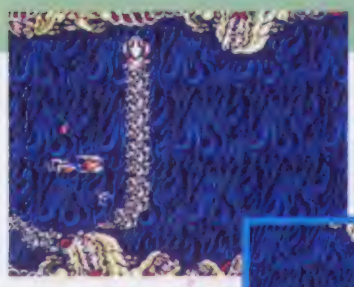
こんなにいーっぱい10本の良質ソフトが出るんだよお!!

SEGA FAN

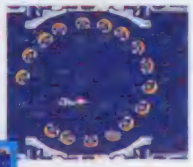
いやいやどうもおひさしぶり、はまち!! 今年の夏はまたもやセガが熱くなってきたみたい。そこできになる新作の紹介だ

4メガで全ステージが1本に入った R-TYPE

9月上旬発売予定　セガ　5800円



○ゴンドランもスムーズに動くステージ1



○インスルーが出るとちょっとちらつくけど
○PCエンジン版とはまた違った美しさが

あのR-TYPEが出る。全ステージにセガオリジナルステージが加わって4Mで発売されるのだ。

まだステージ2までしかできていなかったんだけれど、どう? キモチ悪い雰囲気がちゃんと表現されてていいでしょ。

クラフィックを強化 イース

10月上旬発売予定　セガ　5800円

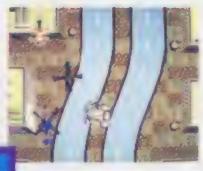
迫力の3Dがいいかんじ サンダーブレード

7月30日発売予定　セガ　5500円

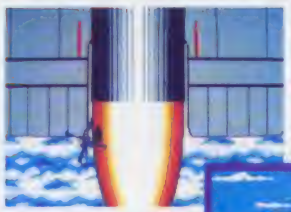
縦スクロール面と3D面の2つからなるヘリコプターのシューティング。

おもわずうなってしまう3D面でのせまる壁。

あと、ラストの巨大ボスは見ものだ!!



○まずゲームは縦スクロールで始まるのだ!!

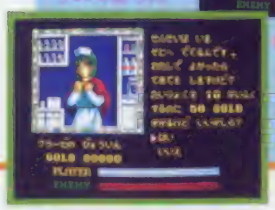


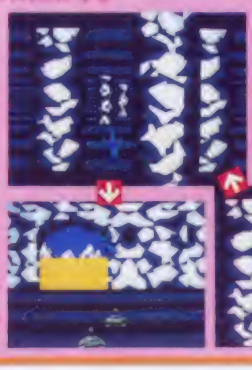
○これがボスとの戦いのところだっ。でかい
○ステージの途中でこの3Dの戦闘になる

日本ファルコムの傑作ゲームの登場だね。音楽と絵にセガ風味を加えた力作だぞ。

シナリオは変更なしだけど、ドラクエよりもおもしろいRPGだというマニアもいるイースが遊べるなんてとっても幸せなことだと思う。セガファンでよかったね。

○町の人々と会話をしよう





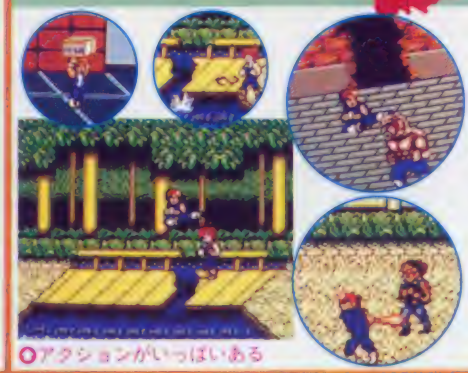
SEGA カレンダー

7月30日	サンダーブレード	5500円
7月30日	め組レスキュー	5000円
7月31日	ファイナルバブルボブル	5500円
8月14日	魔王ゴリベリアス	5500円
8月下旬	熱球甲子園	5500円
9月上旬	R-TYPE	5800円
9月上旬	双截龍	5500円
9月	孔雀王	5800円
10月上旬	イース	5800円
10月	アウトラン3-D	未定
10月	超音戦士ボーグマン	未定
10月	ランページ	未定
10月	バトルウィング	未定
11月	カリフォルニアゲームズ	未定
11月	ウルフマン	未定
11月	ワールドゲームズ	未定
12月	ウルティマIV	未定
12月	ホットロッド	未定
12月	ファンタシースターII	未定
1月	ギャラクシーフォース	未定

数多くの技が魅力的なこれ

双截龍

9月上旬発売予定　セガ　5500円



なぐる、ける、ひっぱたく痛快暴力アクションゲーム。ファミコン版とはちょっぴしマップが違っているし、最初からぜんぶの技（髪づかみキック、肘うちなど）が使えるようになっているのだ。

○アクションがいっぱいある

○さすがにラストの巨大ボスの出現になると、背景は消えちゃうけど、ドブゲラドブスは迫力

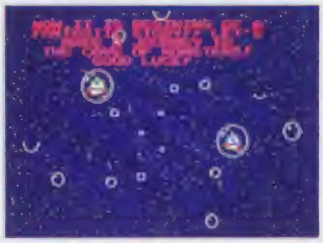
○ステージ2のボス、ゴマンダーもキモチ悪いぞー

どれよりもゲーセンに近い

ファイナルバブルボブル

7月31日発売予定　セガ　5500円

かわいいバブルドラゴンになったハピーとボビー。ファミコン版よりMSX版よりアーケード版に近いできなのでファイナルなんだよ!!



○こ〜んなに美しいオープニング画面だから、とっても期待できるね

MSXのゲームがパワーアップ

魔王ゴルベリアス

8月14日発売予定　セガ　5500円

ケレシス少年はゴルベリアスを倒し王女リーナを助けるため魔の谷へ向かった。FM音源の美しい音楽に乗って、すこしセガっぽくないRPGを楽しんでみよう。

○仲間を見つけると会話する

○ボスはでかくてカワユイ

ファミコンとは違う内容なんだよ

孔雀王

9月発売予定　セガ　5800円

ヤングジャンプに連載中の『孔雀王』をもとにアドベンチャーとアクションをとりまぜたのだ。横スクロールのアクションシーンで敵を倒し、アドベンチャーシーンでコマンド入力をして謎を解くのがミソなの。

○アクションシーンはほとんど魔法を使う

プロじゃないアマの野球ゲームだ

熱球甲子園

8月下旬発売予定　セガ　5500円

照りつける真夏の太陽と青春の汗と涙につきものの甲子園。県予選決勝から勝ち進み、5連勝で優勝旗を手に入れるのだ。入場行進や応援団やチアガールなど甲子園の雰囲気そのものを味わいながらプレイできるのだ。

○応援団がブレーブレーといっている

火事がおこったビルで活躍しよう

め組レスキュー

7月30日発売予定　セガ　5000円

パドルコントローラでトランポリンを持った人を動かし、消防隊員を空中にはね上げよう。うまくビルの中にいる人々を助けていくのだ。ヘリを呼んだりボーナスシーンがあったりのコミカルタッチがいい。

○トランポリンでクッションをしよう

スペハリに続き飛び出してきた

アウトラン3-D

10月発売予定　セガ　未定

体感ゲームのロングランのアウトランが3-Dゲームシステム対応になって再登場だ。やはり立体になればそれだけ臨場感もグ〜ンと盛り上がって、もう本物の車に乗っているようなもんだね。

○この画面が立体的になったらいいぞ!!

©SEGA・アイレム・日本ファルコム・コンパイル・TAITO CORP.

※画面は開発中のものです

最新データ ゲスト20

週間

夏休み直前!! 久しぶりに元気ゲームが出て、にぎやかになってきた……

がんばりゲーム

予想通りハリスタがんばって久しぶりに160ポイントを超えた

今号では、予想されたことであったが、なんといってもタイトーの「究極ハリキリスタジアム」のがんばりが光った。162ポイントは、最近の元気ゲーム「キャプテン翼」を抑えて、今年度「ドラクエIII」「ファミスタ'87」に次ぐ第3位に入る立派な数字だ。

しかし、去年の夏にも野球ゲームが売れ、ジャレコの「燃えプロ」が大当たりしたが、そのときのポイント221には及ばなかった。

期待はずれだったのはナムコの「妖怪道中記」。ゲームセンターの人気ゲームで、前人気もまずまず高かったけど、13ポイントと平凡な数字だった。また、アイドルゲームとして派手に宣伝していたわりに前人気が出なかったコナミの「リサの妖精伝説」は、予想通り(?)コケた。アイドルの名前だけではアピールできないということだろう。

究極ハリキリスタジアム

妖怪道中記

6/27~7/3

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	★究極ハリキリスタジアム	タイトー	162
2	妖怪道中記	ナムコ	10
3	聖闘士星矢2	バンダイ	7
4	キャプテン翼	テクモ	4
5	★真田十勇士	コトブキシステム	3
6	ドラゴンクエストIII	エニックス	3
7	ファミコン探偵倶楽部 後編	任天堂	3
8	ファミリースタジアム'87	ナムコ	3
9	サラダの国のトマト姫	ハドソン	2
10	1943	カプコン	2
11	信長の野望全国版	光栄	2
12	仮面ライダー倶楽部	バンダイ	1
13	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	1
14	ナムコクラッシック	ナムコ	1
15	ドラゴンクエスト	エニックス	1
16	ファミコン探偵倶楽部 前編	任天堂	1
17	松本亨の株式必勝学	イマジニア	1
18	仮面ライダーBLACK	バンダイ	1
19	リサの妖精伝説	コナミ	1
20	ドナルドランド	データイースト	1

6/20~6/26

前週順位	順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
—	1	★妖怪道中記	ナムコ	13
2	2	聖闘士星矢2	バンダイ	9
3	3	キャプテン翼	テクモ	6
—	4	★1943	カプコン	5
4	5	ドラゴンクエストIII	エニックス	4
1	6	ファミコン探偵倶楽部 後編	任天堂	3
6	7	ファミリースタジアム'87	ナムコ	3
5	8	サラダの国のトマト姫	ハドソン	3
—	9	★リサの妖精伝説	コナミ	2
8	10	信長の野望全国版	光栄	2
10	11	ナムコクラシック	ナムコ	1
7	12	ファミコン探偵倶楽部 前編	任天堂	1
11	13	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	1
23	14	ドラゴンクエスト	エニックス	1
9	15	超惑星戦記メタファイト	サン電子	1
18	16	仮面ライダー倶楽部	バンダイ	1
16	17	ドラゴンクエストII	エニックス	1
12	18	松本亨の株式必勝学	イマジニア	1
14	19	ドナルドランド	データイースト	1
13	20	桃太郎伝説	ハドソン	1

●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。

★はその週に発売されたゲームです。

新作通信簿

ハリスタがんばったけど キャプテン翼に及ばず

今号でも前号と同じように、4月以降これまでに出たゲーム26本と、新たに評価の対象になったゲーム7本の、合計31本を順位づけして発表だ。

発売第1週の売上ポイントでは大きくリードしたタイトーの「ハリスタ」だが、通信簿ではテクモの「キャプテン翼」を抜けなかった。部門別でも、熱中度で第1位に入った他はすべて2位だった。

ナムコの「妖怪道中記」も総合得点で第3位と健闘した。とくにキャラクタ部門で4点台を記録したのは立派だ。

それにひきかえ、ユースの「ファイヤーロック」は総合得点で30位と、最下位はまぬがれたものの振るわなかった。

ゲーム名	投票数	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合得点
キャプテン翼R	803	4.36①	3.82①	3.87③	4.04①	4.32②	4.36①	24.77①
★究極ハリキリスタジアムR	555	4.24②	3.77②	3.99②	3.94②	4.37①	4.11②	24.42②
★妖怪道中記R	433	4.12③	3.72④	3.81⑥	3.74⑤	3.83⑦	3.57⑤	22.79③
ファミコン探偵倶楽部 後編D	490	3.75⑩	3.62⑥	4.00①	3.77③	4.09③	3.54⑦	22.77④
3Dホットラリー D	567	3.81⑧	3.74③	3.83⑤	3.67⑦	3.97⑤	3.55⑥	22.57⑤
独眼竜政宗R	772	3.86⑦	3.33⑮	3.58⑦	3.68⑥	4.01④	3.81③	22.27⑥
★真田十勇士R	251	3.64⑫	3.39⑭	3.39⑫	3.46⑬	3.70⑮	3.53⑧	21.11⑭
★1943R	356	3.45⑯	3.41⑫	3.30⑱	3.60⑨	3.74⑫	3.16⑯	20.66⑮
★リサの妖精伝説D	245	3.51⑮	3.27⑰	3.30⑱	3.20⑲	3.18㉒	2.97㉘	19.43⑱
★超惑星戦記メタファイトR	244	3.43⑰	3.23⑱	2.95㉑	3.23⑱	3.12㉔	3.16⑯	19.12⑲
★ファイヤーロックD	208	2.75㉛	2.79㉚	2.71㉙	2.80㉘	2.71㉚	2.81㉚	16.57㉚

●この表は4月1日～6月30日発売のゲームについて1000通のアンケートを集計した結果です。★印は今号で評価の対象になったゲームです

ファイナルファンタジーIIが2位に進出し上位に大変動!!

ゲームの中身がだんだん見えてきたマリオ3がポイントを上げている一方で、上位ゲームに大きな動きがあった。まず目につくのが2位になったスクウェアの「ファイナルファンタジーII」。前作も去年の暮れに出され、かなり人気があっただけに、このあとどこまでポイントを上げていけるか?

また、パソコンの人気ゲーム、ピクター音産の「イース」のがんばりも注目される。

一方で、ポイントはあまり変わらなかったが、相対的に順位を下げたジャレコの「燃えプロ'88」。発売近くに順位が下がって、ちょっと心配だね。

注目のゲームだよ

イース

出してほしいゲームベスト20

順位	ゲーム名	%
1	ワールドスタジアム業P	13.6
2	R-TYPE業P	8.0
3	グラディウスII業	7.5
4	イースIIパ	5.8
5	超絶倫人ベラボーマン業	4.8
6	ハイドライド3パ	3.0
6	天才バカボンセ	3.0
8	アフターバーナー業セ	2.3
9	パワーリーグP	2.2
10	ウイングマンパ	2.0
11	リターン・オブ・イシター業パ	1.9
12	パロディウスパ	1.6
13	邪聖剣ネクロマンサーP	1.3
14	カトちゃんケンちゃんP	1.2
14	ギャラガ88業	1.2
16	グラディウス2パ	1.1
16	ソーサリアンパ	1.1
18	ビックリマンワールドP	1.0
18	ギャラクシーフォース業	1.0
18	地獄めぐり業	1.0

7月16日以降に出るゲームの前人気ベスト20

前回順位	順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	23.9
6	2	ファイナルファンタジーII	スクウェア	11.3
9	2	ドラゴンボール2	バンダイ	11.3
6	4	三国志 中原の覇者	ナムコ	10.2
12	5	イース	ピクター音楽産業	9.2
8	6	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	8.2
2	7	燃えろ!!プロ野球'88決定版	ジャレコ	7.1
3	8	源平討魔伝	ナムコ	6.7
—	9	燃える!お兄さん	東宝	6.5
4	10	めぞん一刻	ポーステック	5.9
16	11	SDガンダム2	バンダイ	5.7
11	12	ベストプレープロ野球	アスキー	4.9
5	13	カイの冒険	ナムコ	4.2
13	14	飛龍の拳II	カルチャーブレーン	3.9
9	15	じゃりン子チエ	コナミ	3.8
13	16	スーパーリアルベースボール	バップ	3.7
15	17	ウィザードリィII	アスキー	3.4
18	18	三国志	光栄	2.8
—	18	ファミコンジャンプ	バンダイ	2.8
—	20	ウィナーズカップ	データイースト	2.0

●このページの表は本誌No14のアンケートから集計しました。表中、業は業務用、パはパソコン、セはセガ、PはPCエンジン、Rはファミコンカセットゲーム、Dはファミコンのディスクゲームを表しています。

©TAITO CORP.・㈱ナムコ・日本ファルコム／VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

超新作ゲーム先取り大作戦

ファイナルファンタジーII……140
ウルトラマン倶楽部……141
スーパースターブロレスリング……141
忍者龍剣伝……142
ガーフィールドの一週間……142
魁!! 男塾……143
ドナルドダック……143
中嶋悟 F1ヒーロー……144
コブラコマンド……144
ダウンタウン熱血物語……144
キック&ラン……145
なんきんのアドベンチア……145
ファミコンジャンプ……145
ダンジョン放浪記……146
ゲバラ……147
100万$キッド……147
メーカー生Voice……145
超新作「究極」の先取り……147

ファイナルファンタジーII

カセット

12月上旬発売予定　スクウェア　価格未定

キレイなグラフィックがウリのRPGが、帰ってきたのだぞ！

ふたたび、あのキレイな画面が見られるぞ。アニメ処理でカレーに動く戦闘シーンもまた楽しめてしまうのだよッ。

IIと前作はクリスタルにまつわる話という点でつながっているよ。4人の若者が旅していく点も変わらナイ。今回の主人公はレオンとフリオという青年。彼ら+2人のお助け人のパーティーでゲームを進めていくのである。マップの大きさは前作とほぼ同じだが、イベントの数がぐっと増えるのだそう。武器を左右の手に持ちかえるコトができたりなど、コマカイところにもコッた作りになっているぞ。

前作のスタッフがさらに力を入れて制作しているとのコト。はたしてどうなるか!!

○天野喜孝画伯、描くところのレオン青年。キャラデザインも前作と同じく天野喜孝が担当しているのだ。カッチョイイーね

※画面は前作のものです

○フルアニメ処理で動く前作の戦闘シーン。今回も同じシステムになるか!!

○スクウェアの広告を見ると、発売は12月9日となっているが……

○こちらがフリオくん。りりしいヤツなのだ

©スクウェア

スーパースター（仮称）プロレスリング

カセット

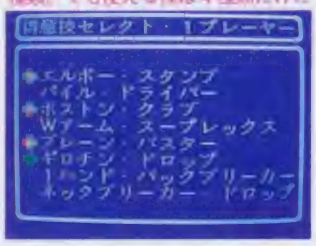
11月発売予定　日本物産　5500円

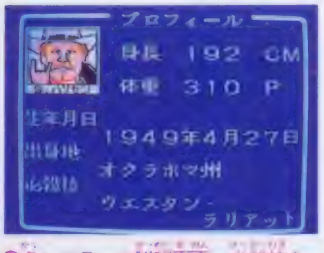
強敵ぞろいのファイティングゲーム。キミは勝利をつかめるか

流れる汗、飛び散る血シブキ、血わき肉おどる場外乱闘。興奮モノのプロレスゲームが登場するぞ。四角い荒野で戦う戦士は全部で13人。どこかで見たようなレスラーばかり。オナジミの必殺技もバカスカでてくるぞ。キミは何人かのレスラーから1人を選びだし、8つの技より、おこのみの4つを選択、戦闘！　をするのだ。試合は対コンピュータで行うシングルおよびタッグマッチ。友だちと2Pで戦うコトもモチロンできちゃうぞ。画面構成はテレビ中継ふうなのだよん。

これが登場する13人のレスラーたちだ。さすがにミンナ強そう…

得意技のセレクト。技は全部で8種類。でも使える技は4種類だけだ





各レスラーの説明画面。必殺技も書いてあるのだ

見よ、このカメラアングル。まるでテレビ中継を見ているようだ

※画面は開発中のものです

この勝負はもらったぞ。必殺のまんじ固め！　さく裂!!

© Nichibutsu

（仮称）ウルトラマン倶楽部

画商

9月発売予定　バンダイ　3300円

コミカルが激突する。ウルトラ兄弟と怪獣たちの熱き戦い!!

ある日、謎の宇宙人と怪獣軍団が地球を襲い、ウルトラマンとゾフィーを除いたウルトラ兄弟が捕らわれの身となってしまった。地球を救うためにウルトラマンは勇敢に立ち上がった。――とストーリーはシリアスだけど、出てくるキャラはみんなSDして、カワイイのだ。

ステージは全部で5つ。各ステージにいる兄弟と一緒にゲームクリアの条件となるミッションを探しながら進むコミカルRPG。敵と出会うと3Dバトル画面になり、カワイイ戦いが展開されるぞ。

ズラリとそろったウルトラ兄弟。アストラまでいるのにはオドロキ!!

3Dバトル画面だ。レッドキングにやられてる新マンがカワイイ♡

森林の中を歩きまわる新マン。右手にあるのはナンジャラホイ？

※画面は開発中のものです

集団で現れた怪獣たちにビックリ!!

迷路みたいなトコでカプセル発見!!

ココはサムーい北の国。ブルブル

© 円谷フロ　BANDAI

ガーフィールドの一週間

カセット

発売日未定
トーワチキ　価格未定

退屈なウィークディにさよなら

アメリカンコミックのキャラたちのかわいい画面ができてきたよ。

横スクロールのアクションゲームで全7ステージ。1日ワンステージで1週間というワケなのだ。コトのおこりは月曜日。ガーフィールドの仲良しの相棒、犬のオーディーがいなくなってしまった。どうやら町のドラ猫軍団のしわざらしい。ピザやら鳥網やらコミカルなアイテムを使いジャマする奴らをけたおして、彼を助けださなきゃ。楽しい週末を迎えるためにもね。

アニメーション画面のエンディングが待ってるよ。

○ガーフィールドとオーディー。とってもとっても仲良しなのさ

○部屋の中のガーフィールド。窓にあわせて視点が低くなってるね

※画面は開発中のものです。

© United Feature Syndicate, Inc.　トーワチキ

忍者龍剣伝

カセット

12月上旬発売予定　テクモ　価格未定

父のカタキを討て！　ハヤリのニンジャ・アクションゲームだ

何者かにパパを殺されたリュウは青年忍者だ。彼は父のカタキを討つべく、自らの家に伝わる龍剣を手にアメリカへと渡るのであった。パパの死のナゾを探るうちにリュウは国際的陰謀に巻き込まれてしまう。国籍不明のアヤシゲな女や、オドロな邪神像なども登場してナゾは深まるばかり。

はたしてリュウは父のカタキを討つコトができるだろうか。

6ラウンド20エリアのヒシバシアクション。基本画面はヨコスクロール。マップは立体的に作られているのだぞ。そのほか、アニメ風のビジュアルステージがプラスされていてストーリーも楽しめるようになっている。

○アニメ処理で動くビジュアルシーンだ

○パパの旧友で、リュウを助ける老人ウォルター・S

○敵か味方かわからナイ、ナゾの美女なのだ

主人公・リュウ

○パパのカタキを討つべく1人、戦う日本人青年

名刀、龍剣はよく切れるぞ　バシバシ敵をやっつけて行こう

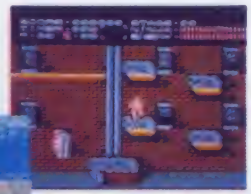
リュウの武器は名刀・龍剣。敵を切りつけて攻撃していくのだ。またアイテムがあると忍法も使えるようになるぞ。

各ラウンドにはメチャ強いというボスキャラが待っている。ヤツを倒すには、2段ジャンプ、壁を利用してやる壁けりジャンプ、三角ジャンプなどのジャンプ技や忍法ができないと、ちょいとツライのだ。ガッツを入れて戦わねばならないのだよ。

○立体的な作り。ボスキャラが待ってるぞ。戦え戦え戦えーなのだ

○最終人の王切り？アイテムがあるとできるワザなのさ

○ローリングジャンプ。よく飛ぶ青年なのである



○でっぱりに頭をぶつけないようにヌヌんでいきましょう

※画面は開発中のものです。

© TECMO

ドナルドダック

カセット

9月上旬発売予定　コトブキシステム　5800円

凶暴なキャラが世に反乱しているからこそ、今ドナルドダック

全世界の子供に根強い人気をもつウォルト・ディズニーのキャラクタたち。その中でも1、2を争う人気者ドナルドダックがファミコンになったソ。

イタリアの美しい街並を背景に〝みのむしゲーム〟〝くつなげゲーム〟など6つの遊びが楽しめるお得ソフト。

まさにディズニー版ハイパースポーツって感じかな。親子でホノボノするには最適。

○恋人のデイジイとみのむし競争だ。トラップに注意して

○各ゲームの最初に出るタイトル画面。ドナルドがとってもカワユイ

○ホッピングゲーム。ピョンピョンピョンピョン……

○おとしっこゲーム。船の上から落ちたら負けなのよ

○クツを遠くに投げるくつなげゲーム。タイミングがムズかしい

○かわとびゲーム。タイミングが合わないと川にドボンだ

○ピザはこびゲーム。ピザを落とさず早くゴールすればいいのさ

※画面は開発中のものです。

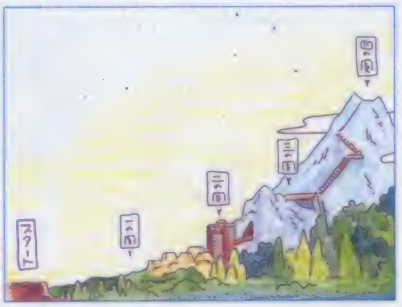
魁!!男塾

カセット

10月発売予定　バンダイ　5800円

バンダイが執拗に隠していたナゾのゲームはコレだったのだ

週刊少年ジャンプで連載中の宮下あきらのマンガが原作。主人公の剣桃太郎は男をみがくタメの塾〝男塾〟の1号生筆頭。桃(桃太郎の通称)は仲間の富樫たちとチームを組み格闘技大会に参加する。横スクロールがメインのアクションゲーム。4つの関門があり、各関門にはライバルチームが待ちかまえているぞ。ぶん殴るケッとばす、なんでもありのバトルアクションなのである。



○このコースをススむぞ。各関門には、しかけがいっぱいなのだ

○ガンバリナハレ！　とみんなの応援をうけると、体力が回復するのだ

○どんちゃら行く行くのシーンだぞ。せまりくる敵を倒しながら次の関門へ

○体力がへると、桃はやられてしまうのだ。データはよく見てね

○先日のおもちゃショーでは、展示されてしまっていたのですよ

※画面は開発中のものです。

©The Walt Disney Company／KOTOBUKI SYSTEM

©宮下あきら／集英社・フジテレビ・東映動画・BANDAI

中嶋悟 F1ヒーロー

カセット

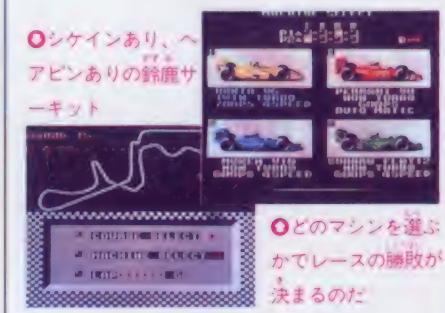
11月発売予定
バリエ　5900円

中嶋悟と戦うのはキミだぜ!!

今、白熱のレース展開を見せているF1GPで活躍している中島悟のファミコンゲームが出るゾ。

ブラジル、サンマリノ、モナコ、メキシコなど世界16カ国で行われる、GPを勝ち進んでいき、最終的に中島悟と勝負するというもの。中島悟と戦うといっても、各サーキットでは、「このカーブはこういう風に回った方がいい」など、中島悟がいろいろとアドバイスをしてくれるのだ。

ギア変速は4段階、マシンも各種選べる。F1を少し知っていれば、数倍楽しめるリアルなゲームになりそう。



○シケインあり、ヘアピンありの鈴鹿サーキット

○どのマシンを選ぶかでレースの勝敗が決まるのだ

○このお方が中嶋悟。話をちゃんと聞いておくのですよ

※画面は開発中のものです

コブラコマンド

（仮称）

カセット

10月上旬発売予定
データイースト　価格未定

戦場に残された味方を救出せよ

近未来戦争アクションゲームが発売されるぞ。2006年、東南アジアを舞台にキミは西側諸国の勇者モーゼとなり最新型戦闘ヘリ〝ラティッフェン・ウルフ〟を操縦して、現地に残された味方を救出し、裏切り者ロバーツ大佐を倒すため戦うのだ。画面はヨコスクロールで全6ステージだ。ガンガンやりましょう。

○これが最新型戦闘ヘリ、ベルAH84ｉチャーリーキラー。通称ラティッフェン・ウルフ

○ところ変わってステージ2。砂漠シーン、遺跡もでてくる

○ステージ1、ここは東南アジアの密林地帯だ

○○ステージが進むと敵がドンドン強くなるゾ

※画面は開発中のものです

ダウンタウン 熱血物語

カセット

発売日未定
テクノスジャパン　価格未定

熱血硬派再び！

熱血硬派のくにおとりきが戻ってきたぜ!!

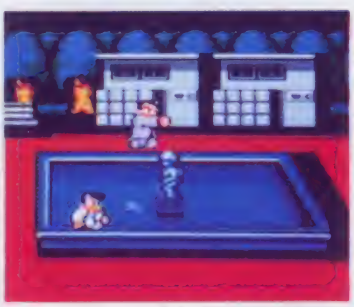
今回は、くにおとりきが悪の源である冷峰学園と戦うという横スクロールのアクションゲーム。お金を貯めて店で買い物ができたり、いろいろな情報を聞いたりなど新しい要素が盛りタクサン。

悪を倒すぜ!!

敵キャラの個性も様々で、オリジナルの必殺技を持っている奴もいるのだ。今からびびってんじゃねえぞ!!

○この学校はどこかで聞いた名前だす

○商店街をうろつくくにおとりき。敵はいったいドコにいるんだ!?



○冷峰学園までの道のりはハテシなく遠い。公園でちょっと一休み

※画面は開発中のものです

©バリエ・DATA EAST CORP.・TECHNOS JAPAN CORP.

超新作ゲーム 先取り 大作戦

キック&ラン

9月13日発売予定
タイトー　3300円

ボールにキミの力をたくせ!!

ファミマガのNo.8でも紹介したサッカーゲーム。前は業務用の画面だったんだけれど今回はちゃんとファミコン版の画面写真だ。

問題の内容のほうは？　と言うと、「業務用に忠実にしたい」と言っていただけあってとってもキレイに出来てきていろぞ。発売されるまで、みんな期待して待ってようぜい。

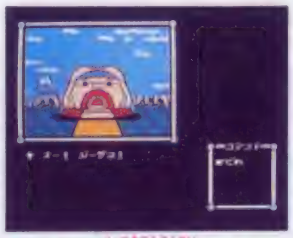
○キック・オフしてゲームスタート。この瞬間から戦いは始まる

なんきんの アドベンチア

年内発売予定
サン電子　価格未定

ジャポネの国の珍文録なんすよ

東洋の神秘、ジャポネは未だ鎖国中のナゾの国。キミは宣教師となり、ジャポネに文化と倫理を伝えて、かつまた鎖国を解くべくアドベンチャーするのだ。ゲイシャボーイ、スシガールとヘンな人々が出るわ出るわ。ナゾラーランドのテラックス版なのであるぞ。



※画面は開発中のものです

○なんきん氏責任作成だけあって絵もキレイだし内容もヘンだ！

ファミコンジャンプ 英雄烈伝

12月発売予定
バンダイ　価格未定

ジャンプ歴代キャラが総出演!!

週刊少年ジャンプ発売20周年を記念して、ジャンプキャラが総出演するゲームがファミコンで出るソ。

登場人物は100人以上。メインはRPG。しかし、その中には多種多様のゲーム要素が盛り込まれる予定だって。キミはいくつ知ってるかな。

※画面は開発中のものです

○キャラクタを作っている画面。マジュニアはどう動くのか!?

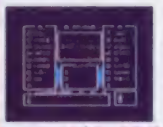
今号のメーカー生Voice 発売直前ゲーム再チェック

ベストプレープロ野球

7月15日発売予定
アスキー
5800円

今日からキミが名監督

野球の監督業って意外と大変。もう胃が痛くなりそう。(アスキー・橋本)



○No.13付録で特集

じゃりン子チエ

7月15日発売予定
コナミ
5800円

テツや小鉄も待ってるよ

スーパー元気少女"じゃりン子チエ"いよいよ発売！(コナミ・アサヤン)

○今号付録で特集

伝説の騎士エルロンド

7月15日発売予定
ジャレコ
5500円

NES版からの移植だ!!

とにかくゲームバランスが最高!!　時間を忘れちゃう。(ジャレコ・菊地博人)

○No.9 P.32で特集

ドンキーコングJr.

7月19日発売予定
任天堂
500円

悪役マリオ登場だ!!

ファミコン界のヒーローマリオが悪役で登場しているぞ。(任天堂・本郷好尾)

○書き換え専用

※次ページへ続く

○敵ゴール間近、この距離からならシュートが入るかも？

○ケイカイなるドリブルさばき、相手をかわしてかけ抜ける

※画面は開発中のものです

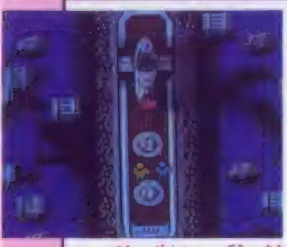
○勝負の結果はいかに。それは君の腕しだい

©TAITO CORP.・SUNSOFT　SEKAI BUNKASHA・集英社　BANDAI・アスキー・NMK RARE LTD. LICENSED TO JALECO・双葉社　はるき悦巳　KONAMI・Nintendo.

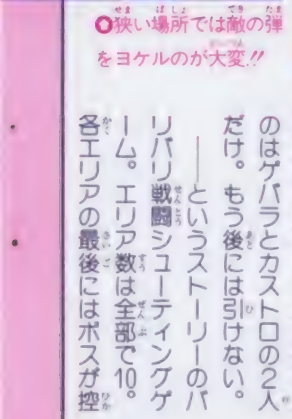
ゲバラ

カセット

発売日未定
SNK　価格未定



狭い場所では敵の弾をヨケルのが大変!!



洗濯物なんか干してあったりしてとてもノドカ。しかしココも敵に…

© SNK　※画面は開発中のものです

ゲーセンからの強力移植版だ!!

時は1956年。南米キューバでは大統領バティスタが独裁政治を行っていた。それにたえかねたゲバラとカストロは、数名の仲間と共に立ち上がった。倒すのはバティスタのみ。しかし、キューバに上陸するさい、バティスタ軍隊の攻撃にあい、生き残ったのはゲバラとカストロの2人だけ。もう後には引けない。

――というストーリーのバリバリ戦闘シューティングゲーム。エリア数は全部で10。各エリアの最後にはボスが控えているのだ。たよりになるのは、銃と手投け弾のみ。だけどパワーアップアイテムを取れば、ランチャー、火炎弾などを使えるソ。

キューバ解放の日は近い。

ダンジョン放浪記

カセット

11月発売予定
アスキー　価格未定

ダンジョンは3Dではなく、上から見たモノだ

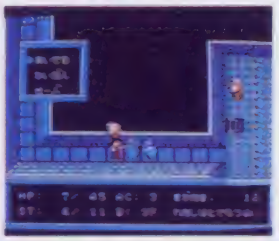
© アスキー　※画面は開発中のものです

一風変わったダンジョンRPG

宗教団体マンドレークの入団テストを受けたキミは、ダンジョン深くにあるセフィロスの木を取ってこなければならない。

とマァ、こんな感じでゲームは始まるのだが、普通のゲームとはチト違う。1度ゲームをクリアした後、もう1度ゲームを始めると最初とは違うダンジョンがキミを待ち受けている。つまり無限に近いダンジョンのバターンがあり、何回やっても新鮮な気分でゲームができるってコト。これは今までにないシステムだね。

地下にはモンスターがウヨウヨ。アイテムを拾って強くなれ



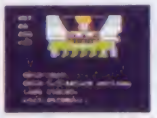
ウィンドウを開き、コマンドで現在の状態などが見れる

※前ページより続き

Mr.GOLD
7月19日発売予定
東映動画
3400円

桜吹雪が悪を切る!

ミティが歌う英語のオープニングには目だよ。(東映動画・大久保唯男)



No.12 P38で特集

ヒットラーの復活
7月20日発売予定
カプコン
5900円

RPG要素アリのACG

ワイヤー片手にスルスル進んでいこう。楽しいぞお。(カプコン・中瀬康弘)

No.11 P32で特集

KARATE CHAMP
7月22日発売予定
データイースト
3300円

世界を相手にカラテ試合

単純明解!ただ1人のライバルを倒すこのカイカン。(データイースト・阿部)

No.13 P38で特集

カイの冒険
7月22日発売予定
ナムコ
3900円

戦いに飽きたキミへ……

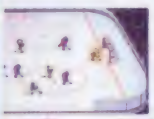
可愛いカイといっしょに冒険してみるのもイイソ。(ナムコット・KON)

No.13 P22で特集

コナミックアイスホッケー
7月22日発売予定
コナミ
3300円

激しさが味のスポーツだ

こんなホッケーみたことない。乱闘モード、3D対決アリ。(コナミ・ハラタ)



今号 P36で特集

カケフ君のジャンプ天国
7月22日発売予定
ビック東海
5300円

画面狭しと跳びはねるぞ

おい、カケフ。カセットくんなかったらHBナシだゾ!!(ヒック東海・カモ)

No.9 P28で特集

熱血高校ドッジボール部
7月26日発売予定
テクノスジャパン
5800円
アクションゲーム

いい汗かこうね、ACG

スポーツを越えたこれが当社の格闘スポーツです。(テクノスジャパン・岸本)

No.14付録で特集

レインボーアイランド
7月26日発売予定
タイトー
5600円

虹を使って大活躍!

ハリスタの次はこれ。お姉さんは業界一の正直者です。(タイトー!安江美子)

No.11 P28で特集

超新作ゲーム先取り大作戦

カジノゲーム 100万$キッド 幻の帝王編

カセット

12月発売予定
ソフエル　価格未定

○二階堂ひろし君、ギャンブルの世界への案内役だね

©石垣ゆうき／宮崎まさる／講談社

一流ギャンブラーを目指すのさ

少年マガジンで連載されていた100万$キッドがファミコンになる。

ゲーム方式は2種類。ひとつは、ポーカー、BJ、ルーレット、スロットマシーンの4つのゲームが遊べるタイプ。マンガでおなじみの対戦相手たちを選べるんだ。

もうひとつは〝幻の帝王〟を追って、ラスベガス、N.Y.、モナコ、東京と4つのステージを転戦していくというものなのである。オリジナルストーリーでせまってくるぞ。

○一流ギャンブラーへの道は果てしなくとおいのです、がんばろうね

○ギャンブルは真剣勝負。浮かれてちゃダメなのさ

○おなじみのキャラクタたちが登場するんだ

超新作 究極！の先取り

●ナムコからファンタジックなアドベンチャーゲームが秋に発売される予定だ。カセットでタイトル、価格等はまだ未定。

●日本物産から9月中旬に出る予定だった〝本命(仮称)〟の発売が延期になり、発売日未定になってしまった。

●ポニーキャニオンの〝ダンティー〟というゲームがディスクで10月下旬に発売が予定されている。価格、詳細はまだ未定だ。

●バリエからでる〝トップライター(仮称)〟の発売が12月上旬に延びてしまった。価格はハードウエアバイクが付いて9800円の予定だ。

●データイーストから発売予定の〝神宮寺三郎Ⅲ(仮称)前編〟が10月上旬に、〝神宮寺三郎Ⅲ(仮称)後編〟が11月下旬に、〝POLE TO FINISH〟が11月下旬に発売延期になってしまった。

●ビック東海よりACG〝突然マッチョマン〟が、11月にカセットで発売される。アメリカと日本、同時発売だぞ。

●アイレムから発売予定の、〝魔獣都市ナーガ〟のイメージイラストが手に入ったので紹介しよう。

○カッコイイよね

めぞん一刻

7月27日発売予定
ポニーテック
5900円

響子さ～ん！のAVG

グラフィックはアニメそのまま。会話がおもろいよ。(ポニーテック・徳川誠)

○今号付録で特集

三国志 中原の覇者

7月28日発売予定
ナムコ
6900円

キミは歴史の中にいる!!

中国統一を目指すシミュレーションゲームなのだ。(ナムコット・²KON)

○今号P59で特集

GREAT TANK

7月28日発売予定
SNK
5500円

豪快シューティングゲーム

興奮モノの超グラフィックで思わず暑さも忘れるぜィ。(SNK・中井敏之)

○No.9 P30で特集

水戸黄門Ⅱ

7月下旬発売予定
サン電子
5500円

またまた悪人を成敗だよ

あの黄門様が帰ってきた。今度は世界の悪人退治だ。(サン電子・IKKO)

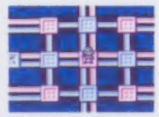
○No.13 P30で特集

地雷くん

7月29日発売予定
ジャレコ
3200円

5人で遊べる鬼ごっこ！

新感覚だぞ！というわけで私は毎日プレイしてます。(ジャレコ・菊地博人)



○今号P44で特集

飛龍の拳Ⅱ

7月29日発売予定
カルチャーブレーン
5500円

カンフーアクションだ！

生まれた以上はゲームをやりたい君のために。(カルチャーブレーン・カンノ)

○No.11 P38で特集

スーパーリアルベースボール

7月30日発売予定
パップ
5500円

12球団公認の野球ゲーム

データよりプレイヤーの実力がシビアに要求されるゲームだ。(パップ・岡本)

○No.13付録で特集

太陽の神殿

8月3日発売予定
東京書籍
5900円

マヤ遺跡が舞台のAVG

ドキドキの冒険大活劇。健康のためハマリすぎに注意！(東京書籍・石垣剛)

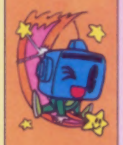
○No.13 P26で特集

ひとめで わかる!!

新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価

7月



15日 ●ベストプレープロ野球 ★アスキー♣5800円
15日 ●伝説の騎士エルロンド ★ジャレコ♣5500円
15日 ●じゃりン子チエ ★コナミ♣5800円
19日 ♥ドンキーコングJr. ★任天堂♣500円
19日 ■Mr. GOLD ★東映動画♣3400円
20日 ●ヒットラーの復活 ★カプコン♣5900円

21日木ファミマガVideo創刊号発売日1780円

22日 ●カイの冒険 ★ナムコ♣3900円
22日 ■KARATE CHAMP ★データイースト♣3300円
22日 ■コナミックアイスホッケー ★コナミ♣3300円
22日 ●カケフ君のジャンプ天国 ★ビック東海♣5300円
26日 ●レインボーアイランド ★タイトー♣5500円
26日 ●熱血高校ドッジボール部 ★テクノスジャパン♣5800円
27日 ●めぞん一刻 ★ポーステック♣5900円
29日 ●三国志 中原の覇者 ★ナムコ♣6900円
29日 ■地霊くん ★ジャレコ♣3200円
29日 ●飛龍の拳II ★カルチャーブレーン♣5500円
29日 ●GREAT TANK ★SNK♣5500円
30日 ●スーパーリアルベースボール ★バップ♣5500円
下旬 ●水戸黄門II ★サン電子♣5500円

8月

3日 ●太陽の神殿 ★東京書籍♣5900円

5日金ファミコン通信Magazine 1988 №16発売日 390円

5日 ■爆闘士バットンくん ★ソフトプロ♣2980円
9日 ●エッガーランド2 ★HAL研究所♣5600円
9日 ●ファイナルラップ ★ナムコ♣5200円
10日 ■シルヴィアーナ ★バック・イン・ビデオ♣3500円
10日 ●ザ・マネーゲーム ★ソフトエル♣5900円
10日 ♥谷川浩司の将棋指南II詰将棋 ★ポニーキャニオン♣500円
10日 ●燃えろ!! プロ野球'88決定版 ★ジャレコ♣5800円
上旬 ●ドラゴンボール2 ★バンダイ♣5800円
12日 ●マッド・シティ ★コナミ♣5500円
12日 ●ウィナーズカップ ★データイースト♣5800円
12日 ●ファミコンウォーズ ★任天堂♣5500円
19日 ♥ファイヤーロック ★ユース♣500円
19日 ♥リサの妖精伝説 ★コナミ♣500円
19日 ●不如帰 ★アイレム♣6500円
19日 ■コナミックテニス ★コナミ♣3300円
中旬 ●闘将!! 拉麺男 ★バンダイ♣5800円
26日 ●イース ★ビクター音楽産業♣6200円
26日 ●竜の恩返し ★ハドソン♣未定
下旬 ●ファンタジーゾーンII ★サン電子♣未定
下旬 ●スーパーダイナミックスバドミントン ★バップ♣4900円
下旬 ●スーパーピンボール ★ココナッツ・ジャパン♣5800円
下旬 ●ファミコン名人戦 ★SNK♣5900円
下旬 ■ビッグチャレンジ/柔道選手権 ★ジャレコ♣3200円
下旬 ●マニアックマンション ★ジャレコ♣5500円

9月

2日 ■魔塔の崩壊 ★ポニーキャニオン♣3000円
9日 ♥Mr. GOLD ★東映動画♣500円
9日 ♥コナミックアイスホッケー ★コナミ♣500円
上旬 ●ドナルドダック ★コトブキシステム♣5800円
13日 ■キック&ラン ★タイトー♣3300円
16日 ●霊幻道士 ★ポニーキャニオン♣5900円
16日 ●コナミックスポーツインソウル ★コナミ♣未定
22日 ●VIVA Las Vegas ★エピック・ソニーレコード♣5900円
27日 ●BEYE'S ★セタ♣5800円
下旬 ●大戦略 ★ポーステック♣5900円
下旬 ●ナイトライダー ★バック・イン・ビデオ♣未定
下旬 ●源平討魔伝 ★ナムコ♣未定
未定 ■ウルトラマン倶楽部(仮称) ★バンダイ♣3300円
未定 ●明治維新 ★ユース♣4900円
未定 ●燃えろ!! プロバスケット ★ジャレコ♣未定

未定 ●坂本龍馬 ★東芝EMI♣5900円

10月

上旬 ●コブラコマンド(仮称) ★データイースト♣未定
上旬 ●Might and Magic ★学習研究社♣5900円
上旬 ●孔雀王 ★ポニーキャニオン♣5800円
中旬 ●アメリカ大統領選挙 ★ヘクト♣未定
中旬 ●ストライダー飛龍 ★カプコン♣未定
下旬 ■ダンディー ★ポニーキャニオン♣未定
下旬 ●三国志 ★光栄♣未定
下旬 ●スーパーマリオブラザーズ3 ★任天堂♣未定
下旬 ■神宮寺三郎III(仮称)前編 ★データイースト♣未定
未定 ●たけしの戦国風雲児 ★タイトー♣未定
未定 ●魁!! 男塾 ★バンダイ♣5800円
未定 ●エイリアンシンドローム ★サン電子♣未定
未定 ●小公子セディ ★フジテレビ♣5900円
未定 ●風雲!! たけし城二 ★バンダイ♣未定
未定 ■じゃあまん探偵団魔隣組(仮称) ★バンダイ♣3300円
未定 ●スペースハリアー ★タカラ♣5500円

11月19日 ●帰ってきた軍人将棋 なんやそれ!?
★ソフエル♣5300円
11月中旬 ●ザ・ブラックバスII ★ホット・ビィ♣5800円
11月中旬 ●DEJA VU ★コトブキシステム♣未定
11月下旬 ●プロ野球?殺人事件 ★カプコン♣未定
11月未定 ●ぎゅわんぶらあ自己中心派
★アスミック♣5900円
11月下旬 ●ザ・トライアスロン
★ケイ・アミューズメントリース♣5500円
11月下旬 ●サンダーバード ★バック・イン・ビデオ♣5500円
11月下旬 ●POLE TO FINISH
★データイースト♣5800円
11月下旬 ■神宮寺三郎III(仮称)後編
★データイースト♣未定
11月未定 ●突然マッチョマン ★ビック東海♣未定
11月未定 ●東方見文録 ★ナツメ♣5800円
11月未定 ●ブルートレイン殺人事件 ★アイレム♣未定
11月未定 ●西遊記ワールド ★ジャレコ♣未定
11月未定 ●スーパースタープロレスリング(仮称)
★日本物産♣5500円
11月未定 ●中嶋悟 F1ヒーロー ★バリエ♣5900円
11月未定 ●桃太郎電鉄 ★ハドソン♣未定
11月未定 ■レイメイズ(仮称) ★タイトー♣未定
11月未定 ●浦島次郎 ★バップ♣未定
11月未定 ●ダンジョン放浪記 ★アスキー♣未定
12月10日 ●ローラーボール ★HAL研究所♣5600円
12月上旬 ●ファイナルファンタジーII ★スクウェア♣未定
12月上旬 ●忍者龍剣伝 ★テクモ♣未定
12月上旬 ●ZOIDS2 ★東芝EMI♣5900円
12月上旬 ●トップライダー(仮称) ★バリエ♣9800円
12月17日 ●100万$キッド ★ソフエル♣5500円
12月中旬 ●銀河英雄伝説 ★コトブキシステム♣未定
12月中旬 ●ロックマン2 ★カプコン♣未定
12月未定 ●アキラ ★タイトー♣未定
12月未定 ●ファミコンジャンプ ★バンダイ♣未定
12月未定 ●松本亨の株式必勝学2 ★イマジニア♣未定
12月未定 ●武田信玄2 ★ホット・ビィ♣未定
12月未定 ●里見八犬伝 ★SNK♣未定
12月未定 ●スーパーチャイニーズ2
★カルチャーブレーン♣未定
64年1月 ●ムーランルージュ戦記 ★学習研究社♣5900円
64年1月 ●京都花の密室殺人事件 ★タイトー♣未定
64年1月 ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン♣未定
64年1月 ■ハレーズコメット ★タイトー♣未定
64年2月 ●御存知/弥次喜多珍道中 ★HAL研究所♣未定
64年2月 ●甲子園 ★ケイ・アミューズメントリース♣5900円
64年3月 ●Mからの挑戦状(仮称) ★トーワチキ♣未定
64年3月 ●究極タイガー ★タイトー♣未定

発売日未定

●本命(仮称) ★日本物産
●ヘラクレスの栄光2 ★データイースト
●ゲバラ ★SNK
●暗黒神話 ★東京書籍
●ファンタジー ★ポーステック
●新説・宮本武蔵 ★キングレコード
●田代まさしのプリンセスがいっぱい
★エピック・ソニーレコード
●HOLY DIVER ★アイレム
●魔獣都市ナーガ ★アイレム
●忍者らホイ! ★アスキー
●ウィザードリィ2 ★アスキー
●赤龍王 ★サン電子
■なんきんのアドベンチア ★サン電子
●トムソーヤーの冒険 ★セタ
●殺人倶楽部 ★セタ
●ガデュリン ★セタ
●北斗の拳III ★東映動画
●電撃ビックバン! ★ビック東海
●ガーフィールドの一週間
★トーワチキ
●エアーウルフ ★九娯貿易
●かってにシロクマ ★SVI
●百鬼夜行 ★ユース
●人生劇場(仮称) ★タイトー
■タロット占い ★スコーヒオンソフト
■歴史大冒険 ★スコーヒオンソフト
■ホワイトペーパー
★スコーヒオンソフト
■地理制覇大冒険 ★スコーヒオンソフト
●ゴジラ ★東宝
●燃えろ!お兄さん ★東宝
●メタルスレイダーグローリー
★HAL研究所
●SDガンダム2 ★バンダイ
●天地を喰らう ★カプコン
●マルサの女 ★カプコン
●スウィートホーム ★カプコン
●ウィロー ★カプコン
♥エキサイトバイク ★任天堂
●黄金バット ★学習研究社
■うさぎの時限の盗難事件 ★学習研究社
●ダンジョンズ&ドラゴンズ
★ポニーキャニオン
●蒼き狼と白き牝鹿 ★光栄
●西遊梅魔録 ★テクノスジャパン
●ダウンタウン熱血物語
★テクノスジャパン

ASCII
ASCII CORPORATION

衝撃的に今日(7月15日㊎)発売

ベストプレー プロ野球

めざせ、開幕ダッシュ!!

ついに、ペナントレースの幕が開いた。そう、いよいよ熱き戦いの始まりだ。キミが監督として、長いシーズンオフの間、練りあげてきた戦略や構想をグランドで発揮する時がきたのだ。このベストプレープロ野球は、選手それぞれに個性を持たせている。つまり投手ならば、球速や球質、安定性といったぐあいに細かくデータが設定され、ひとりひとりその能力、特性はちがうのだ。これらの個性あふれる選手たちをどう使うか、投手継投をどうするのか、キミの采配の見せどころ。めざせ、開幕ダッシュ!

ベストプレープロ野球の特徴

■野球ゲームとしてのアクション性はない。キミは打ったり、投げたりせず監督としての采配に専念する。■豊富で緻密な選手のデータ。打者、投手とも能力を細かく設定してある。監督であるキミは、常にこれらのデータを頭の中に入れておく必要がある。■一試合ごとに試合結果や投手、打者それぞれの成績が記録され、タイトル争いも可能。■球団名、選手名、選手のそれぞれの能力を自由に変えられる。■試合数すなわちペナントレースは30、60、130、140の中から選択できる。またオープン戦もできる。

❶試合中のモード。"なまくら打った〜、エンドラン成功かぁ〜!?"キミだったらこの場面どう采配する?

❷守備側の采配の画面。監督(キミ)は、状況をよく読んで的確な指示を送らなければならない。

ファミコン初、本格野球シミュレーション
ベストプレープロ野球

〈バッテリーバックアップ付き〉 ファミコン用ゲームカセット HSP-11

標準小売価格5,800円

新発売

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 NO.15 8月5日号
昭和63年8月5日発行
第34巻第15号(通巻62号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
発行 株式会社 徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105—55 東京都港区新橋4—10—1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価 330円

Nintendo®

ファミコン探偵倶楽部 TM

消えた後継者 前編 後編

後編をプレイするには、前編のディスクカードが必要です。

前編：FMC-TC1 両面ソフト
希望小売価格 2,600円
4月27日(水)発売

後編：FMC-TC2 両面ソフト
希望小売価格 2,600円
6月14日(火)発売

ディスクライターでの書き換えは、前編5月14日(土)より、後編6月28日(火)からです。
ディスクカードにNINTENDOと刻印のあるものに限ります。

夢いっぱいディスク
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

おしらせ

●ディスクファクスを通じて、ご応募頂きましたファミコンイベントは"3Dホットラリー"をもって終了させて頂きました。
ファミリーコンピュータ ネットワークシステムを完成するための実験に多数のご参加、ご協力くださいまして、ありがとうございました。
FAMILY COMPUTER NETWORK SYSTEM

ディスクカード書き換え情報

ソフト名	開始日	ソフト名	開始日
仮面ライダーBLACK(両面ソフト)	6／14	ファイナルコマンド赤い要塞(両面ソフト)	6／28
風雲少林拳暗黒の魔王(両面ソフト 3D対応)		亜空戦記ライジン(両面ソフト)	7／12
バイオミラクル ぼくってウパ(両面ソフト)		ムーンボールマジック(両面ソフト)	
ファミコン探偵倶楽部(後編)(両面ソフト)	6／28	ドンキーコングJR(片面ソフト)	7／19

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541-6113
東京支店(03)254-1781 大阪支店(06)245-4155 名古屋営業所(052)571-2506 岡山営業所(0862)52-1821 札幌営業所(011)621-0513

©1988 Nintendo

雑誌 27711—8/5

© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan